**CUESTIÓN 1**. Planificación de una interfaz gráfica

* Explica con un ejemplo sencillo la diferencia entre prototipo, wireframe y mockup
* Diseña alguno de los elementos anteriores para un sitio web basado en ecommerce

1.1..1. Tabla de productos

1.1..2. Ficha de producto

1.1..3. Carrito

1.1..4. Finalizar pago

RESPUESTA CUESTION 1: Documento con explicación y enlace con el “diseño”. Por ejemplo, si lo haces en InVision, el enlace de invision en donde veamos las pantallas y su interacción

Respuesta:

Enlace Prototipo: <https://scarpachecofernndez532554.invisionapp.com/prototype/ckw0xw6wk004cpa01kb3hnshg/play>

Diferencia entre prototipo, wireframe y mockup

* Wireframe: Es un diseño básico con el que mostramos el producto, mostramos estructuras, diseño. Es la representación básica y visual del diseño. No debemos centrarnos en detalles como el color, tipografía, etc, sino en diseño y maquetación básica.
* Mockup: Es un diseño en el que mostramos información, contenidos e interacción presente de manera estética. El mockup es más avanzado que el wireframe porque incluye todos los elementos para poder tener una visión de un producto terminado sin interacción.
* Prototipo: El prototipo se encuentra muy cerca del producto terminado porque incluye todos los elementos del mockup añadiendo interacción, efectos y animaciones. El prototipo es una herramienta perfecta para conseguir comentarios y opiniones de los usuarios y conocer la usabilidad de nuestro sitio web