

MANUAL DE INSTALACIÓN

GRUPO: ABP_23

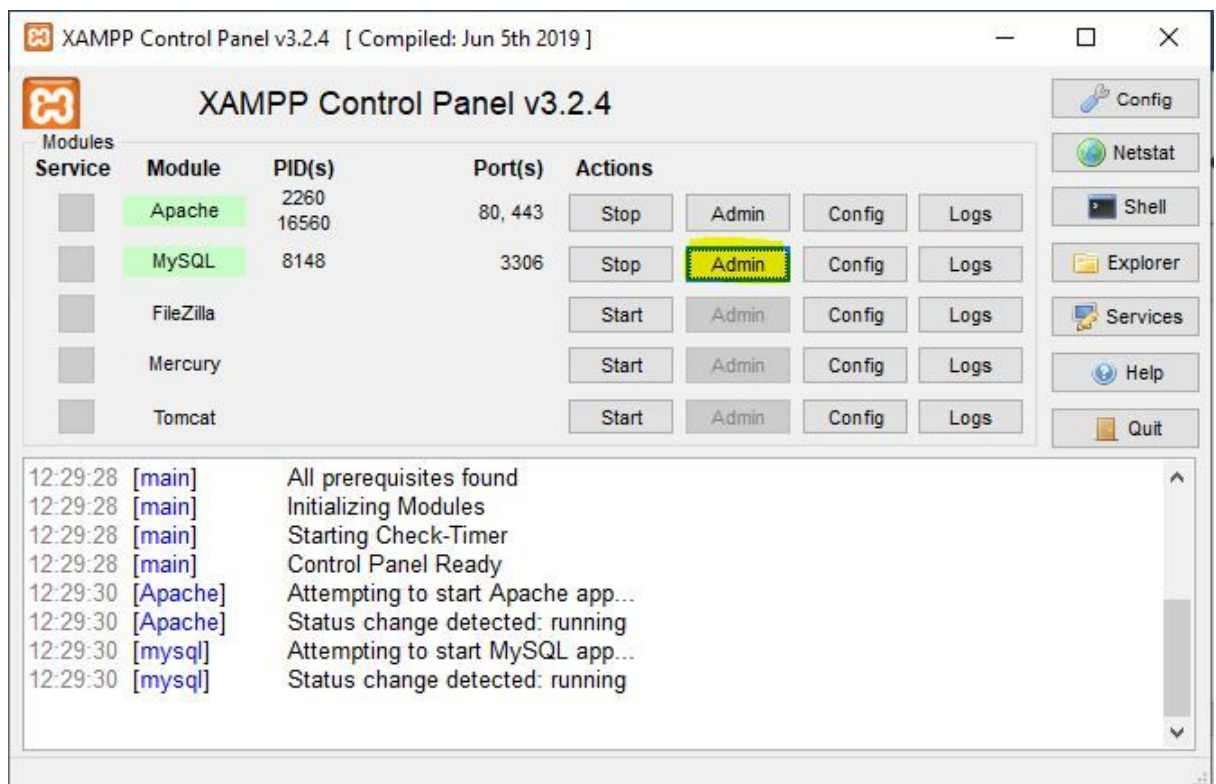
Marta Sanz Ruzicka

Brais Rodríguez Martínez

Óscar Ponte Baquero

INSTALACIONES PREVIAS:

Para el correcto funcionamiento del proyecto, se debe instalar el servidor XAMPP. Para su descarga se accede al siguiente enlace: <https://www.apachefriends.org/es/index.html>. Una vez instalado XAMPP, se tiene que acceder a PHPMYADMIN y, acto seguido, se carga el fichero "abp23.sql" el cual crea la base de datos.



Una vez se accede a phpmyadmin, se copia el fichero "abp23.sql" y al estar cargado ya tenemos la base de datos creada con todos sus datos internos y eventos.

FICHEROS DEL PROYECTO:

Carpeta BD:

"abp23.sql": Este fichero contiene el script de creación de la base de datos.

Carpeta controllers:

"Campeonato_Controller.php": controla las acciones de campeonato. Tiene funciones como; añadir campeonato (crea campeonato), DELETE (que elimina campeonato), generarGrupos (genera los grupos de un campeonato), verGrupos (Hace un showall de los grupos de un campeonato), generarPartidos (Asigna para cada partido una fecha, una hora, y una pista), verPartidos (lo que hace es mostrar la tabla de partcampeonato, donde están los partidos de campeonato que se van a jugar).

"Index_Controller.php": es el controlador de entrada a la aplicación.

"InscripCamp_Controller.php": es el controlador de inscripciones a campeonato, contiene funciones que añaden, eliminan y muestran las inscripciones a un campeonato.

"InscripcionPartido_Controller.php": es el controlador de inscripción a un partido. Tiene funciones para mostrar las inscripciones, para inscribirse, para desapuntarse y para mostrar las inscripciones de un usuario concreto.

"Liga_Controller.php": es el controlador de la liga, tiene funciones para añadir, borrar, editar y mostrar las puntuaciones de una liga.

"Login_Controller.php": es el controlador de login, tiene funciones para saber si estás logueado o no en el sistema.

"Noticias_Controller.php": tiene funciones para añadir, buscar, editar y eliminar una noticia. Además, muestra la página inicial por defecto.

"OfertaPartido_Controller.php": es el controller de ofertar partido. Este controller tiene funciones para añadir, eliminar y mostrar ofertas de partidos.

"Pago_Controller.php": es el controlador de pagos de la aplicación. Tiene funciones para añadir y editar pagos.

"Pareja_Controller.php": es el controlador de pareja, lo que hace este controller es añadir un pareja, eliminar una pareja y mostrar las parejas.

"Partido_Controller.php": es el controller de los partidos. Tenemos funciones para añadir, eliminar y mostrar partidos.

"PartidoCamp_Controller.php": es el controlador de los partidos de campeonato, tiene funciones para hacer los grupos.

"PromocionPartido_Controller.php": es el controlador de promocionar partidos, en el se tienen en cuenta que debe de haber 4 integrantes para que se efectúe la reserva de pista. Tenemos funciones para añadir, eliminar y el caso por defecto que será el que muestre.

"Register_Controller.php": es el controlador de registro, lo que tiene es una función que va a añadir usuarios con el rol D por defecto, que es deportista.

"Reserva_Controller.php": es el controlador de reservas, será el que compruebe si hay disponibilidad de pistas disponibles y si hay una disponibilidad, te dejará reservar en una pista.

"Usuario_Controller.php": es el controlador de usuario, es el que comprueba que la clave sea la misma que la que tiene registrada y también tiene funciones para añadir y eliminar usuarios.

Carpeta css:

"styles.css": es la hoja de estilos del proyecto.

Carpeta DOCS:

En ella tenemos una guía de nombres que se ha seguido en el proyecto.

Carpeta functions:

"Autenticacion.php": controla si se está autenticado en la aplicación o no.

"BDAdmin.php": realiza la conexión con la base de datos.

"Desconectar.php": realiza el cierre de sesión.

"Validaciones.js": es el fichero que contiene las validaciones de la aplicación. Comprueba el email, nombre de solo letras, etc.

Carpeta img:

Contiene todos los iconos e imágenes que se han utilizado en el proyecto.

Carpeta models:

"Campeonato_Model.php": modelo de campeonatos que permite crear un objeto de campeonato. Tiene funciones para crear, borrar, realizar diferentes búsquedas, crear los grupos de la liga preliminar y generar partidos de dichos grupos. Todo ello contra la tabla de campeonato de la BD.

"Clasificacion_Model.php": modelo de partidos de clasificación que permite crear objetos de dicho tipo. Tiene métodos para búsqueda de partidos cuando queremos visualizar los partidos de un campeonato y para edición de la tabla de partidocamp de la base de datos.

"InscripCamp_Model.php": modelo de inscripciones de campeonato que produce objetos. Las funcionalidades son de añadir, buscar y borrar; las cuáles se realizan contra la tabla de clasificación de la base de datos.

"Noticia_Model.php": modelo de noticias. Permite la creación de noticias, búsqueda de las mismas y borrado, todo contra la tabla de contenido de la base de datos:

"OfertPromPartido_Model.php": modelo para las ofertas y promociones de partidos. Además de las funcionalidades de añadir, borrar, buscar y editar, existen la de comprobar la participación del partido, que comprueba cuántas personas hay apuntadas, comprobar disponibilidad de pistas, comprobar disponibilidad de fechas, crear el partido una vez que éste se ha llenado y desapuntarse del partido. Cabe destacar que el método editar es la propia inscripción al partido. Todo ello, se realiza contra la tabla de oferprompartidos de la BD.

"Pago_Model.php": contiene los métodos necesarios para la creación, búsqueda, edición y borrado de pagos, que serán ejecutados desde diversas partes de la aplicación. Estas acciones se realizan contra la tabla de pagos de la BD.

"Pareja_Model.php": es el modelo de parejas que se utilizarán para inscribirse a un campeonato. Los métodos de dicho modelo son los de añadir, buscar, eliminar y editar, además de mostrar el nivel de la pareja para comprobar si puede o no inscribirse a un campeonato concreto. La tabla correspondiente es la de parejas.

"Partido_Model.php": es el modelo de los partidos organizados a partir de promociones y ofertas. Contiene funcionalidades para añadir y consultar partidos. Hace referencias a la tabla de partidocamp en la BD.

“Reserva_Model.php”: es el modelo de las reservas. Con éste se puede añadir reservas, borrarlas, hacer búsquedas y comprobar disponibilidad de fechas y de pistas a la hora de hacer la propia reserva de alguna pista. Todo ello es realizado contra la tabla de reservas de la base de datos.

"Usuario_Model.php": modelo de usuarios del sistema. Permite crear objetos de tipo usuario para su inserción, búsqueda, eliminación, registro y login. La tabla correspondiente es la de usuarios.

Carpeta Views

Esta carpeta contiene todas las vistas aplicadas a todo lo anteriormente explicado.

