## CÀLCUL NUMÈRIC

Grau de Matemàtiques, 2014–2015 **Pràctica en C** 

## 1 Objectius

Implementar el càlcul de dues maniobres impulsives per tal de canviar de certes posició i velocitat inicials a posició i velocitat finals prefixades, on el temps que separa les dues maniobres és un paràmetre donat.

## 2 Plantejament

Una diferència fonamental entre l'estudi de trajectòries de cossos celestes naturals (mecànica celeste) i l'estudi de trajectòries de cossos artificials (astrodinàmica) és que, en el cas de cossos artificials (naus tripulades, satèl·lits artificials, sondes interplanetàries), el fet de portar motors dóna la capacitat d'alterar la trajectòria mitjançant em maniobres. Això permet dissenyar trajectòries, que és la base del disseny de missions espacials.

Els dos tipus principals de propulsió que es fa servir a les missions espacials en l'actualitat són: 1

- *Propulsió química*, en la qual s'apliquen impulsos grans de curta durada. Els motors en aquest cas són coets (grans o petits).
- *Propulsió iònica*, en la qual s'aplica un petit impuls de molt llarga durada. S'implementa amb motors elèctrics alimentats per panells solars.

Cada cop que s'engega el motor es diu que es fa una maniobra. En el primer cas, com que els motors estan engegats molt poc temps en relació a la durada de la missió, la nau es mou molt mentre els motors estan engegats poc en relació a la trajectòria total, i podem modelar la maniobra com un canvi instantani de velocitat (es parla de "fer una delta-v"  $(\Delta v)$ ). En el segon cas (propulsió iònica), s'ha d'afegir a les equacions diferencials un terme corresponent a l'impuls del motor, anomenat terme de control. L'estudi d'equacions diferencials amb termes de control des del punt de vista de com s'ha de triar el control per tal d'aconseguir una trajectòria desitjada forma part de la teoria de control.

En aquesta pràctica suposarem que emprem propulsió química, i per tant les maniobres es modelen com canvis instantanis de velocitat.

Per concretar, suposem que el moviment està governat per unes equacions diferencials d'aquest tipus:

$$\dot{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}), \quad \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n, \quad n = 2m, \quad \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{r} \\ \boldsymbol{v} \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{r}, \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^m.$$
 (1)

L'espai de coordenades r s'anomena espai de configuracions, mentre que el de les coordenades  $x = (r, v)^{\top}$  s'anomena espai de fases. Un exemple d'equacions d'aquest tipus són

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>També s'està experimentant amb veles solars.

les equacions del pèndol:

$$\dot{r} = v, \quad \dot{v} = -\sin(r).$$

Denotarem  $\Pi_r x = r$ ,  $\Pi_v x = v$ .

Un altre exemple són les equacions del *problema restringit de 3 cossos* en coordenades sinòdiques:

$$\dot{\boldsymbol{r}} = \boldsymbol{v}, \quad \dot{\boldsymbol{v}} = \boldsymbol{a}(\boldsymbol{r}, \boldsymbol{v}), \tag{2}$$

on, si denotem  $\mathbf{r} = (x, y, z)^{\mathsf{T}}, \mathbf{v} = (u, v, w)^{\mathsf{T}},$ 

$$\mathbf{a}(\mathbf{r}, \mathbf{v}) = 2(v, -u, 0)^{\top} + \nabla \Omega(\mathbf{r}),$$

$$\Omega(\mathbf{r}) = \frac{x^{2} + y^{2}}{2} + \frac{1 - \mu}{\rho_{1}} + \frac{\mu}{\rho_{2}} - \frac{1}{2}\mu(1 - \mu),$$

$$\rho_{1}(\mathbf{r}) = \left((x - \mu)^{2} + y^{2} + z^{2}\right)^{1/2},$$

$$\rho_{2}(\mathbf{r}) = \left((x - \mu + 1)^{2} + y^{2} + z^{2}\right)^{1/2}.$$
(3)

El problema restringit de 3 cossos descriu el moviment d'una sonda espacial sota l'atracció gravitatòria de 2 cossos (anomenats primaris) de masses  $m_1 > m_2$  (com ara sol i terra, o terra i lluna) que se suposa que giren en cercles l'un al voltant de l'altre.  $\boldsymbol{r}$  és el vector de posicions i  $\boldsymbol{v}$  és el vector de velocitats, i estan referits a un sistema en el qual els dos cossos estan fixats a l'eix x, a les posicions  $(\mu,0,0)^{\top}$  i  $(\mu-1,0,0)^{\top}$ , on  $\mu=m_2/(m_1+m_2)$ . Les unitats de temps són tals que els primaris completen una revolució en  $2\pi$  unitats de temps. En el cas terra-lluna,  $2\pi$  unitats de temps corresponen a un mes. En el cas terra-sol, corresponen a un any.

El nostre problema consistirà a: donats posicions i velocitats inicials  $\boldsymbol{x}_0 = (\boldsymbol{r}_0, \boldsymbol{v}_0)^{\top}$ , posicions i velocitats finals  $\boldsymbol{x}_f = (\boldsymbol{r}_f, \boldsymbol{v}_f)^{\top}$  i un temps de vol  $\Delta t$ , trobar maniobres  $\Delta \boldsymbol{v}_0$  i  $\Delta \boldsymbol{v}_1$  tals que, partint de  $(\boldsymbol{r}_0, \boldsymbol{v}_0)$ , en aplicar  $\Delta \boldsymbol{v}_0$ , fer vol lliure durant  $\Delta t$  unitats de temps i aplicar  $\Delta \boldsymbol{v}_1$ , acabem amb posició i velocitat  $(\boldsymbol{r}_f, \boldsymbol{v}_f)^{\top}$ . Denotem el flux de les equacions diferencials (1) com

$$\boldsymbol{\phi}_t(\boldsymbol{x}_0),$$

que és l'única funció  $t \mapsto \phi_t(\boldsymbol{x}_0)$  que satisfà  $\frac{d}{dt}\phi_t(\boldsymbol{x}_0) = \boldsymbol{f}(\phi_t(\boldsymbol{x}_0))$  i  $\phi_0(\boldsymbol{x}_0) = \boldsymbol{x}_0$ . El procés anterior el podem descriure com:

Per tant, volem trobar maniobres  $(\Delta v_0, \Delta v_1) \in \mathbb{R}^n$  que anul·lin la funció

$$\widetilde{G}\begin{pmatrix} \Delta v_0 \\ \Delta v_1 \end{pmatrix} = \phi_{\Delta t}\begin{pmatrix} r_0 \\ v_0 + \Delta v_0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ \Delta v_1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} r_f \\ v_f \end{pmatrix}. \tag{4}$$

 $\widetilde{\boldsymbol{G}}(\Delta \boldsymbol{v}_0, \Delta \boldsymbol{v}_1) = \boldsymbol{0}$  és un sistema no lineal de n = 2m equacions. Com que les primeres m equacions no depenen de  $\Delta \boldsymbol{v}_1$ , es poden resoldre per separat buscant un zero de

$$G(\Delta \mathbf{v}_0) := \Pi_{\mathbf{r}} \phi_{\Delta t} \begin{pmatrix} \mathbf{r}_0 \\ \mathbf{v}_0 + \Delta \mathbf{v}_0 \end{pmatrix} - \mathbf{r}_f = 0, \tag{5}$$

que és un sistema d'equacions no lineals  $m \times m$ . Un cop resolt,  $\Delta v_1$  s'obté aïllant de (4). De fet, (5) és la formulació del mètode del tir per resoldre un problema clàssic de valors a la frontera.

El sistema (5) es resol pel mètode de Newton. Per a això cal avaluar la diferencial de G (respecte de  $\Delta v_0$ ),

$$DG(\Delta \mathbf{v}_0) = D_{\mathbf{v}}(\Pi_r \boldsymbol{\phi}_{\Delta t}) \begin{pmatrix} \mathbf{r}_0 \\ \mathbf{v}_0 + \Delta \mathbf{v}_0 \end{pmatrix}, \tag{6}$$

que és una submatriu  $m \times m$  de la diferencial del flux,

$$D\phi_{\Delta t} = \left(\begin{array}{c|c} D_r(\Pi_r\phi_{\Delta t}) & D_v(\Pi_r\phi_{\Delta t}) \\ \hline D_r(\Pi_v\phi_{\Delta t}) & D_v(\Pi_v\phi_{\Delta t}) \end{array}\right),$$

que, a la seva vegada, és  $A(\Delta t)$  on A(t) és la solució del problema de valors inicials donat per l'EDO original amb les seves variacionals primeres acoblades,

$$\dot{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}), \qquad \boldsymbol{x}(0) = \boldsymbol{x}_0 
\dot{A} = D\boldsymbol{f}(\boldsymbol{x})A, \quad A(0) = \operatorname{Id}.$$
(7)

Denotem aquest problema de valors inicials per l'EDO ampliada com

$$\dot{\boldsymbol{X}} = \boldsymbol{F}(\boldsymbol{X}), \quad \boldsymbol{X}(0) = \boldsymbol{X}_0, \tag{8}$$

amb  $X \in \mathbb{R}^{n+n^2}$ , X = (x, A) amb A guardada **per columnes**. Denotem el flux d'aquest sistema ampliat com  $\Phi_t(X)$ . Aleshores, si (x(t), A(t)) és la solució del PVI (7), la relació entre les components de x(t), A(t) i les de  $\Phi_t(X_0)$  ve donada per

$$\boldsymbol{x}(t) = \left(\Pi_i \boldsymbol{\Phi}_t(\boldsymbol{X}_0)\right)_{i=0,\dots,n-1},$$

$$A(t) = \left(\Pi_{n+jn+i} \boldsymbol{\Phi}_t(\boldsymbol{X}_0)\right)_{i,j=0,\dots,n-1}$$

Per a avaluar tant (5) com (6) cal integrar numèricament el sistema d'EDO (7) (en la forma (8)).

La integració numèrica d'EDO es planteja de manera més general per a sistemes d'EDO no autònoms. Tornem a fer servir f per denotar unes equacions diferencials ara no autònomes,

$$\dot{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{f}(t, \boldsymbol{x}), \quad \boldsymbol{x}(t_0) = x_0,$$

amb  $\boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n$ , i denotem el seu flux de temps  $t_0$  a temps t per  $\boldsymbol{\phi}_{t_0}^t(\boldsymbol{x})$ , de manera que, fixats  $t_0, \boldsymbol{x}_0$ , la funció  $t \mapsto \boldsymbol{\phi}_{t_0}^t(\boldsymbol{x})$  és l'única que satisfà

$$\left\{egin{aligned} rac{d}{dt}oldsymbol{\phi}_{t_0}^t(oldsymbol{x}) &= oldsymbol{f}ig(t,oldsymbol{\phi}_{t_0}^t(oldsymbol{x})ig), \ oldsymbol{\phi}_{t_0}^t(oldsymbol{x}) &= oldsymbol{x}. \end{aligned}
ight.$$

Una rutina d'integració numèrica d'un pas amb control de pas es pot fer servir com a "caixa negra" que, donades condicions inicials  $(t_0, \mathbf{x}_0) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n$ , un pas proposat  $h_0$  i una tolerància tol > 0, torna  $(t_1, \mathbf{x}_1) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n$  i un nou pas proposat  $h_1$ , satisfent:

- $\| \boldsymbol{\phi}_{t_0}^{t_1}(\boldsymbol{x}_0) \boldsymbol{x}_1 \| < \text{tol},$
- $t_1$  es torna tant proper a  $t_0 + h_0$  com es pugui, satisfent la condició anterior,
- $h_1$  és un nou pas proposat, amb el que s'espera que una propera aplicació del mètode permeti trobar  $\phi_{t_1}^{t_1+h_1}(\boldsymbol{x}_1)$  amb tolerància tol.

Teniu disponible una rutina rk78() que fa això. Com que el pas és variable, no es pot garantir que arribi a un t donat. Per això, per a poder avaluar el flux  $\phi_{t_0}^t(\boldsymbol{x}_0)$  heu d'escriure una altra rutina que anomenarem flux(), que cridi rk78() tantes vegades com calgui i ajusti el pas de la darrera crida per a arribar a temps t. Per comoditat (però sense perdre generalitat), com que tots els sistemes d'EDO amb què treballarem són autònoms, la rutina flux() que heu de fer ha d'avaluar  $\phi_{t_0}^{t_0+T}(\boldsymbol{x}_0)$  donats  $t_0$  i t, en comptes de  $\phi_{t_0}^t(\boldsymbol{x}_0)$  donats  $t_0$  i t,

## 3 Guió

1. Escriviu una rutina amb prototipus

```
int flux (
     double *t, double x[], double *h, double T,
     double pasmin, double pasmax, double tol, int npasmx,
     int n,
     int (*camp)(int n, double t, double x[], double f[], void *prm),
     void *prm
     );
```

que avaluï  $\phi_{t_0}^{t_0+T}(\boldsymbol{x})$ , on  $t_0$  l'entreu a \*t,  $\boldsymbol{x}$  l'entreu a x[0],...,x[n-1], i a \*h entreu un pas proposat. A la sortida, aquesta rutina ha de tornar  $t_0 + T$  a \*t,  $\phi_{t_0}^{t_0+T}(\boldsymbol{x})$  a x[], i a \*h la proposta de pas per a crides posteriors. La resta de paràmetres és:

- pasmin, pasmax, tol són resp. el pas mínim, pas màxim i la tolerància per passar a rk78(),
- El paràmetre npasmax és el nombre màxim de crides a rk78() que permetem.
- Els paràmetre n és el nombre de variables dependents (dimensió del sistema d'EDO), camp és un punter a funció que implementa les equacions que volem integrar, i prm són paràmetres per passar al camp ( $\mu$  en el cas del RTBP,  $\sigma$ ,  $\rho$ ,  $\beta$  en el cas del model de Lorenz més avall).
- 2. Escriviu utilitats que generin punts equiespaiats en el temps al llarg de trajectòries del pèndol, del model de Lorenz i del RTBP. Concretament:

(a) Escriviu dins un fitxer pendol\_int.c una utilitat que respongui a la crida

(sense arguments a la línia de comandes). Per standard input li heu d'entrar línies de la forma

Per cada línia d'aquesta forma, ./pendol ha de bolcar np+1 punts equiespaiats en el temps partint de  $x_0 = (x1_0, x2_0)^{\top}$ , cadascun d'ells a una línia de la forma

amb t = jT/np i  $(x1, x2) = \phi_{jT/np}(x_0)$  per a j = 0, 1, ..., np. Els blocs de punts corresponents a diferents trajectòries han d'estar separat per **dues** línies en blanc.

Per exemple, la crida

ha de generar dues trajectòries de libració, que s'han de poder representar amb gnuplot mitjançant

```
set size ratio -1
plot 'pendol.txt' u 2:3 w 1
```

Feu una figura del pèndol amb prou trajectòries com perquè es vegi el retratfase complet.

Nota: abans de tot això, heu d'escriure una rutina amb prototipus

int pendol (int n, double t, double x[], double f[], void \*prm);

que implementi les equacions del pèndol. Aquesta rutina ha de ser dins un fitxer anomenat pendol.c. També heu d'escriure un fitxer de capçalera pendol.h amb el seu prototipus (que no és res més que la línia anterior).

(b) Escriviu una utilitat que respongui a la crida

que generi trajectòries equiespaiades en el temps del model de Lorenz, que ve donat pel sistema d'equacions diferencials

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = \sigma(x_2 - x_1), \\ \dot{x}_2 = \rho x_1 - x_2 - x_1 x_3, \\ \dot{x}_3 = x_1 x_2 - \beta x_3. \end{cases}$$

Els arguments  $\operatorname{sgm,rho,bet}$  de la línia de comandes de ./lorenz\_int són els paràmetres  $\sigma, \rho, \beta$  d'aquestes equacions diferencials. L'entrada per standard input ha de ser similar a l'anterior, però aquest cop amb tres coordenades. És a dir, línies de la forma

```
x1_0 x2_0 x3_0 T np
```

Feu una figura que representi l'*l'atractor de Lorenz*: el podeu generar amb la comanda

```
echo \
"0.416460744911 0.908936263452 0.0143831116293 150 25000" \
| ./lorenz_int 10=sgm 28=rho 2.6666666666667=bet > lorenz.txt
i representar-lo dins gnuplot amb
set term x11 size 700,700
set view equal xyz
set ticslevel 0.1
splot 'lorenz.txt' u 2:3:4 w 1
```

**Nota:** com abans, haureu d'escriure una rutina que implementi les equacions diferencials anteriors dins un fitxer lorenz.c, i la corresponent capçalera a lorenz.h.

(c) Escriviu una utilitat similar per al RTBP, que respongui a la crida

```
./rtbps_int mu
```

on mu és el paràmetre  $\mu$  a (3). Representeu la família d'òrbites halo al voltant de  $L_1$  per al cas Terra-Lluna mitjançant la crida (a la línia de comandes Unix)

```
./rtbps_int 1.215058560962404e-2 < halos.inp > halos.txt
```

i les ordres gnuplot:

```
set term x11 size 700,700
set view equal xyz
set ticslevel 0.1
set ytics .1
set xlabel 'x'; set ylabel 'y'; set zlabel 'z'
splot 'halos.txt' u 2:3:4 w l,'L1.txt' w p,'trr.txt' w p,'lln.txt' w p
```

Depenent del vostre sistema operatiu, potser heu de canviar x11 a la primera ordre gnuplot per wxt, windows o aqua.

3. Al fitxer rtbps.c trobareu una rutina amb prototipus

```
int rtbps (int n, double t, double *x, double *f, void *prm);
```

que implementa les equacions diferencials (2), (3) del problema restringit de tres cossos. No fa només això. Si se li entra n=6, torna dins f[] les equacions diferencials en la forma (1). Si se li entra n=42, torna dins f[] les equacions diferencials amb variacionals primeres acoblades en la forma (8).

Comproveu numèricament que A(t) de (7) és igual a  $D\phi_t(\mathbf{x}_0)$ . A(t) s'avalua cridant flux() amb el camp rtbps() amb n = 42. Per altra banda,  $D\phi_t(\mathbf{x}_0)$  el podeu aproximar diferenciant numèricament  $\phi_t(\mathbf{x}_0)$ , que s'avalua mitjançant crides a flux() amb el camp rtbps() amb n = 6.

4. Dins un fitxer cmani.c, escriviu una rutina amb prototipus

que avaluï tant G definida a (5) com DG definida a (6). A la llista d'arguments:

- x0 (entrada) apunta a un vector de llargada 2\*m que conté  $\Delta r_0, \Delta v_0$ .
- xf (entrada) apunta a un vector de llargada 2\*m que conté  $\Delta r_f, \Delta v_f$ .
- dt (entrada) és  $\Delta t$ .
- dv (entrada) apunta a un vector de llargada m que conté  $\Delta v_0$ .
- g (sortida) apunta a un vector de llargada m on s'ha de guardar  $G(\Delta v_0)$  (eq. (5)).
- dg (sortida) apunta a un vector de llargada m\*m on s'ha de guardar la matriu  $D\mathbf{G}(\Delta \mathbf{v}_0)$  (6) per columnes.
- pivfl (sortida) apunta a un vector de llargada m on s'ha de guardar  $\Pi_v \phi_{\Delta t} \binom{r_0}{v_0 + \Delta v_0}$  ("projecció (pi) sobre v del flux").
- pas0,pasmin,pasmax,tolfl,npasmx (entrada) són per passar a flux().
- camp (entrada) apunta a una funció que implementa el camp vectorial. Aquesta funció ha de fer com rtbps() respecte del seu primer argument n: si és 2\*m ha d'integrar les equacions diferencials (eq. (1)), mentre que si és 2\*m\*(1+2\*m) ha d'integrar les equacions diferencials amb variacionals acoblades (eq. (8)), amb la diferencial del flux guardada per columnes.

Aquesta funció ha de tornar 0 si tot ha anat bé,  $\neq 0$  si s'ha produït algun error.

5. Dins el mateix fitxer anterior cmani.c, escriviu una rutina amb prototipus

```
int cmani (
    int m, double x0[], double xf[], double dt, double dv[],
    double tol, int maxit,
    double pas0, double pasmin, double pasmax, double tolfl, int npasmx,
    int (*camp)(int n, double t, double x[], double f[], void *prm),
    void *prm
    );
```

que trobi les maniobres  $\Delta v_0$ ,  $\Delta v_1$  que resolguin  $\widetilde{G}(\Delta v_0, \Delta v_1) = 0$ , amb  $\widetilde{G}$  definida a (4). A la llista d'arguments:

- m,x0,xf,dt,pas0,pasmin,pasmax,tolfl,npasmx,camp,prm (entrada) són com a cmani\_gdg().
- dv (entrada/sortida) apunta a un vector de llargada 2\*m que conté  $\Delta v_0, \Delta v_1$ . A l'entrada són aproximacions inicials, i a la sortida han de ser les maniobres buscades, o sigui, solució de  $\widetilde{G}\binom{\Delta v_0}{\Delta v_1} = 0$  (eq. (4)).
- tol, maxit (entrada) són tolerància i màxim número d'iterats permesos per al mètode de Newton.
- 6. Comproveu les dues rutines anteriors resolent el següent problema per al pèndol: partint de  $r_0 = 1$ ,  $v_0 = 0$ , volem trobar les maniobres  $\Delta v_0$ ,  $\Delta v_1$  per a arribar a  $r_f = 0$  amb velocitat  $v_f = -\sqrt{2(1-\cos 1)} = -0.9588\,5108$  (que és la corresponent a la trajectòria que passa per (1,0)) en temps  $\Delta t = \pi/2 = 1.5707\,9633$ . Obtindreu com a resultat:

```
cmani(): it 0 ng 0.0997294 nc 0.0879976
cmani(): it 1 ng 0.00081458 nc 0.000730454
cmani(): it 2 ng 5.17021E-08 nc 4.63685E-08
cmani(): it 3 ng 4.56666E-16
dv[] -0.08872812680254195 0.004096513978830041
```

Observeu la convergència quadràtica. Respecte del resultat: la trajectòria per  $(r_0, v_0)$  ja passa per  $(r_f, v_f)$ , però no en el temps demanat. Triga més del temps demanat perquè el període decreix amb la mida de les oscil·lacions i té límit  $2\pi$ . Per això cal accelerar (instantàniament) a la sortida i frenar (també instantàniament) a l'arribada.

Preneu  $\Delta \mathbf{v}_0 = \Delta \mathbf{v}_1 = 0$  com a aproximació inicial per a fer les iteracions de Newton.

7. Escriviu una utilitat cmani\_rtbp que calculi dues maniobres impulsives al problema restringit de tres cossos per a anar dels estats  $\boldsymbol{x}_0 = (\boldsymbol{r}_0, \boldsymbol{v}_0)^{\top}$  als estats  $\boldsymbol{x}_1 = (\boldsymbol{r}_1, \boldsymbol{v}_1)^{\top}$ . Aquesta utilitat ha de respondre a la crida

```
./cmani_rtbp mu tolnwt maxitnwt
```

Ha de rebre línies de la forma

dt x0[0] x0[1] x0[2] x0[3] x0[4] x0[5] xf[0] xf[1] xf[2] xf[3] xf[4] xf[5] i tornar línies de la forma

```
dv[0] dv[1] dv[2] dv[3] dv[4] dv[5]
```

on (dv[0], dv[1], dv[2]) i (dv[3], dv[4], dv[5]) són les components de la maniobres  $\Delta v_0$  i  $\Delta v_1$  (respectivament) que cal fer per a anar de  $x_0$  donat per x0[] a  $x_f$  donat per x1[]. Com abans, preneu  $\Delta v_0 = \Delta v_1 = 0$  com a aproximació inicial per a fer les iteracions de Newton.

Comproveu la utilitat amb aquest exemple: a partir de la crida

```
./cmani_rtbp 1.215058560962404e-2 1e-12=tolnwt < cmani_rtbp.inp heu d'obtenir com a sortida el contingut del fitxer cmani_rtbp.out.
```