Introducción al control de versiones y trabajo colaborativo con GitHub

Oscar Perpiñán Lamigueiro

- Conceptos básicos
- ② Uso de git y GitHuk
- Trabajo en colaboración
- Publicación de páginas web en GitHub

- Conceptos básicos
 - ¿Qué es el control de versiones?
 - ¿Qué son Git y GitHub?
- Uso de git y GitHuk
- Trabajo en colaboración
- Publicación de páginas web en GitHub

"FINAL".doc



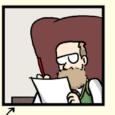




http://phdcomics.com/comics/archive.php?comicid=1531







FINAL_rev.6.COMMENTS.doc

FINAL_rev.8.comments5. CORRECTIONS.doc

http://phdcomics.com/comics/archive.php?comicid=1531



http://phdcomics.com/comics/archive.php?comicid=1531

El control de versiones es un sistema que **registra los cambios** realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que se puedan **recuperar** versiones específicas más adelante.¹

Viajar en el tiempo

- Nada que haya sido sometido a un control de versiones se pierde jamás (salvo que realmente quieras eliminarlo...)
- Todas las versiones antiguas de un fichero se almacenan: un fichero se puede revertir a un estado anterior sin límites.

¹https:

El control de versiones es el **cuaderno de laboratorio** en el mundo digital. Es lo que los profesionales usan para realizar un **seguimiento** de lo que han hecho y para **colaborar** con otras personas.²

¿Qué? ¿Cuándo? ¿Quién?

Un sistema de control de versiones registra:

- El detalle de los cambios realizados.
- La fecha y hora en la que fueron realizados.
- La persona que los realizó.

²https://swcarpentry.github.io/git-novice/

El control de versiones es el **cuaderno de laboratorio** en el mundo digital. Es lo que los profesionales usan para realizar un **seguimiento** de lo que han hecho y para **colaborar** con otras personas.²

Trabajo Colaborativo

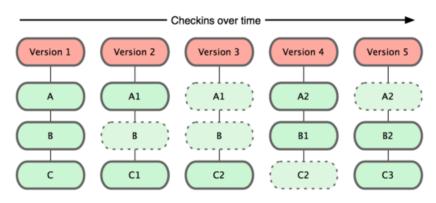
- Cuando un equipo de personas trabaja conjuntamente en un proyecto, es posible que se produzcan cambios incompatibles en un mismo fichero.
- El sistema de control de versiones impide cambios simultáneos en un fichero. A cambio, permite la resolución de conflictos y los documenta.

No sirve sólo para software: libros, documentos, pequeños conjuntos de datos y cualquier cosa que cambie con el tiempo o que deba compartirse puede y debe almacenarse en un sistema de control de versiones.²

- Conceptos básicos
 - ¿Qué es el control de versiones?
 - ¿Qué son Git y GitHub?
- Uso de git y GitHub
- Trabajo en colaboración
- Publicación de páginas web en GitHub

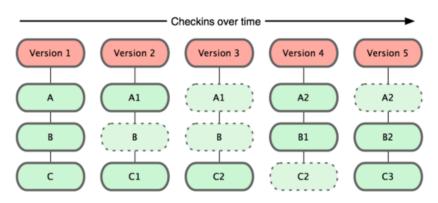
Git es un Sistema de Control de Versiones

Git es una herramienta software (accesible mediante línea de comandos con git) que implementa un Sistema de Control de Versiones.



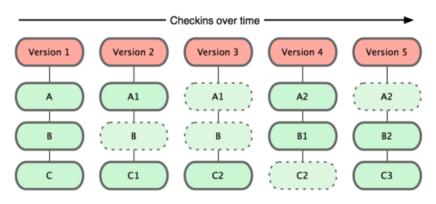
Git es un Sistema de Control de Versiones

Cada vez que se ejecuta un cambio en una estructura de ficheros controlada con Git, realiza una «foto» del estado de los archivos en ese momento, y guarda una referencia a esa instantánea.



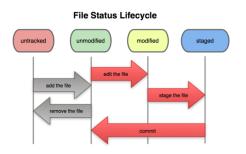
Git es un Sistema de Control de Versiones

Por eficiencia, Git no almacena los archivos sin modificaciones sino un enlace al archivo anterior idéntico que ya está almacenado



Los estados de Git

- El desarrollador incorpora uno o varios ficheros al control de versiones. (tracked)
- Realiza modificaciones en los ficheros (modified).
- Incorpora esos ficheros modificados al área de preparación (*staged*).
- Finalmente, confirma todos los cambios del área de preparación: se realiza la instantánea de los ficheros. (*committed*)



¿Qué es GitHub?

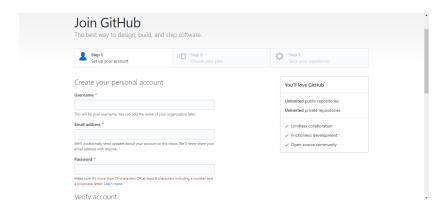
- GitHub es la plataforma de alojamiento de código más importante a nivel mundial.
- Emplea el sistema de control de versiones git
- Ofrece una amplia variedad de funcionalidades
 - Alojamiento de código
 - Revisión de código
 - Trabajo colaborativo
 - Publicación de páginas web

- Conceptos básicos
- 2 Uso de git y GitHub
- Trabajo en colaboración
- Publicación de páginas web en GitHub

- Conceptos básicos
- 2 Uso de git y GitHub
 - Primeros Pasos
 - Flujo de Trabajo
- Trabajo en colaboración
- 4 Publicación de páginas web en GitHub

Creación de una cuenta en GitHub

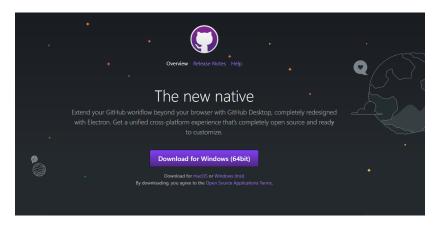
https://github.com/join



Más información en New GitHub account

Instalación de GitHub Desktop

https://desktop.github.com/



Conectamos Git, GitHub y GitHub Desktop

 Una vez instalado comienza el proceso de autenticación, usando las credenciales del paso anterior³.

A continuación, conectamos la información de usuario con Git⁴.

$$\mathit{File} > \mathit{Options} > \mathit{Git}$$

³Más información en Authenticating to GitHub.

⁴Más información en Configuring Git.

Ejercicio

Abre una cuenta en GitHub, empleando el correo electrónico de la UPM (será útil más tarde, al usar GitHub Classroom), y configura GitHub Desktop para usar esta cuenta.

Remoto y Local

- Github.com aloja los repositorios remotos (nube).
- En tu ordenador trabajas con una **copia local** del repositorio. Otros desarrolladores tendrán sus propias copias locales.
- La(s) copia(s) local(es) y el repositorio remoto deben estar **sincronizados** mediante diferentes comandos de git.

Nuevo repositorio remoto desde github.com

https://github.com/new

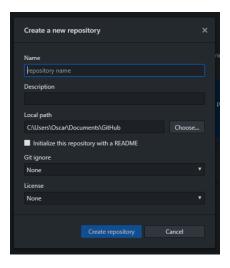
Create a new repository A repository contains all the files for your project, including the revision history. Owner Repository name * 👸 oscarperpinan 🕶 Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about refactored-spoon. Description (optional) Anyone can see this repository. You choose who can commit. You choose who can see and commit to this repository. Initialize this repository with a README This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

Add .gitignore: None *

Add a license: None

Nuevo repositorio local desde GitHub Desktop

File > New Repository



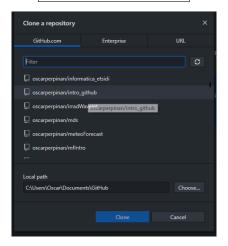
Decisiones al crear un repositorio

- Elige un .gitignore adecuado al proyecto: Veáse https://github.com/github/gitignore.
- No olvides inicializar y cumplimentar el README.md. Para el formato veáse Formatting syntax.
- Elige una **licencia** adecuada a tu proyecto y a tus intereses actuales y futuros. Veáse https://choosealicense.com.

Clonar un repositorio remoto

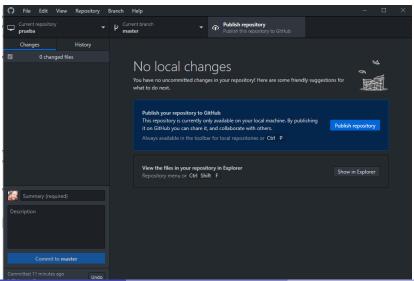
Si hemos creado el repositorio desde github.com (*repositorio remoto*), hay que clonarlo para poder trabajar con él (*copia local*).

File > Clone Repository



Publicar un repositorio local

Si hemos creado el repositorio desde GitHub Desktop (*repositorio local*), hay que publicarlo en github.com (*repositorio remoto*)

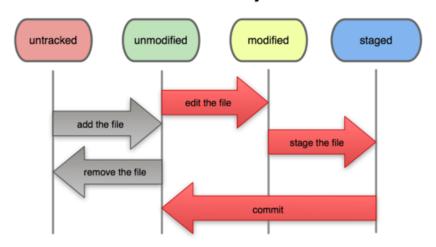


Ejercicio

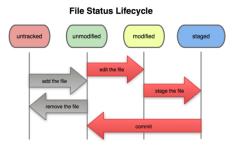
Crea un nuevo repositorio remoto y haz la clonación del mismo para tener una copia local. No olvides elegir la licencia, generar una README y un .gitignore.

- Conceptos básicos
- 2 Uso de git y GitHub
 - Primeros Pasos
 - Flujo de Trabajo
- Trabajo en colaboración
- 4 Publicación de páginas web en GitHub

File Status Lifecycle

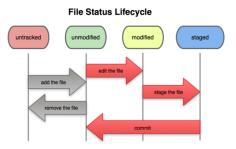


Cambios en la copia local



En la carpeta que contiene la copia local, haz **modificaciones** en los ficheros (empleando tu editor de código/texto preferido).

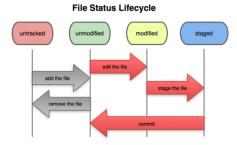
Cambios en la copia local



Añade los cambios realizados a la siguiente «instantánea» del repositorio (git add)



Cambios en la copia local



Confirma los cambios, escribiendo un resumen de lo realizado (git commit)



Consejos para commit

- *Commit early and often*: cada commit debe incluir cambios pequeños y coherentes.
- Escribir un mensaje de calidad al ejecutar cambios facilita tanto el trabajo personal como la colaboración en equipo con Git.⁵

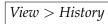
Recomendaciones

- El **título** debe ser **conciso** (50 caracteres) y escrito en imperativo (*Do something...*)
- El cuerpo debe explicar el qué y el por qué del cambio, no el cómo, comparando con el comportamiento anterior al cambio.
- Se pueden incluir referencias a *issues* (ver a continuación) con #XX siendo XX el número de la *issue*.

⁵https://chris.beams.io/posts/git-commit/

Histórico de cambios

Los cambios confirmados con commit se anotan en la historia (git log)





Publicar cambios al repositorio remoto

• Para sincronizar los cambios realizados desde la copia local hasta el repositorio remoto hay que publicar mediante git push.

• A partir de este punto, la copia local y el repositorio remoto están sincronizados.

Importante

En el caso de repositorios compartidos, antes de un git push es imprescindible actualizar la copia local incorporando los cambios del repositorio con git pull.

Recibir cambios de un repositorio remoto

Para obtener en la copia local los cambios recientes que existan en el repositorio hay que emplear git pull, que es la combinación de la secuencia:

- git fetch, para obtener los cambios recientes del repositorio remoto.
- ② git merge, para combinarlos con la copia local.

Repository > Pull

Resumen

- Realiza modificaciones en los ficheros de la copia local.
- **OMMIT** :: Confirma los cambios con un mensaje informativo.
- PULL :: Incorpora los cambios del repositorio remoto a la copia local.
- PUSH :: Publica los cambios de la copia local al repositorio remoto.

- Conceptos básicos
- Uso de git y GitHul
- 3 Trabajo en colaboración
- Publicación de páginas web en GitHub

- Conceptos básicos
- Uso de git y GitHub
- Trabajo en colaboración
 - Ramas
 - Persiguiendo a los bichos
 - Herramientas gráficas para el análisis de un repositorio
- Publicación de páginas web en GitHub

Rama master



En un repositorio de GitHub existe una rama (*branch*) que se usa por defecto: master⁶.

⁶Understanding the GitHub Flow

Ramas para facilitar la colaboración

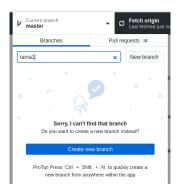


Cuando hay varias personas trabajando sobre un mismo repositorio, es necesario crear nuevas ramas para evitar conflictos.

De esta forma, cada persona implementa cambios en una rama determinada de forma paralela al resto del equipo.

Crear una nueva rama

- En menú: *Branch > New branch...*
- O en pantalla principal: Current branch > Branches > New branch

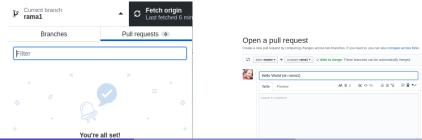


La nueva rama puede tener como origen la rama master u otra rama existente.

Combinación de código



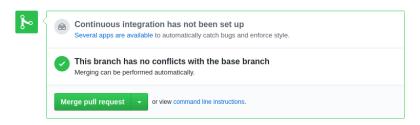
Cuando los cambios están listos y confirmados (*commit + push* en la rama específica), se realiza una petición (*pull request*) para combinar estos cambios en la rama master.



Combinación de código



El coordinador del proyecto es el encargado de revisar cada petición y, si todo está correcto, incluir los cambios (*merge*) en la rama **master**.



Resolución de conflictos

Si no se pueden combinar los cambios automáticamente se produce un conflicto (por ejemplo, cuando dos usuarios modifican un mismo fichero).



Un conflicto se debe resolver manualmente.



Consejos

- No olvides hacer *pull* antes de iniciar una nueva interacción con el repositorio.
- Recuerda las recomendaciones sobre un buen mensaje de git commit.
- Organización previa: las tareas asignadas a un rama deben ser independientes de las otras ramas para evitar conflictos.
- Cuando el trabajo en una rama ha concluido, hay que combinar cambios con master lo antes posible para reducir la posibilidad de conflicto. Las ramas accesorias utilizadas se pueden eliminar una vez finalizado el proceso.
- Este proceso se debe repetir tantas veces como sea necesario para realizar cambios de forma colaborativa.

Ejercicio 1

Crea una nueva rama en tu repositorio. En esta rama crea un nuevo fichero de texto y añade contenido en él. Sincroniza con el repositorio. Vuelve a la rama master y comprueba que este fichero nuevo no está presente. Combina ambas ramas.

Ejercicio 2

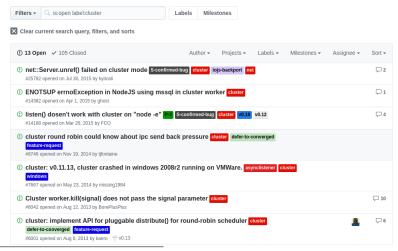
Vuelve a la rama nueva y modifica un fichero. Vuelve a la rama master y modifica el mismo fichero. Combina ambas ramas y resuelve los conflictos.

- Conceptos básicos
- Uso de git y GitHub
- Trabajo en colaboración
 - Ramas
 - Persiguiendo a los bichos
 - Herramientas gráficas para el análisis de un repositorio
- Publicación de páginas web en GitHub

Issues

Todos los repositorios de GitHub tienen una sección denominada «Issues»⁷ a modo de *bug tracker*.

Pueden usarse para seguimiento de fallos, mejoras, tareas, etc.



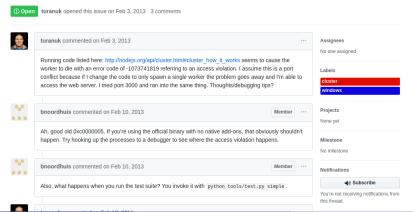
Estructura de una issue

Una issue es un tablero de discusión en el que pueden participar los responsables del repositorio y cualquier usuario de GitHub.

Debe contener un título y una descripción.

Puede contener etiquetas, metas, y responsables.

Running cluster "hello world" on Win7 x64 returns -1073741819 #4707



Contenido de una issue

- En la descripción de una issue se debe suministrar toda la información posible para el responsable del repositorio, incluyendo un ejemplo mínimo, completo y verificable⁸.
- El contenido será formateado como Markdown (incluye un *preview*)⁹.
- Se pueden incluir referencias al código y a otras issues¹⁰.

⁸https://stackoverflow.com/help/mcve

⁹Veáse la guía Basic Writing and Formatting syntax.

¹⁰Veáse la guía Autolinked references and urls.

Ejercicio

- Abre nuevas issues en tu propio repositorio, o en repositorios ajenos (por ejemplo,
 - https://github.com/oscarperpinan/prueba_github).
- Responde y cierra issues de otros usuarios en tu propio repositorio.

- Conceptos básicos
- Uso de git y GitHub
- Trabajo en colaboración
 - Ramas
 - Persiguiendo a los bichos
 - Herramientas gráficas para el análisis de un repositorio
- Publicación de páginas web en GitHub

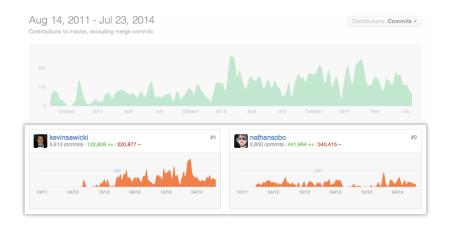
Insights

Toda la actividad realizada en un repositorio puede verse de manera gráfica a través del botón *Insights* en la web del repositorio en GitHub¹¹. Por ejemplo,

- Contribución de los integrantes del equipo
- Estructuras de ramas de un repositorio
- Histórico de cambios en un repositorio

¹¹Más detalles en Ver información del repositorio de forma gráfica.

Contribución de los integrantes del equipo



Estructura de ramas de un repositorio



Cambios en un repositorio





Ejercicio

Visita la sección Insights de los repositorios del proyecto AIGORA (https://github.com/aigora).

Por ejemplo: https://github.com/aigora/twE105-cafranpa

- Conceptos básicos
- ② Uso de git y GitHuk
- Trabajo en colaboración
- 4 Publicación de páginas web en GitHub

Página web de usuario u organización

- Crea un repositorio nuevo con el nombre <username>.github.io¹².
- Sube (commit + push) un fichero index.html a la rama master con código HTML.
- Con un navegador ve a la dirección https://<username>.github.io

¹²Siendo <username> tu nombre de usuario en GitHub.

Página web de proyecto

Si no sabes HTML

• En la página del repositorio:

- Modifica el fichero README.md^a (commit + push).
- Con un navegador ve a la dirección https://<username>.github.io/<repository>

[&]quot;Más información sobre formato Markdown
https://guides.github.com/features/mastering-markdown/.

Página web de **proyecto**

Si sabes HTML

- Crea una carpeta docs en la rama master del repositorio.
- En esta carpeta docs crea/modifica un fichero index.html (commit + push).
- En la página del repositorio:

$$Settings > GitHub\ Pages > Source > docs\ folder$$

 Con un navegador ve a la dirección https://<username>.github.io/<repository>