

設置按鈕、遊戲腳踏和軌盤說明書

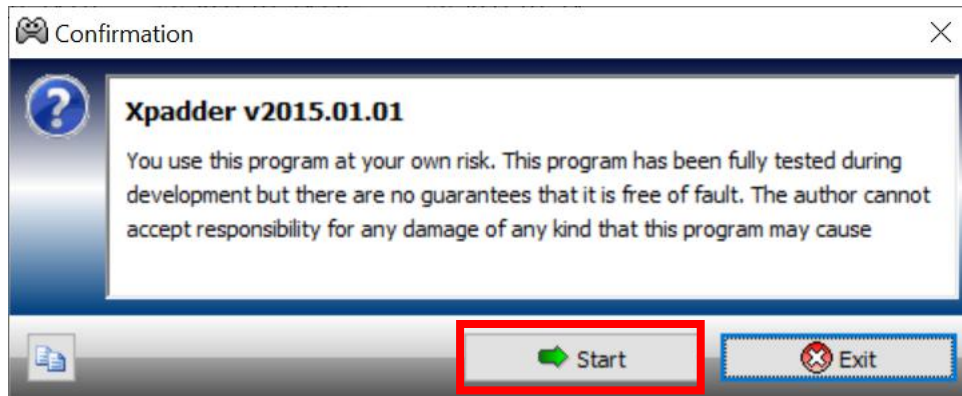
第一步：打開位於主目錄中名為 “Xpadder.v2015.01.01.Repack.Multilingual.Retail” 的資料夾

GameMap	11/1/2021 23:03	File folder
music	4/1/2021 15:02	File folder
QuestionDifficulty	5/1/2021 17:55	File folder
sound effect	4/1/2021 15:02	File folder
vendor	4/1/2021 15:04	File folder
Xpadder.v2015.01.01.Repack.Multilingual.Ret...	14/1/2021 15:27	File folder
debug	10/1/2021 20:48	Text Document
FPSdisplay	24/7/2020 21:19	JavaScript File
GameCode	11/1/2021 22:20	JavaScript File
GameDesign	10/1/2021 22:40	Cascading Style Shee...
賽樂賽車遊戲	11/1/2021 23:44	Chrome HTML Docu...

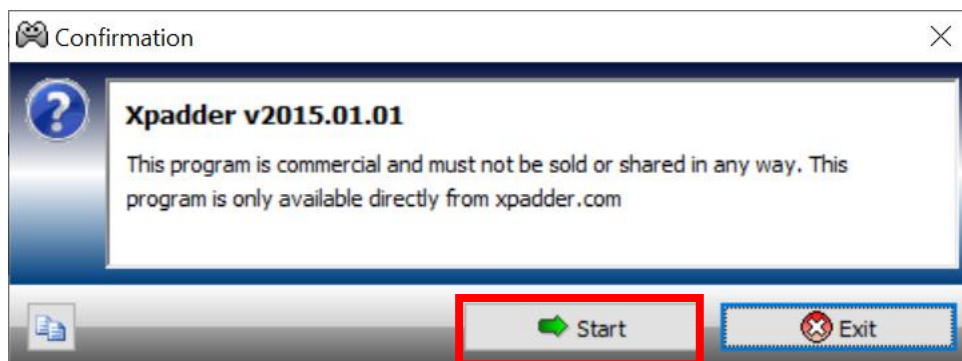
第二步：打開位於資料夾中名為 “Xpadder” 的程式

Controller Images	14/1/2021 15:27	File folder
<input checked="" type="checkbox"/> Xpadder	31/12/2014 21:00	Application

第三部：進入到程式後點擊 “start”



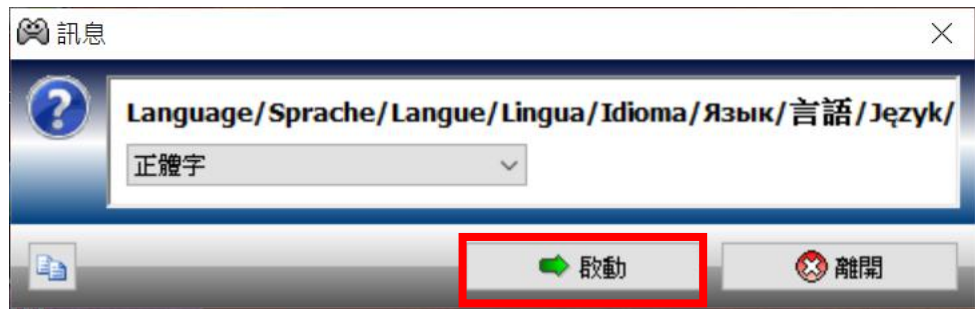
第四步：點擊 “start”



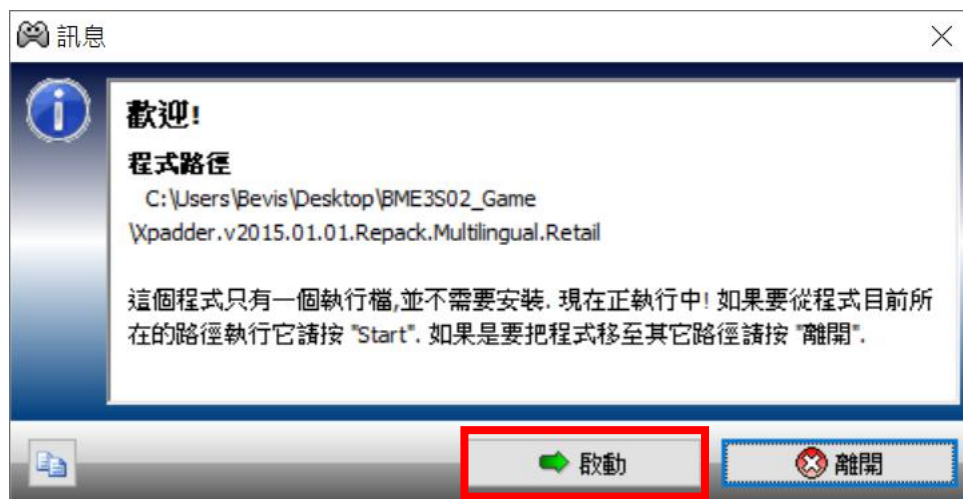
第五步：點擊 “start”



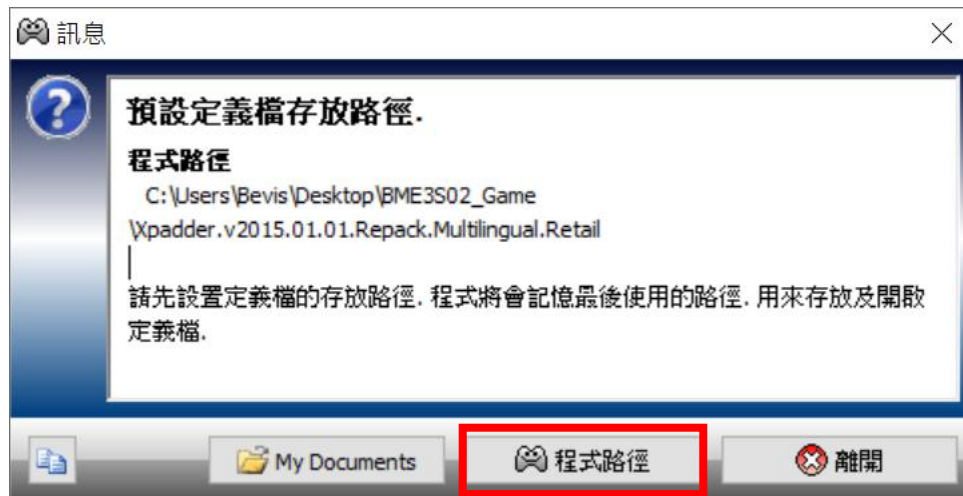
第六步：選擇語言為“正體字”之後點擊“啟動”



第七步：點擊“啟動”



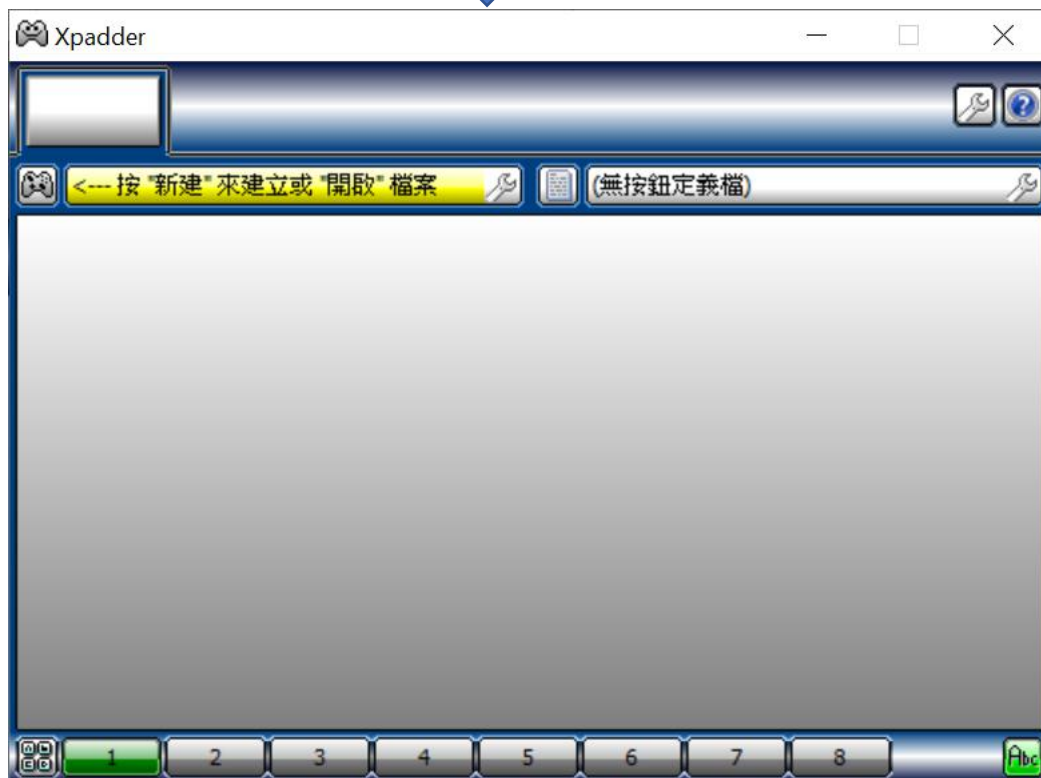
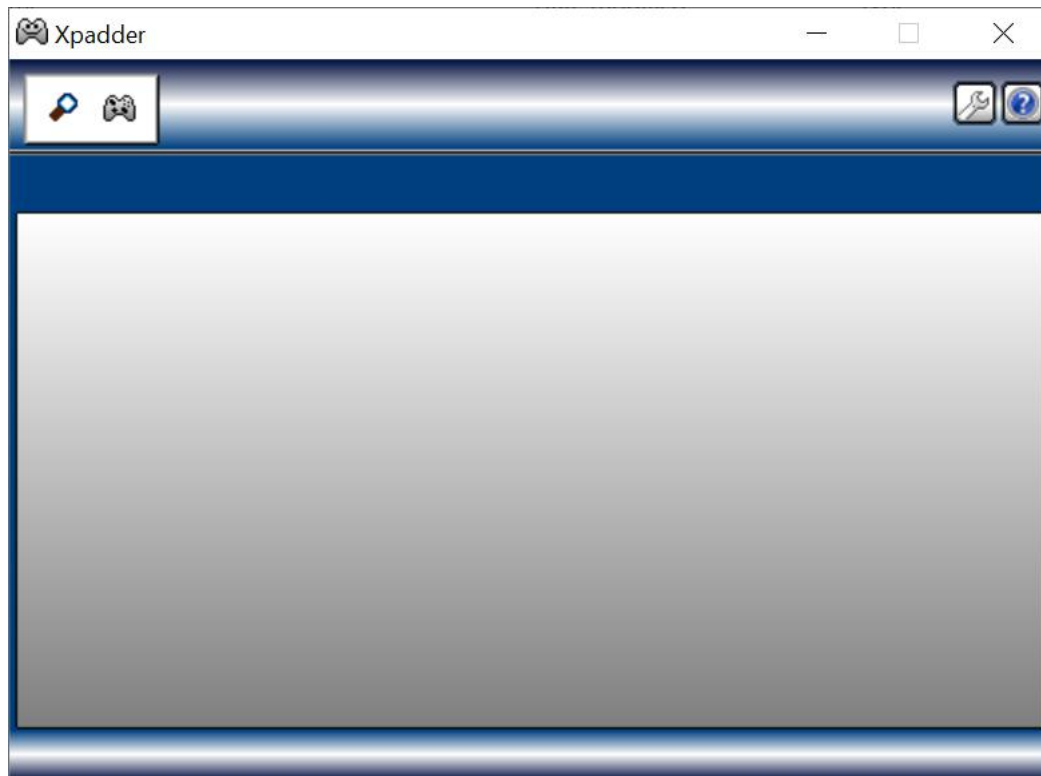
第八步：點擊“程式路徑”



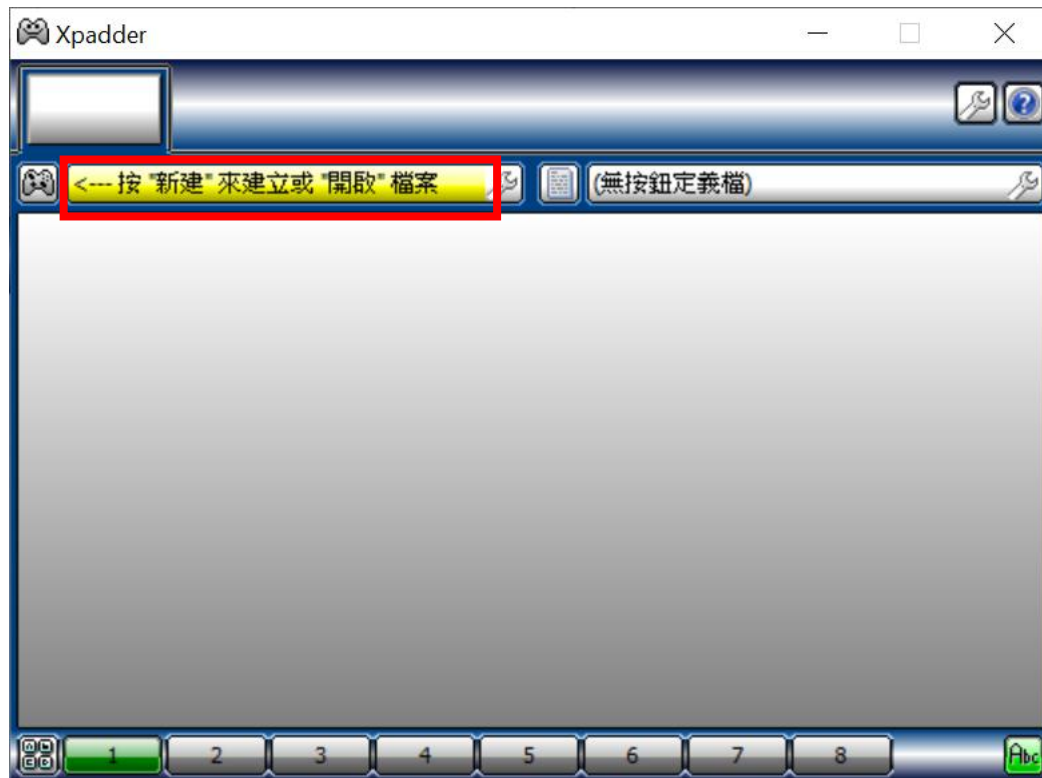
第九步：點擊“關聯”



第十步：連接按鈕到電腦



第十一步：點擊黃色區域

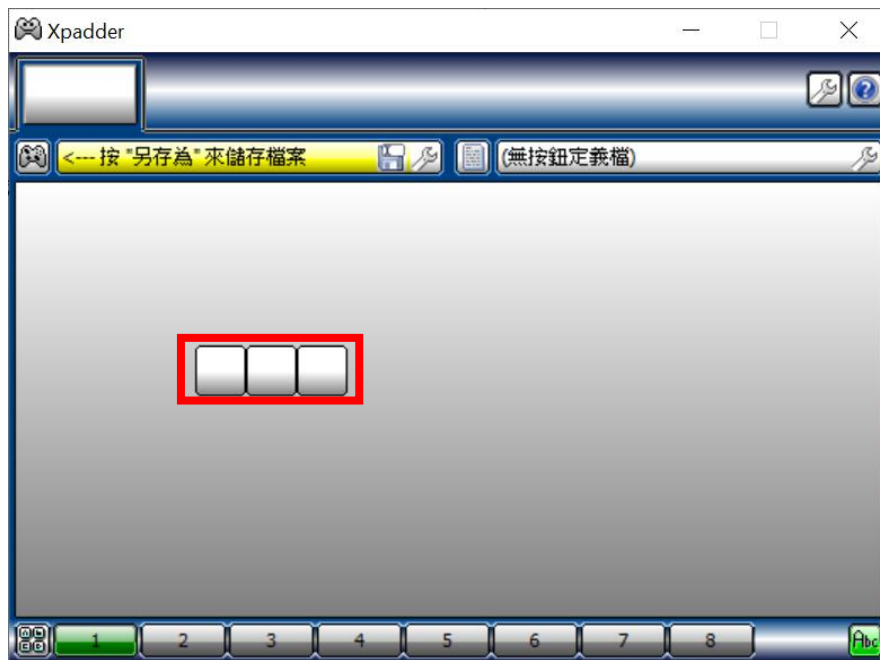


第十二步：選擇按鈕之後在硬件上按下按鈕，粉紅色的畫面上就會出現對應的按鍵然後

點擊“確定”



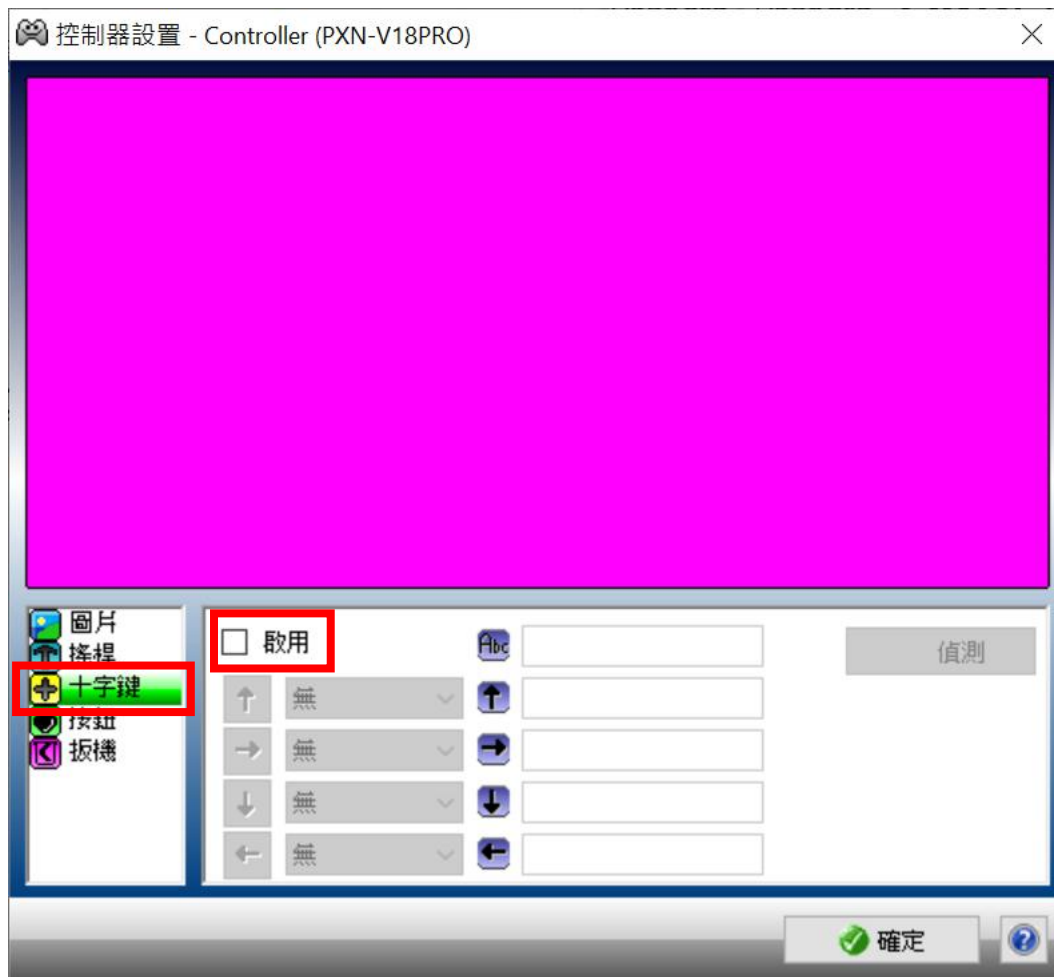
第十三步：由左至右依次點擊灰色螢幕上的空白按鍵並依次輸入“1”、“2”、“3”



第十四步：連接軌盤和腳踏，點擊灰色的部分



第十五步：重複第十一步並選擇“十字鍵”，勾選“啟用”

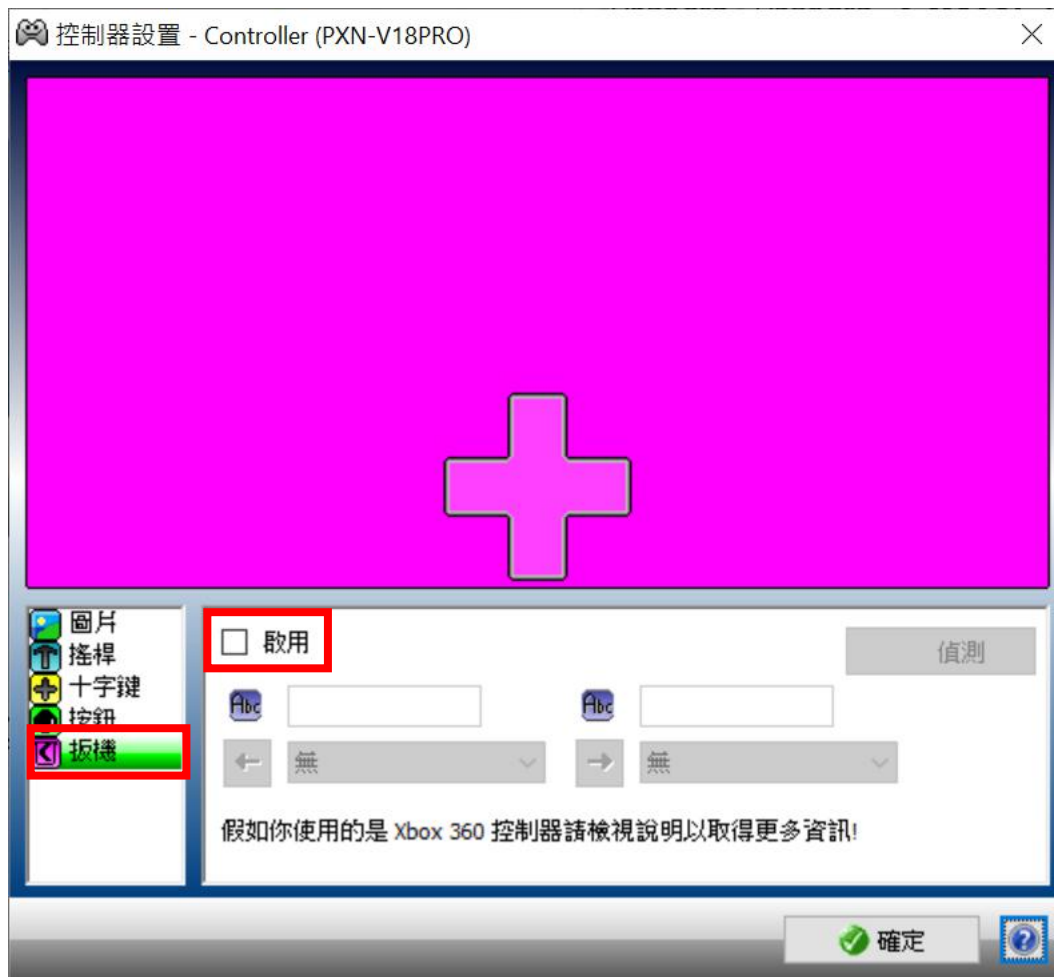


第十六步：點擊向右的箭頭並實體操作硬件上的軌盤向右轉，同理，點擊向左的箭頭並

實體操作硬件上的軌盤向左轉



第十七步：重複第十一步，選擇“扳機”並勾選“啟用”



第十八步：當選取左扳機時踩左腳踏，選取有扳機時踩右腳踏，然後點擊確定



第十九步：點擊灰色螢幕上“十字鍵” 左右兩個的空白按鍵並輸入“A” 和 “D”

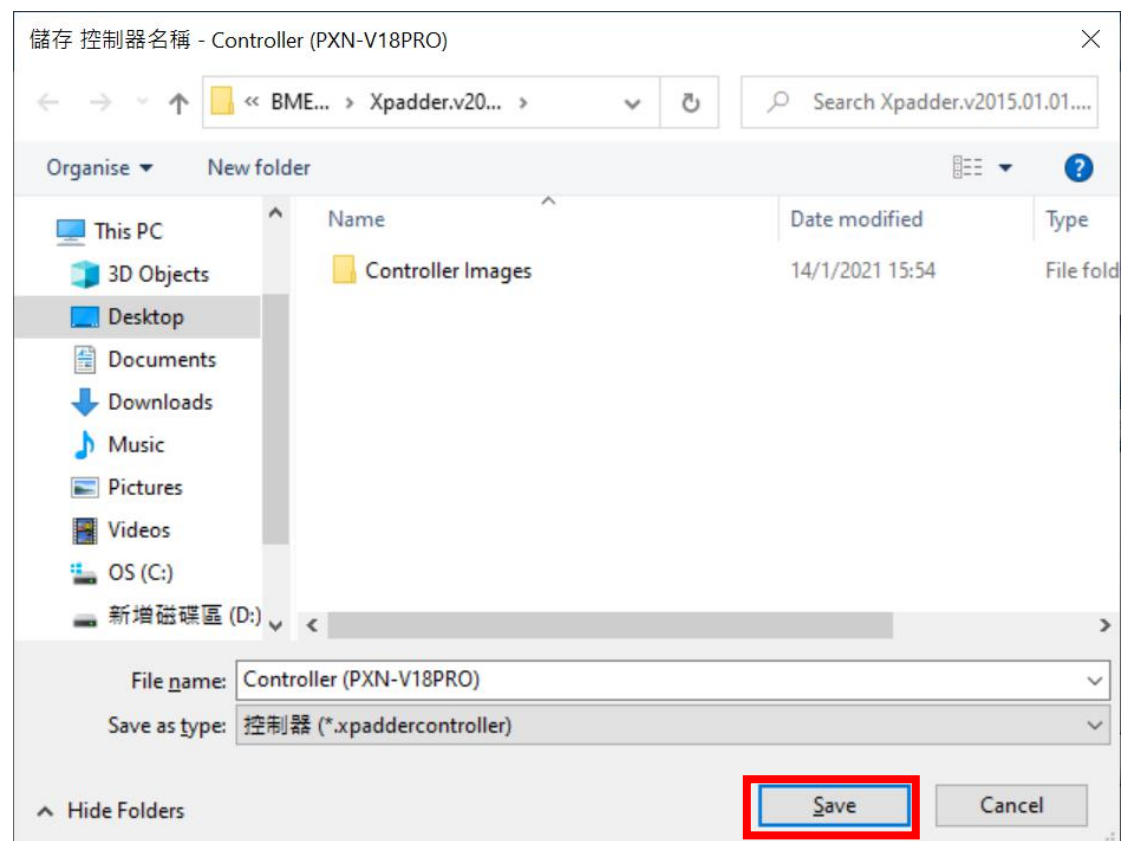


第二十步：點擊灰色螢幕上“扳機”左右兩個的空白按鍵並輸入“S”和“W”



第二十一部：點擊左上角的遊戲控制按鈕並選擇 “另存為...” 並選擇

“Xpadder.v2015.01.01.Repack.Multilingual.Retail” 的資料夾，然後點擊 “save”



第二十二步：點擊左上方灰色的部分，重複第二十一部

