

Capítulo 6 : Activity

Actividad ~> Forma básica de creación de pantallas para una aplicación.

Heredan de

"AppCompatActivity"

Beneficios

Funcionalidades

Animaciones

Efectos

Ciclo de vida de una activity

onCreate()

Solo se ejecuta una vez definiendo la interfaz y el estado de los componentes de una actividad

onStart()

La actividad se comienza a mostrar al usuario

onResume()

App ejecutándose mientras el usuario interactúa con ella

onPause()

No está en 1er plano, no se está ejecutando

onStop()

Está oculta para el usuario, el código no se ejecuta pero se mantienen las variables

onRestart()

Se llama luego del onStop(), antes de mostrarse nuevamente al usuario

onDestroy()

Limpia los recursos y destruye la actividad

Capítulo 7 : Layouts

Layout \leadsto Contenedor que permite asignar características a los elementos que contiene

Tipos



Linear Layout: Acomoda vertical u horizontalmente los elementos

Relative Layout: Acomoda a los elementos en posiciones relativas a otros elementos

Absolute Layout: Coloca a los elementos en una posición absoluta y los mantiene en ella

Table Layout: Acomodo similar al de las hojas de cálculo

Frame Layout: Acomoda los elementos en la parte superior izquierda