

LOS VIDEOJUEGOS

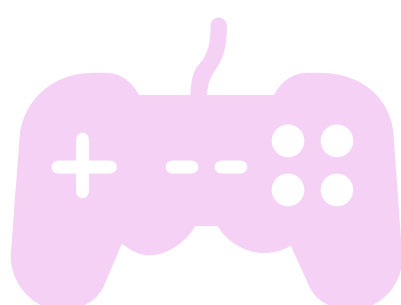
UNA ADICCION CON IMPLICACIONES NEUROPSICOLÓGICAS

En este texto se lleva a cabo un estudio en el que, al igual que se analiza la repercusión que tienen otras adicciones para el cerebro como las drogas, se analiza el impacto que los videojuegos tienen en la población infantojuvenil

1

INTRODUCCIÓN

Se intenta distinguir cuáles son los factores que hacen que deje de ser un juego y se convierta en una adicción, en las que el tiempo de uso sería determinante. Distintos instrumentos de medida han intentado evaluar los patrones de uso adictivo siendo incapaz de probar que esta sea debido al tiempo de uso



2

DESARROLLO

Mejora el control atencional, la percepción, el cambio de tarea, la rotación mental y la toma de decisiones correctas

3

VENTAJAS DE LOS VIDEOJUEGOS

Cambios estructurales y funcionales en el cerebro, refugio para la gente con problemas para relacionarse, conductas agresivas y peor rendimiento en los estudios

4

INCONVENIENTES DE LOS VIDEOJUEGOS

Consecuencias familiares, socioeconómicas y profesionales entre otras. Además, en niños con patrón adictivos aumentaría el tiempo de uso, así como en aquellos con el TGD o el TDAH



5

FACTORES DE RIESGO