

Guía de nombres

Lo que se ve a continuación es una guía de asignación de nombres para cada uno de los archivos y clases presentes en el proyecto, se deberán respetar los nombres al pie de la letra, con sus mayúsculas donde sean necesarias, así como palabras clave en inglés y no en castellano como Add, View, Delete, etc.

Controladores

Para los controladores el nombre seguirá el patrón Nombre_Controller.php.

Por ejemplo: Campeonato_Controller.php, Usuario_Controller.php, Partido_Controller.php, etc.

Modelos

Para los modelos el nombre seguirá el patrón Nombre_Model.php.

Por ejemplo: Usuario_Model.php, Campeonato_Model.php, etc.

Vistas

Para las vistas el nombre seguirá el patrón Nombre_Tipo_View.php.

Por ejemplo: Usuario_Add_View.php, Campeonato_Delete_View.php, Partido_Showall_View.php, etc.

Clases

Para las clases, las cuáles van a estar presentes en las vistas y en los modelos, adoptarán el mismo nombre del archivo del modelo o la vista sin las barras baja.

Por ejemplo: UsuarioModel, CampeonatoModel, UsuarioAddView, etc.

Creo que es bastante sencillo todo esto, así que no la caguemos porque luego llegamos a confusiones y va a ser muy difícil corregir todo.