



Pedoman Pelatihan Fresh Graduate Academy **Javascript with API**

Mitra Pelatihan



Fresh Graduate Academy – Digital Talent Scholarship
Badan Penelitian dan Pengembangan SDM
Kementerian Komunikasi dan Informatika
Tahun 2022

KATA PENGANTAR

Percepatan transformasi digital merupakan agenda pembangunan nasional Indonesia dan arahan Presiden Republik Indonesia di era industri 4.0. Transformasi digital saat ini harus diimbangi dengan pengembangan sumber daya manusia (SDM) mumpuni yang terdiri atas *basic digital skill* atau literasi digital, *intermediate skill* atau *technician level*, dan *advanced digital skill* atau level *digital leadership*. Untuk mengembangkan talenta digital Indonesia yang mampu bersaing di tingkat nasional dan global, Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kominfo) selaku kementerian teknis yang menangani bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK), melalui Badan Litbang SDM sejak tahun 2018 hingga saat ini, tahun 2022, telah menyelenggarakan pelatihan untuk meng-*upgrade skill* dan meng-*upgrade* skala bisnis serta pendampingan kepada masyarakat umum untuk bisa memanfaatkan TIK melalui program *Digital Talent Scholarship* (DTS).

Program DTS sebagai bagian dari program Kementerian Kominfo dan program prioritas nasional, merupakan langkah awal optimalisasi pemanfaatan TIK termasuk dalam membangun ekonomi digital Indonesia yang berdaya besar. Pemenuhan kebutuhan talenta digital di Indonesia menuntut partisipasi aktif perguruan tinggi yang tersebar di seluruh Indonesia serta para pelaku industri baik lokal maupun global untuk mengamplifikasi program DTS. Keragaman *stakeholders* dalam program DTS tidak saja memberi warna pada kurikulum yang ditawarkan, tetapi juga memberikan kesempatan berharga kepada para peserta untuk menggali ilmu sedalam-dalamnya dari yang terbaik di bidangnya.

Program DTS 2022 secara garis besar dibagi menjadi tujuh akademi yaitu *Fresh Graduate Academy* (FGA), *Vocational School Graduate Academy* (VSGA), *Thematic Academy* (TA), *Professional Academy* (PRO), *Government Transformation Academy* (GTA), *Digital Entrepreneurship Academy* (DEA), dan *Talent Scouting Academy* (TSA). Tujuh program *academy* memberikan kontribusi kepada ekosistem digital di Indonesia dalam meningkatkan kompetensi masyarakat Indonesia melalui pelaksanaan pelatihan, uji kompetensi, dan sertifikasi di bidang TIK; mengurangi tingkat pengangguran di bidang TIK dan mempercepat alih kompetensi (*newskilling* dan *upskilling*); serta meningkatkan keterampilan dan produktivitas masyarakat melalui berbagai pelatihan, bimbingan teknis dengan pemanfaatan teknologi informasi di masa pandemi COVID-19, hingga memberikan penguatan kelembagaan pemerintah di daerah dalam pelayanan publik di bidang TIK.

Program DTS merupakan stimulus dalam mengembangkan sumber daya manusia agar memiliki kecakapan digital di era industri 4.0. Selamat mengikuti pelatihan *Digital Talent Scholarship*, mari persiapkan diri kita menjadi talenta digital Indonesia.

Jakarta, 19 Mei 2022

Kepala Pusat Pengembangan Profesi dan Sertifikasi
Badan Litbang SDM Kementerian Komunikasi dan Informatika

Dr. Hedi M. Idris, M.Sc.

INFORMASI UMUM

Program Fresh Graduate Academy (FGA) adalah salah satu Akademi yang ditawarkan dari program beasiswa Digital Talent Scholarship, Kementerian Komunikasi dan Informatika. Pada tahun 2022, FGA menawarkan lebih dari 40 tema pelatihan yang ditujukan bagi mahasiswa tingkat akhir maupun lulusan D3/D4/S1 yang belum bekerja. Penyelenggaraan pelatihan FGA dilakukan secara daring (*online*).

Program FGA bekerjasama dengan mitra *global technology companies* (GTC) ternama, mitra edukasi teknologi lokal dan Perguruan Tinggi dalam pemenuhan kebutuhan talenta digital. Hal ini dimaksudkan agar para lulusan ini dapat memenuhi kebutuhan tenaga terampil di bidang teknologi dan berkesempatan untuk mengikuti sertifikasi global serta dapat bersaing baik di industri dalam maupun luar negeri. Kementerian Komunikasi dan Informasi dalam hal ini berupaya untuk menciptakan ekosistem seimbang untuk memaksimalkan peran *triple helix* (instansi pemerintahan, sektor industri, dan institusi pendidikan) untuk menjadi fasilitator dan akselerator pendukung ekonomi digital.

JavaScript with API merupakan tema pelatihan di mana para peserta akan mempelajari dasar-dasar dari bahasa pemrograman terpopuler di dunia kerja saat ini, yaitu: *JavaScript serta akan mempelajari lebih lanjut mengenai API menggunakan JavaScript*. peserta akan mempelajari dasar-dasar dari 1 bahasa pemrograman + API dan 1 version control system terpopuler di dunia kerja saat ini. Semua aplikasi, baik web maupun mobile saling terhubung satu sama lain. Dalam Pelatihan ini Peserta akan mengetahui bagaimana menghubungkan data ke aplikasi web Anda menggunakan API! API adalah skill yang wajib dimiliki oleh programmer Frontend maupun Backend.

Aktivitas dalam Program Academy, yaitu:

1. ***Self-paced Learning/Belajar Mandiri:*** peserta belajar secara mandiri melalui laptop/komputer, jadwal pelaksanaan *self-paced learning* diatur secara mandiri oleh peserta dalam batas durasi pelatihan;
2. ***Live Session/Webinar:*** Sesi tatap muka secara daring/*online* antara Pengajar dan peserta, peserta akan dipandu langsung dan berinteraksi dengan Instruktur / Pembicara. *Link live session* akan dikirimkan melalui Grup Kelas yang akan diselenggarakan sesuai jadwal pelatihan;
3. ***Hands on Labs:*** Peserta akan mengerjakan *project* secara *online* bersama rekan tim dan secara individu.
4. ***Grup Kelas:*** Peserta akan bergabung dalam Grup Kelas yang dapat digunakan untuk berinteraksi dengan Panitia Penyelenggara, Pengajar dan seluruh peserta DTS FGA;
5. ***Certificate of Completion:*** *Certificate of Completion* diberikan kepada peserta yang menyelesaikan 100% semua materi, mengisi survei, dan mengisi Form LPJ pada platform Digitalalent;;

ALUR PELATIHAN

- 1. Pengumuman:** Peserta melihat pengumuman di website digitalent.kominfo.go.id atau email peserta (email dari Kominfo)

- 2. Persiapan Sebelum Kelas/*Onboarding*:**
 - a. **Aktivasi Akun,** Setiap peserta wajib membuat akun Progate dan gabung di tim dashboard “DTS FGA 2022 - JavaScript with API”. Pastikan untuk mengikuti langkah-langkah berikut:
 - i. Pastikan Anda tidak dalam kondisi menggunakan VPN atau Proxy ketika mengakses <https://progate.com/> versi Indonesia.
 - ii. Pastikan username dan/atau email yang Anda daftarkan di Progate sama persis dengan yang terdaftar di DTS FGA karena nama inilah yang akan dicantumkan di *certificate of completion* setelah Anda lulus. Pastikan Anda tidak menggunakan Facebook / Google untuk membuat akun Progate.
 - iii. Buat Akun dan Gabung di tim dashboard agar mendapatkan akses penuh gratis melalui link berikut:
https://progate.com/companies/10609/invitation?auth_token=3c4e2b64319303f751746090040013ed
 - iv. Pilih bahasa pengantar, silahkan boleh memilih Bahasa Indonesia atau Bahasa Inggris (tidak dapat diubah setelah memilih)

 - b. **Grup Komunikasi Kelas,** Komunikasi selama pelatihan akan sepenuhnya dilakukan menggunakan aplikasi **Telegram**. Peserta diwajibkan untuk bergabung ke dalam Channel Pengumuman dan Grup Diskusi Kelas yang sudah ditentukan. Berikut link untuk bergabung ke Telegram. Klik link berikut untuk bergabung ke grup sesuai No. Urut Peserta Anda pada link <https://komin.fo/PesertaJavascriptwithAPI2022>

No. Urut Peserta	Kelas	Link Grup Diskusi Kelas	Link Channel Pengumuman	Link Channel General QA
1 - 104	A	https://t.me/+jDsxB_LnhES41ZDdl	https://t.me/+efe_uqLw_bwyNTg1	https://t.me/+lCHUorqWWPs0NGQ9
105-208	B	https://t.me/+OtXwbw-OHm5mMTll		
209-311	C	https://t.me/+QmlR9P2HfNkNzQ1		

Catatan:

- i. Grup tanya jawab adalah tempat untuk tanya jawab terkait program, dan akan dibantu oleh tim Progate ataupun instruktur yang ada.
- ii. Ikuti langkah-langkahnya di TELEGRAM untuk daftar (jika belum memiliki akun Telegram).
- iii. Pastikan untuk menjaga etika berkomunikasi online yang sopan dan baik karena peserta datang dari berbagai latar belakang.
- c. **Live Session**, peserta mengikuti live session dengan platform Zoom. Link Pelatihan akan disampaikan di Grup Kelas;
- d. **Learning Management System (LMS)**, peserta menggunakan **platform coding online Progate: <https://progate.com>** untuk mengakses materi *self-paced learning*. Belajar dan latihan coding akan sepenuhnya dilakukan di platform Progate.

- e. **Pedoman Peserta**, peserta membaca pedoman peserta dan mengatur jadwal untuk belajar mandiri/*self-paced learning*, *hands-on lab*, dan *live session* dengan Pengajar.
3. **Onboarding**: peserta akan mengikuti orientasi kelas yang akan dilaksanakan pada hari **Selasa, 31 Mei 2022 pukul 16.00 WIB**. Orientasi ini akan membahas mengenai rencana pembelajaran serta informasi lainnya seputar pelatihan. Onboarding akan dilaksanakan dengan platform **Zoom** melalui link <https://komin.fo/OnboardingProgateBatch2>
4. **Pelaksanaan Pelatihan**: Peserta akan mengikuti kelas sesuai dengan durasi pelatihan, pastikan untuk melihat jadwal kelas agar menyesuaikan waktu belajar seperti *live-session*, *hands-on lab*, dan *project*.
5. **Penggunaan Github**: Peserta akan mengumpulkan beberapa project menggunakan Github. Langkah-langkah untuk menggunakan Github dapat dipelajari di link berikut: [Github](#)
6. **Setelah Kelas**
- Mengisi Survei**: Peserta mengisi Form survey di website digitalent.kominfo.go.id pada sub menu Survei dan LPJ;
 - Form LPJ**: Peserta mengisi Form Lembar Pertanggungjawaban (LPJ) di website digitalent.kominfo.go.id pada sub menu Survei dan LPJ;
 - Sertifikat**: Pembagian *Certificate of Completion* bagi peserta yang menyelesaikan seluruh sesi pelatihan, mengisi survei, dan mengisi Form LPJ.

INFORMASI PELATIHAN

Mitra	Tema Pelatihan	Sertifikasi	Tanggal Pengumuman	Tanggal Pelaksanaan	Durasi Pelatihan
Progate	JavaScript with API	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Certificate Of Completion</i> (Progate) • <i>Certificate Of Completion</i> (Kemkominfo) 	20 Mei 2022*	31 Mei – 24 Juni 2022	116 JP

HAK DAN KEWAJIBAN PESERTA PELATIHAN

Peserta Fresh Graduate Academy berhak mendapatkan:

1. Mendapatkan materi pelatihan dan pengajaran.
2. Mengakses *platform/Learning Management System* yang disediakan untuk pelatihan.
3. Mendapatkan Bantuan Biaya Komunikasi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
4. Mendapatkan *certificate of completion* setelah menyelesaikan pelatihan dan sesuai ketentuan yang berlaku.
5. Mendapatkan akses untuk masuk ke *platform Simonas*.

Peserta Fresh Graduate Academy berkewajiban untuk:

1. Menaati seluruh aturan yang telah ditentukan oleh Kominfo dan/atau mitra pelatihan;
2. Mengikuti seluruh sesi pelatihan online sesuai dengan jadwal di setiap tema pelatihan;
3. Bersikap jujur, bertanggung jawab serta menghindari segala bentuk kecurangan.
4. Mengisi Survey Monitoring dan Evaluasi secara *online* di akun peserta pada sub menu Survey dan LPJ (digitalent.kominfo.go.id)
5. Mengisi Laporan Pertanggungjawaban Peserta Digital Talent Scholarship Tahun 2022 di akun peserta pada sub menu Survey dan LPJ (digitalent.kominfo.go.id)

TATA TERTIB PELATIHAN

1. Peserta wajib mengikuti dan menyelesaikan seluruh modul pelatihan sesuai dengan ketentuan;
2. Peserta wajib mengikuti seluruh *Live Session* yang diselenggarakan;
3. Peserta dilarang melakukan perbuatan yang melanggar ketentuan/aturan Pelatihan *Fresh Graduate Academy*;
4. Konten pelatihan digunakan hanya untuk kebutuhan *Digital Talent Scholarship* Kementerian Komunikasi dan Informatika. Segala konten pelatihan termasuk tidak terbatas pada soal tes substansi, soal kuis, soal *mid exam*, soal *final exam*, materi pelatihan, video, gambar dan kode ini mengandung Kekayaan Intelektual, peserta tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Peserta dilarang untuk memproduksi ulang, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksplorasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Badan Litbang SDM, *Digital Talent Scholarship* Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia;
5. Hal-hal yang belum diatur dalam Pedoman ini akan disampaikan kemudian secara resmi oleh panitia penyelenggara.

Silabus Pelatihan JavaScript with API

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

Fresh Graduate Academy Digital Talent Scholarship (FGA-DTS)

Tahun 2022

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarluaskan, atau mengeksplorasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

Informasi Pelatihan dan Sertifikasi	
Akademi	Fresh Graduate Academy (FGA)
Mitra Pelatihan	Progate
Skema Pelatihan	JavaScript with API (JavaScript, API dan Git)
Sertifikasi	<ul style="list-style-type: none"> • Sertifikat Industri: <ul style="list-style-type: none"> ◦ Progate Completion Certificate untuk Javascript ◦ Progate Completion Certificate untuk Git • Certificate Of Completion (Kemkominfo)
Durasi Pelatihan	4 Minggu (120 JP)
Deskripsi Pelatihan	<p>Peserta akan mempelajari dasar-dasar dari 1 bahasa pemrograman + API dan 1 version control system terpopuler di dunia kerja saat ini, yaitu: JavaScript, API dan Git. Peserta diharapkan sudah memiliki sedikit pengalaman di HTML & CSS dan pengetahuan dasar Javascript sebelum bergabung ke tema ini.</p> <p>Pelatihan ini akan dilaksanakan selama 4 minggu dimana peserta akan mempelajari seluruh ilmu penting untuk mengembangkan aplikasi berbasis web menggunakan API dengan praktik langsung di platform <i>online coding</i> Progate, dan mengerjakan berbagai latihan seru di <i>local environment</i>, sesi <i>live</i>, dan didampingi oleh Instruktur berpengalaman secara daring.</p>
Output Pelatihan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta menguasai DOM. Ini memungkinkan bahasa (JavaScript) untuk memanipulasi, menyusun, dan menata situs web Anda 2. Peserta menguasai penggunaan AJAX, ini adalah penggunaan objek XMLHttpRequest untuk berkomunikasi dengan server. Itu dapat mengirim dan menerima informasi dalam berbagai format, termasuk file JSON, XML, HTML, dan teks 3. Peserta berhasil membuat proyek akhir sebuah aplikasi web dengan menggunakan API 4. Peserta memiliki pondasi yang kuat mengenai pembangunan dan teknologi di balik pengembangan web berbasis API

	<ol style="list-style-type: none"> 5. Peserta memiliki portofolio <i>project</i> sebanyak 1 proyek menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan API 6. Peserta dapat meningkatkan kepercayaan diri untuk mendalami dunia pemrograman <i>Frontend</i> 										
Aktivitas Pelatihan	<p>Pelatihan dilaksanakan secara daring. Peserta wajib mengikuti sesi live sebanyak 12 kali bersama instruktur. Peserta belajar secara mandiri (<i>self-paced learning</i>) melalui platform <i>online coding</i> Progate. Pada pelatihan ini peserta juga dapat bertanya, berdiskusi dan berinteraksi dengan instruktur pada aplikasi telegram secara rutin. Untuk lulus di pelatihan ini peserta diharuskan melewati:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 1 bahasa pemrograman: Javascript Studi I - III di Progate 2. Version Git Control: Git di Progate 3. 8 Modul pelajaran 4. Menghadiri 12 pertemuan Live Session bersama Instruktur minimal 70% kehadiran setiap hari Senin, Rabu, dan Jumat (waktu menyusul) 5. 3 Artikel (Bacaan) 6. 1 Proyek Individu (JavaScript with API) 										
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> 1. Warga Negara Indonesia 2. Usia Maksimal 27 Tahun pada saat mendaftar 3. Lulusan D3/D4/S1 atau Mahasiswa Tingkat Akhir dari semua jurusan, dibuktikan dengan ijazah/SKL/Transkrip Nilai/Surat Keterangan Sidang 4. Tidak sedang bekerja (melampirkan surat pernyataan yang dapat diakses di https://komin.fo/Form_Pernyataan-FGA-2022) 5. Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi secara <i>online</i> 6. Sanggup menyediakan sarana pelatihan dengan spesifikasi tertentu sesuai persyaratan 7. Terbuka bagi peserta disabilitas. Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri 										
Persyaratan Sarana Peserta	<p>Wajib memiliki laptop/komputer dengan spesifikasi minimal:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Operating System Windows / MacOS 2. Browser : Internet Explorer 9/Mozilla Firefox 51/Chrome/Safari 10.0.3 3. Komputer / laptop dapat melakukan browsing dengan lancar 4. Memiliki koneksi Internet yang stabil 										
Jadwal Pelatihan	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #005a99; color: white;">Pendaftaran</th> <th style="background-color: #005a99; color: white;">Tes Substansi</th> <th style="background-color: #005a99; color: white;">Verifikasi Berkas</th> <th style="background-color: #005a99; color: white;">Pengumuman</th> <th style="background-color: #005a99; color: white;">Pelaksanaan Pelatihan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>11 April - 16 Mei 2022</td> <td>18-20 Mei 2022</td> <td>23 Mei - 25 Mei 2022</td> <td>20 Mei 2022</td> <td>Mulai 31 Mei 2022</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Jadwal sewaktu-waktu dapat berubah sesuai keputusan panitia*</i></p>	Pendaftaran	Tes Substansi	Verifikasi Berkas	Pengumuman	Pelaksanaan Pelatihan	11 April - 16 Mei 2022	18-20 Mei 2022	23 Mei - 25 Mei 2022	20 Mei 2022	Mulai 31 Mei 2022
Pendaftaran	Tes Substansi	Verifikasi Berkas	Pengumuman	Pelaksanaan Pelatihan							
11 April - 16 Mei 2022	18-20 Mei 2022	23 Mei - 25 Mei 2022	20 Mei 2022	Mulai 31 Mei 2022							

Rencana Pelatihan		
Modul	Topik	Outcome
1	Git I	Peserta akan mempelajari version control system yaitu Git dan mempelajari cara instalasi, cara penggunaan dan alur kerja dari Git
2	Git Lanjutan	Peserta akan mempelajari cara menggunakan Git dengan menggunakan beberapa command dasar seperti Git Init, Git Push, Git Status dan lainnya
3	Javascript I	Peserta akan mempelajari ES6, yaitu standar baru untuk penulisan JavaScript, sebuah bahasa pemrograman yang populer. Peserta akan praktik langsung sintaks dan tata bahasa, termasuk variable, constant, dan statement kondisional
4	Javascript II	Peserta akan mempelajari cara menggunakan "iterasi" untuk mengulangi sebagian code secara efisien. Dalam pelajaran ini, Peserta juga akan mempelajari dasar-dasar array dan object.
5	Javascript III	Peserta dapat menggabungkan dan menjalankan code secara efisien dengan membuat function serta cara menggunakan arrow function.
6	API I	Peserta akan mempelajari apa itu API, jenis-jenis API dan bagaimana cara kerjanya
7	API II	Peserta akan mempelajari JavaScript DOM, bagaimana melakukan debugging
8	API III	Peserta akan mempelajari class, function, array, callback function, proses asynchronous dan AJAX
9	Proyek Individu API	Peserta akan membuat proyek yaitu weather web app menggunakan HTML & CSS, JavaScript serta open API

Panduan Jadwal Pembelajaran JavaScript with API <small>*Panduan Jadwal Pembelajaran ini dapat disesuaikan dengan kesepakatan</small>					
Minggu 1	Hari ke-1	Hari ke-2	Hari ke-3	Hari ke-4	Hari ke-5
Materi	-	Opening Program, Perkenalan Platform Progate, demo mengikuti suatu pelajaran di Progate Aktivitas: Pembukaan program via YouTube Live	Git I: Chapter 1 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Git Lanjutan 1 Artikel Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Javascript I: Chapter 1, 2 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com
Jam Pelajaran (24 JP)	-	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur
Minggu 2	Hari ke-1	Hari ke-2	Hari ke-3	Hari ke-4	Hari ke-5
Materi	Javascript I: Chapter 3 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Javascript II: Chapter 1, 2 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Javascript II: Chapter 3, 4 Artikel III Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Javascript II: Chapter 5 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Javascript III: Chapter 1 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com
Jam Pelajaran (30 JP)	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur
Minggu 3	Hari ke-1	Hari ke-2	Hari ke-3	Hari ke-4	Hari ke-5

Panduan Jadwal Pembelajaran JavaScript with API *Panduan Jadwal Pembelajaran ini dapat disesuaikan dengan kesepakatan					
Minggu 1	Hari ke-1	Hari ke-2	Hari ke-3	Hari ke-4	Hari ke-5
Materi	Review Progress Materi JavaScript I-III Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API I: Chapter 1, 2 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API I: Chapter 3, 4 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API II: Chapter 1, 2 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API II: Chapter 3, 4 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com
Jam Pelajaran (30 JP)	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur
Minggu 4	Hari ke-1	Hari ke-2	Hari ke-3	Hari ke-4	Hari ke-5
Materi	API III: Chapter 1, 2 Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API Proyek Individu Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Review Progress Proyek Individu API Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	API Proyek Individu Aktivitas: Peserta melakukan pembelajaran secara mandiri di https://progate.com	Pengumpulan Proyek Individu API (Wajib) Aktivitas: Pengumpulan Proyek melalui GitHub pada form yang akan disediakan
Jam Pelajaran (30 JP)	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur	6 JP Self-paced learning, hands-on lab	6 JP Self-paced learning, hands-on lab, dan Live bersama Instruktur



Badan Penelitian dan Pengembangan SDM Kementerian Komunikasi dan Informatika