

Forma de pedir datos al usuario

	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

1 → print ("Los caracteres a unir se encuentran en una fila o en una columna?")

2 → { input == 1 → se encuentra en una fila
input == 2 → se encuentra en una columna

3 → { if (input == 1) → print ("De que columna a que columna se encuentra la cadena?")

if (input == 2) → print ("De que fila a que fila se encuentra la cadena")

4 → verificar cadena { si es valido → sumar puntos
no valido → restar puntos

repetir mientras el jugador no haya usado 20 caracteres

Entrenamiento

numeros aleatorios
entre 0 y 1

arreglo 1 [1 0 1 0 1]

arreglo 2 [0 1 0 1 0]

arreglo 3 [1 0 1 0 1]

arreglo 4 [1 0 1 0 0]

arreglo 5 [0 1 1 1 0]

5x5