

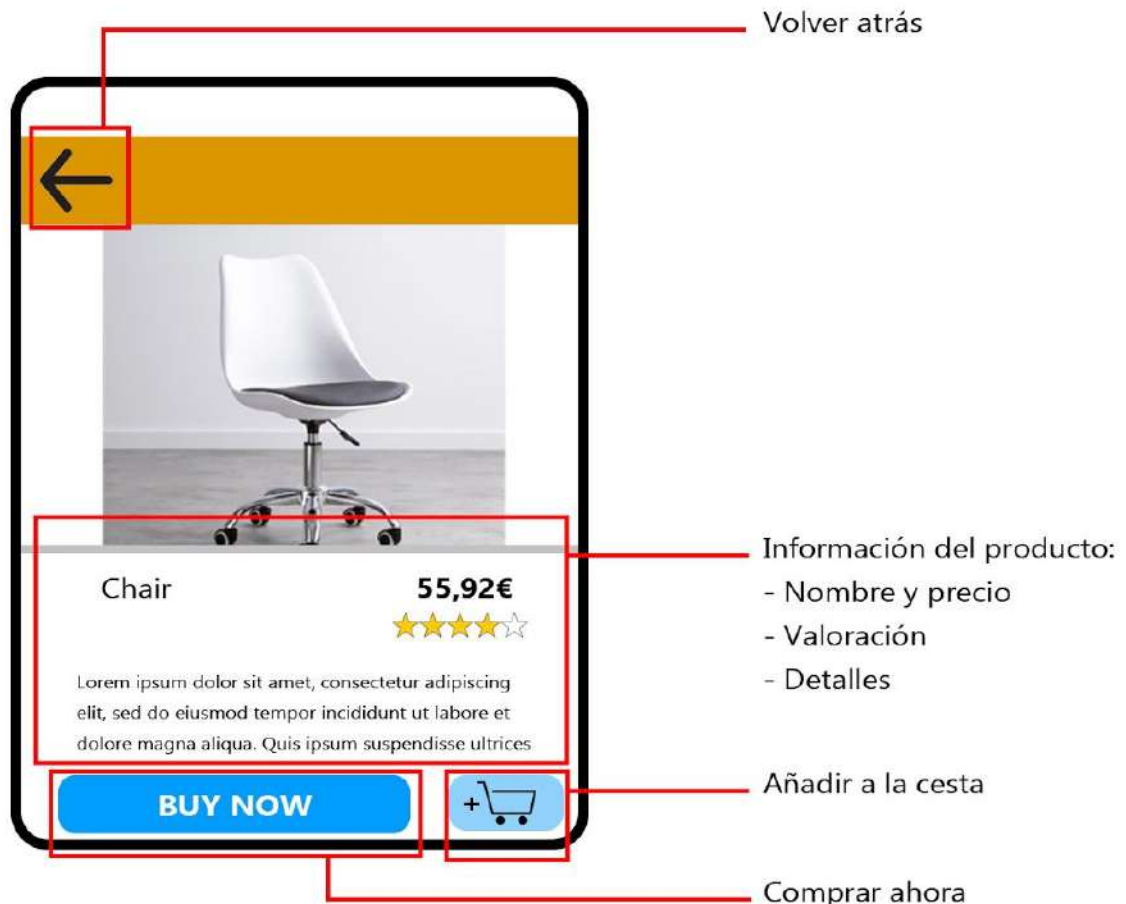
SHOPPING APP FLUTTER

Esta aplicación se trata de una tienda online de mobiliario. La aplicación consta de una pantalla principal en la cual se muestran los productos en forma de cuadrícula de 2 columnas.



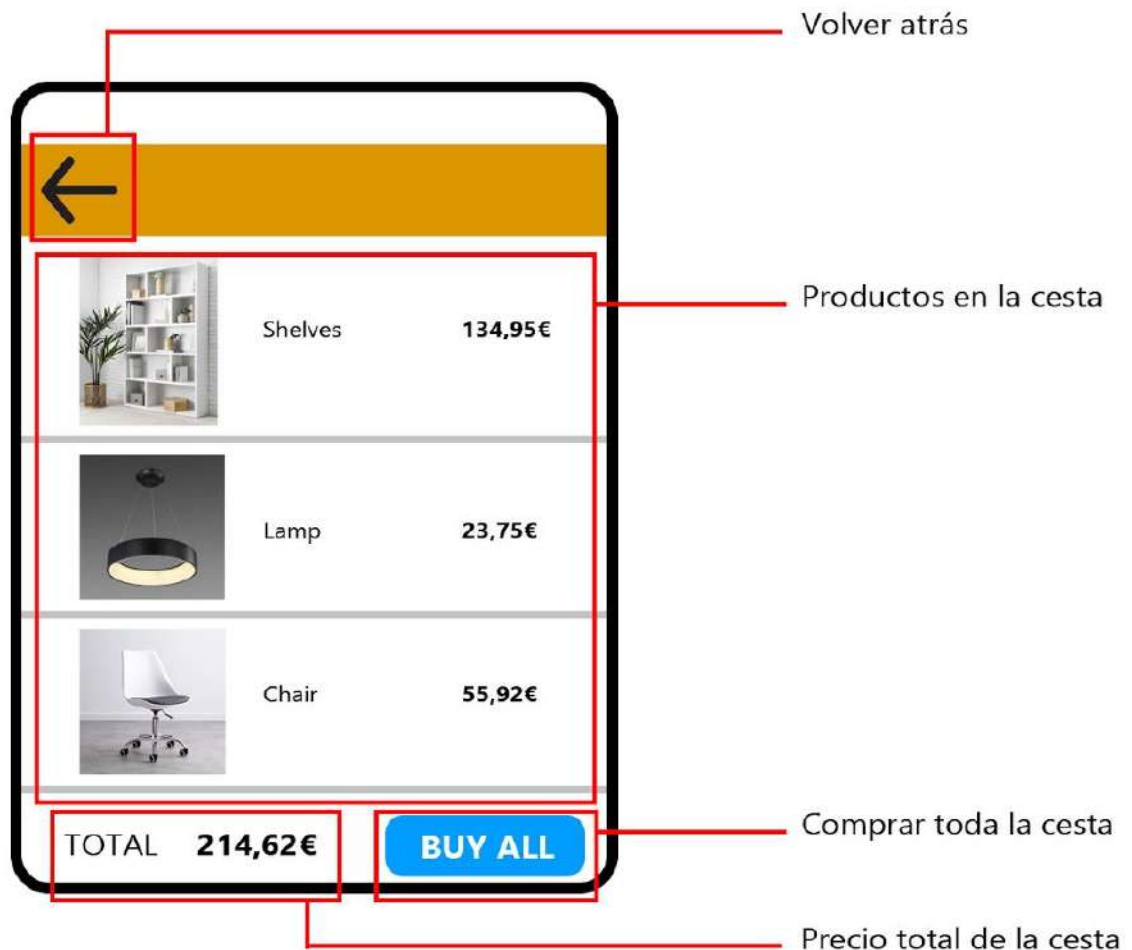
En esta pantalla también aparecerán los productos de oferta en la parte superior de la cuadrícula. Podemos cambiar los filtros para que se muestren unos artículos u otros y acceder también al carrito de compra en la parte superior.

Al pulsar un producto de la lista accederemos a una nueva pantalla donde se nos abrirá información adicional.



En esta pantalla podemos ver información extra del producto como su valoración, sus medidas y una descripción. Podemos comprar este producto por separado o añadirlo a la cesta en los botones de la parte inferior. También podemos volver a la pantalla anterior pulsando el botón de retroceder en la parte superior izquierda.

Si en la pantalla principal (listado de productos) seleccionamos el icono del carrito se nos abrirá la pantalla de la cesta de compra, con todos los productos que hayamos añadido.



En esta pantalla podemos ver todos los productos que añadimos a la cesta en forma de listado de una columna, junto a su nombre y su precio actual. En la parte inferior izquierda vemos el sumatorio del precio total de los productos y a su derecha un botón para realizar la compra. También podemos volver a la pantalla anterior pulsando el botón de retroceder en la parte superior izquierda.

En caso de pulsar el botón de “comprar todo” de la pantalla de cesta o el botón de “comprar ahora” en la pantalla de un producto nos redirigiremos a la pantalla de compra, en la cual procederemos a rellenar los datos de compra.

The diagram illustrates a payment interface on a mobile device. It features a yellow header bar at the top with a black left-pointing arrow icon. Below the header, there are two main sections for data entry, each enclosed in a red rectangular box. The first section, labeled 'Datos del comprador', contains three input fields: 'Nombre y apellido', 'Dirección', and 'Código postal'. The second section, labeled 'Datos de la tarjeta', contains three input fields: 'Número de tarjeta', 'Fecha de caducidad', and 'CVV'. At the bottom of the screen, there is a blue button with the text 'Aceptar pago', which is also highlighted with a red box and labeled 'Aceptar el trámite de compra'. A red line connects the arrow icon to the label 'Volver atrás'.

Volver atrás

Datos del comprador

Datos de la tarjeta

Aceptar el trámite de compra

En esta pantalla nos aparecerán unos recuadros vacíos que deberemos rellenar para finalizar el proceso de compra. Necesitaremos los datos del comprador: nombre y apellido, dirección y código postal. Y los datos de la tarjeta: número de tarjeta, fecha de caducidad y CVV. Finalmente habrá que apretar el botón de aceptar el pago para finalizar la compra. También podemos volver a la pantalla anterior pulsando el botón de retroceder en la parte superior izquierda.