oscar

[Email address]

Abstract

[Draw your reader in with an engaging abstract. It is typically a short summary of the document.   
When you’re ready to add your content, just click here and start typing.]

[Document title]

1. Portada

# Portada

# Revisores y aprobaciones.

# Historial de cambios.

# Índice

# Alcance del proyecto

## Identificación del proyecto

## Descripción general del proyecto

## Entregablesconelcliente.Compromisosdeentregadelosmódulosdelsoftware.

# Metodologías de desarrollo

## Metodología de desarrollo de software seleccionada.

## Plan de entregas de software al cliente.

## Procedimientos de control.

# Estimación

## Recursos

* + 1. Recursos críticos(*RAM*, *ROM*, *Througput*).
    2. Infraestructura y herramientas.
    3. Recursos humanos.

## Suposiciones/restricciones/Riesgos/resolución de problemas

## Suposiciones

## Restricciones

## Riesgos

## Resolución de problemas

# Planeación

* 1. Roles y responsabilidades.
  2. Trazabilidad de entregables.
  3. Administración de riesgos.
  4. Análisis de requisitos de software
  5. Diseño de arquitectura de software
     1. Diagrama de Bloques de SW
     2. Diagrama de Control
        + Entradas
        + Salidas
        + Ruido
        + Sistema
        + Flujo de Datos
     3. UML
        + Diagrama de estados
        + Diagrama de Tiempos/Recursos
     4. Árbol de Llamadas
     5. DiagramasdeFlujo(ActualizartodareferenciaalTema5.5.1Arquitectura)
     6. Final: % Uso de ROM, % Uso RAM, STACK ,Mapa de Memoria
     7. Throughput
     8. Complejidad de Código (índice Cyclomatic Complexity)

# Construcción del software

* 1. Aplicación de Estándares de codificación y convenciones
     1. Nomenclatura de archivos
     2. Nomenclatura de funciones
     3. Nomenclatura de clases (si aplica)
     4. Nomenclatura de variables
        + Variables locales
        + Variables globales
     5. Macros
     6. Tipos de datos
        + Estándares/primitivos
        + Definidos por el usuario
     7. Estructura de proyecto
     8. Normas aplicables
  2. Metodología de revisión de software

# Pruebas de software.

* 1. Pruebas de integración
  2. White Box Test
  3. GrayBox (opcional)
  4. BlackBox Test
  5. ABA Test

# Liberación de versiones de software.

* 1. GIT

# Verificación y aseguramiento de la calidad

* 1. Prueba funcional y validación en campo
  2. Calendario de revisión: documental y código