

3er torneo primavera real sitio 2011 mayores de 25 años



FÚTBOL

7

Se pueden recoger
Las bases en el
Ayuntamiento o
en la piscina
municipal.

Máximo 15 jugadores

[máximo 2 federados por equipo fútbol/fútbol sala]

Máximo 8 equipos

[por riguroso orden de inscripción]

Precio 240 € locales

300 € no locales

[ÚLTIMO DÍA DE
INSCRPCIÓN Y PAGO]

15 DE ABRIL]



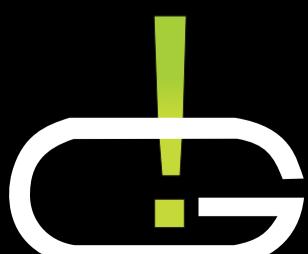
REAL SITIO DE
SAN ILDEFONSO

EXCMO. AYUNTAMIENTO

SAN ILDEFONSO
AYUNTAMIENTO



Club Deportivo La Granja



VERPARACREER!
diseño gráfico

660089555
676927100
graficosag@gmail.com
vpcestudio@gmail.com



REAL SITIO DE
SAN ILDEFONSO
EXCMO. AYUNTAMIENTO

REGLAMENTO FUTBOL 7

El Fútbol 7 respeta al máximo las reglas de Fútbol 11, excepto en los siguientes puntos:

REGLA I.- TERRENO DE JUEGO

Será de hierba artificial, con unas dimensiones máximas de 63 x 47 m y mínimas de 60 x 40 m. Las porterías tendrán una medida de 2 x 6 mts.

REGLA II.- AREA DE PENALTI Y ZONA DE FUERA DE JUEGO

En cada extremidad del terreno y a 13 m. de distancia de cada línea de meta, se trazará una línea paralela a la portería y se unirá en sus extremos a la línea de banda. La superficie comprendida entre la línea de 13 metros y la línea de meta se llamará zona de fuera de juego. El área de penalti se corresponderá al área de meta del portero.

REGLA III.- NUMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 7 jugadores, de los cuales uno será guardameta.

En el partido se pueden presentar, además, 8 suplentes, los cuales pueden entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego, siempre por el centro del campo

- Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.
- No se permitirá el juego con menos de 6 jugadores por equipo.
- No se podrán inscribir más de 15 jugadores por equipo.
- Se admitirán por equipo como máximo 2 jugadores federados (fútbol y/o fútbol sala)

REGLA XII . - EL PENALTY.

El punto de ejecución de penalti se situara a 9 m. de la línea de meta. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, pero fuera de la línea de 13 metros, salvo el jugador que va a lanzar el penalti, debidamente identificado y el portero adversario.

REGLA XIII.- TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos, excepto las faltas que se produzcan dentro de las áreas de penalti, en las cuales se aplicará el reglamento de la Real Federación Española de Fútbol. Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a una distancia mínima de 6 metros.

REGLA XVI.- SAQUE DE META.

Cuando el balón haya traspasado la línea de meta habiendo sido jugado en último término por un jugador del bando atacante, se sacará desde la línea de saque paralela a la de portería, que estará situada a 4 m. de la línea de meta.

REGLA XVII.- TIEMPO DE ENCUENTRO

Cada encuentro constará de dos partes de cuya duración será de 30 minutos a reloj corrido y un descanso de 10 minutos. Cualquier otra incidencia no contemplada en este reglamento, se aplicará la normativa vigente de F.I.F.A.



VERPARACREER!
diseño gráfico

660089555
676927100
graficosag@gmail.com
vpcestudio@gmail.com

REGLAMENTO TORNEO FUTBOL 7

1. Reglamento de Torneo

El "III Torneo Primavera Fútbol 7 Real Sitio'11" se regirá según las normas de la FIFA y de la Federación Española de Fútbol.

2. Criterios de clasificación

1ª Liga a una sola vuelta:

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

1 Puntos obtenidos

2 Goles a favor

3 Diferencia de goles

4 Sorteo

3. Edad de los Participantes

La edad mínima para participar en este Torneo es de 25 años.

4. Equipos Participantes

• El número máximo de equipos participantes será de 8, preferentemente locales (80% de sus integrantes deberán estar empadronados en el municipio). En el caso de quedar plazas vacantes podrán ser ocupadas por equipos no locales.

• Se admitirán por equipo como máximo dos jugadores federados (fútbol y/o fútbol sala)

5. Número de Jugadores y Suplentes

• Un equipo puede utilizar un máximo de 15 jugadores por partido.

• El número máximo de jugadores inscritos por equipo será de 15.

• Los cambios serán rotativos: un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

• Los delegados de los equipos pueden ser jugadores.

6. Vestimenta

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del Partido. Los números deberán colocarse en la espalda o pecho.

7. Terrenos de juego

Hierba artificial.

8. Sanciones

El jugador expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con 1 ó más partidos, dependiendo de la gravedad de la expulsión. La acumulación de dos tarjetas amarillas durante el torneo, acarreará un partido de sanción. Un jugador expulsado con 2 tarjetas amarillas, tendrá un partido de sanción. Las sanciones que acarreen suspensión se cumplirán, en cualquier caso, en el siguiente partido al que motivo la suspensión.

9. Árbitros

El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

10. Programa de juego

El sistema juego será de ligilla a una sola vuelta, disputándose los partidos de cada jornada los Viernes de cada semana.

Todos los partidos de la jornada se disputarán entre la 18:30 hrs. las 21:30 hrs.

El Comité Organizador se reserva el derecho de efectuar cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la competición, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo.

11. Balones

Todos los partidos se jugarán con balones del tamaño 5.

12. Seguros

Todos los delegados tienen que tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. Todos los participantes deben traer consigo la tarjeta de la seguridad social o un seguro privado. La Organización no se responsabilizará de lesiones, enfermedades, pérdidas o robos.

13. Comportamiento

Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la Organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la Federación Territorial del jugador afectado. La expulsión no otorgará derecho a devolución alguna de la cuota de participación.

14. Relación de Jugadores, Actas y Documentación

Tres días antes del comienzo del torneo, deberá figurar la lista definitiva de jugadores en el espacio, que se habilita en la Web oficial www.lagranjavaldeportes.blogspot.com y que sirve también como acta para los partidos. La organización cerrará el acceso a modificaciones de jugadores tres días antes del comienzo del torneo. Los jugadores tendrán que poder ser identificados por la organización si esta lo requiere, antes, durante o después de los partidos, presentando documentos originales de identificación (pasaporte, DNI, etc.).

Los delegados de cada equipo deberán entregar al menos 10 minutos antes del inicio del partido las fotocopias selladas del D.N.I. al árbitro del partido. En el supuesto de que algún jugador inscrito en la relación de jugadores no tuviera el D.N.I. o algún documento original legal que lo pudiera identificar, la Organización podrá sancionar el hecho como alineación indebida. Si este hecho es reiterativo la organización podrá expulsar al equipo del torneo.

Al término del partido, los delegados de ambos equipos deberán firmar el acta una vez redactada por el árbitro. En caso de disconformidad con la misma. La Organización no aceptará protestas o reclamaciones derivadas de la actuación arbitral.

15. Durante el Partido

En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y una personas responsables por equipo, que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá detener y en su caso suspender el partido si alguna o algunas personas ajenas a los equipos se negasen a identificarse o abandonar el campo. No se permitirá dentro del terreno de juego fumar, comer o llevar bebidas alcohólicas. Será responsabilidad de cada equipo dejar limpia la zona de suplentes después de cada partido.

16. Calentamiento

Los equipos que quieran calentar antes del comienzo del partido, deberán hacerlo en las bandas más cercanas a las porterías de fútbol 11 y sin balón.

17. Puntualidad

Los equipos tienen la obligación de estar en el terreno de juego a la hora señalada como comienzo del partido, independientemente del retraso que por diferentes motivos se puedan estar produciendo. El árbitro o delegado de la organización, podrá dar por suspendido el partido si a al comienzo del mismo no hay al menos 6 jugadores por equipo en el campo, identificados en la relación/acta de jugadores y listos para comenzar el encuentro.

18. Suspensión partido

Una vez comenzado el partido, si algún equipo por motivo de expulsión o lesión de sus jugadores quedase con menos de seis jugadores, el árbitro dará por finalizado el encuentro con el resultado de 3 goles a 0 a favor del equipo contrario. Si el resultado fuese favorable por 3 o más goles, se mantendrá el resultado.

Dado el caso de que algún encuentro una vez comenzado debiera suspenderse por fuerza mayor o por otros motivos ajenos a la organización, se dará por finalizado con el resultado que hubiera en el momento de la suspensión.

19. Comité Jurisdiccional de Competición y Disciplina Deportiva

El Comité Jurisdiccional de Competición y Disciplina Deportiva es el órgano a quien corresponde enjuiciar y resolver los asuntos de su competencia en materia competitiva y disciplinaria. Dicho Comité tendrá jurisdicción sobre todos los participantes del torneo, incluidos: árbitros, delegados, jugadores, equipos, etcétera. El Comité estará formado por la organización del torneo. Las decisiones emanadas del Comité son inapelables.

20. Botas

Queda PROHIBIDO el uso de botas con tacos de aluminio.

21. Desperfectos

Cualquier desperfecto ocasionado en las instalaciones de la competición, será responsabilidad de la persona causante a todos los efectos.

22. Incomparecencia

Se considera incomparecencia la no presentación del acta a la hora señalada como comienzo del partido o figurar con menos de 6 jugadores en el campo, a la hora de empezar el partido. En caso de incomparecencia de un equipo, se le dará ganador al equipo contrario por 3 goles a cero. Los equipos con dos sanciones por incomparecencia serán expulsados del torneo sin tener derecho a recibir devolución económica alguna.

23. Derecho de Admisión

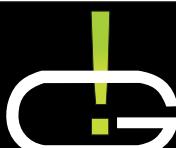
La Organización, se reserva el derecho de admisión y el derecho de excluir de la competición a cualquier equipo que infrinja o altere gravemente el desarrollo de la misma.

24. Aceptación Normas

Todos los equipos participantes en el "III Torneo Primavera Fútbol 7 Real Sitio'11", aceptan el reglamento que esta organización tiene para el mismo y de los que cada equipo tiene un ejemplar.

25. Actualización de la información

<http://www.lagranjavaldeportes.blogspot.com>



VERPARACREER!
diseño gráfico

660089555
676927100
graficosag@gmail.com
vpcestudio@gmail.com

3^{er} torneo primavera real sitio 2011 mayores de 25 años



REAL SITIO DE
SAN ILDEFONSO
EXCMO. AYUNTAMIENTO

FICHA DE PARTICIPANTES

Nombre del equipo

Nombre y apellidos		DNI		Fecha denacimiento		Firma
--------------------	--	-----	--	--------------------	--	-------

[acepto la normativa y reglamento del torneo]

01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Delegados		DNI		Fecha denacimiento		Firma
-----------	--	-----	--	--------------------	--	-------

Nota

*Los delegados de los equipos pueden ser jugadores.

*Delegados y jugadores deben adjuntar dos fotocopias del DNI legibles.

*Aquellos jugadores que habiendo participado en la edición pasada y dispongan del DNI plastificado y sellado podrán adjuntarlo a la documentación solicitada.

* Se admitirán por equipo como máximo dos jugadores federados (fútbol y / o fútbol sala)



VERPARACREER!
diseño gráfico

660089555
676927100
graficosag@gmail.com
vpcestudio@gmail.com

DOCUMENTOS A ENTRAGAR POR LOS EQUIPOS

CUOTA E INSCRIPCIÓN:

- 240€ por equipo Local.
- 300€ por equipo no Local.

La cuota debe efectuarse antes del 15 de Abril en la siguiente cuenta de Caja Segovia N° 2069 0026 63 0000091438 especificando en el recibo el concepto “Torneo Fútbol 7”. Para que un equipo este oficialmente inscrito en el Torneo es necesario, llenar el formulario de inscripción, tenga pagada la cuota y se entregue en el Ayuntamiento o Piscinas Municipales antes del 15 de Abril.

SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN:

Los equipos interesados podrán retirar la documentación en el Ayuntamiento o las Piscinas Municipales de San Ildefonso.

Rellenar el modelo de solicitud del Torneo, adjuntar dos fotocopias del D.N.I. de cada uno de los participantes del equipo y delegados de equipo y recibo del ingreso.

Aquellos jugadores que habiendo participado en la edición pasada y dispongan del DNI plastificado y sellado podrán adjuntarlo a la documentación solicitada.

¿QUÉ INCLUYE LA INSCRIPCIÓN?

- Material deportivo: balones y petos.
- Arbitraje en cada partido.
- Campo de hierba artificial de última generación.
- Servicio de vestuario.
- 7 partidos mínimo garantizado. **
- Actualización de resultados, estadísticas en página web.
- Personal de pista para atención de los participantes.
- Avituallamiento líquido durante todos los encuentros.

** La organización no se hace responsable de la variación del número de partidos provocada por los bajas de equipos que pueden producirse durante el torneo.

Nota: No se devolverá la cuota de inscripción una vez comenzado el Torneo.



VERPARACREER!
diseño gráfico

660089555
676927100
graficosag@gmail.com
vpcestudio@gmail.com