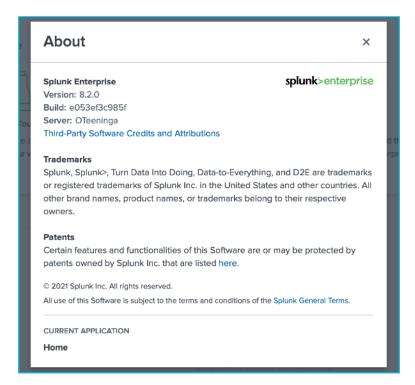
Splunk

Oscar Teeninga

1. Instalacja i uruchomienie instancji

- a) Rozpakowanie przygotowanego archiwum Korzystałem z wersji na MacOS. Wszystko dalej odbywa się normalnie jak na labolatoriach.
- b) Problemy z uruchomieniem Nie napotkałem na jakiekolwiek problemy.
- c) Modyfikacja nazwy serwera Zmieniłem nazwę serwera zgodnie z instrukcją.



d) Polecenie btool Zmieniłem parametr Timeoutu.

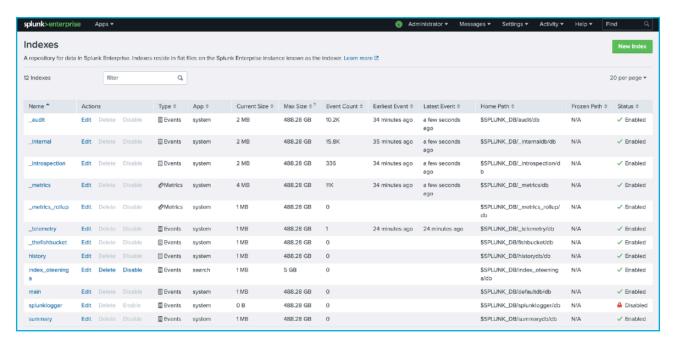
Następnie za pomocą polecenia ./splunk cmd btool server list | grep Timeout sprawdziłem jaki jest ustawiony sessionTimetout.

```
[oscarteeninga@MacBook-Pro-16-Oscar bin % ./splunk cmd btool server list | grep Timeout
updateTimeout = 24h
s2sHeartbeatTimeout = 600
sessionTimeout = 2h
busyKeepAliveIdleTimeout = 12
keepAliveIdleTimeout = 7200
streamInWriteTimeout = 5
clientConnectionTimeout = 10
clientSocketTimeout = 300
replicationWriteTimeout = 1800
shutdownTimeout = 100
s2sHeartbeatTimeout = 600
responseTimeout = 8
```

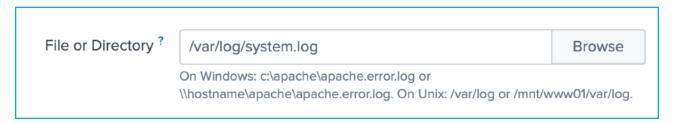
Zgodnie z oczekiwaniami, wyższy priorytet ma konfiguracja z podkatalogu local.

2. Indeksowanie danych

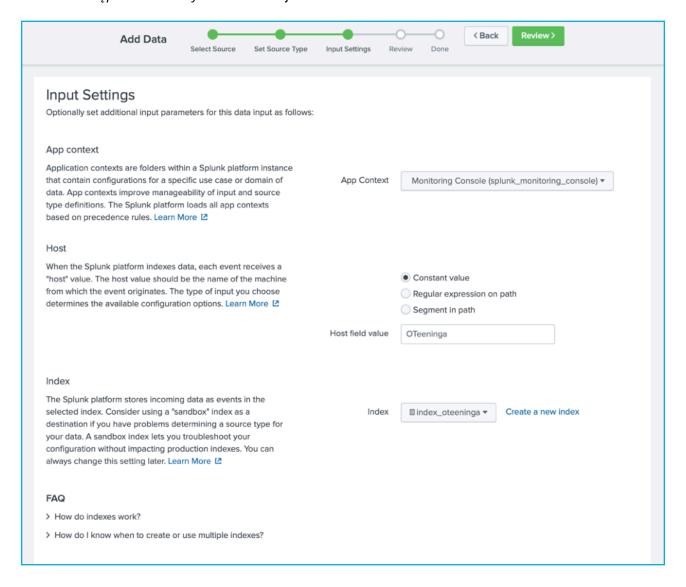
a) Stworzenie indeksu index_oteeninga Indeks stworzyłem poprzez GUI o nazwie index_oteeninga.



- b) Zaindeksowanie danych Dane, które importowałem to tutorialdata.zip. Zrobiłem to przez GUI, poprzez Settings -> Add Data, ustawiając index na index_oteeninga.
- c) Powtórzenie czynności 2a-2c z monitorowaniem Skorzystałem z logów na systemie MacOS.

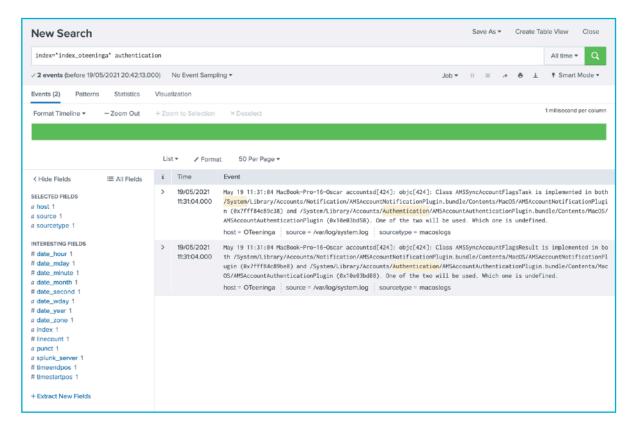


Następnie odtworzyłem wcześniejsze kroki.

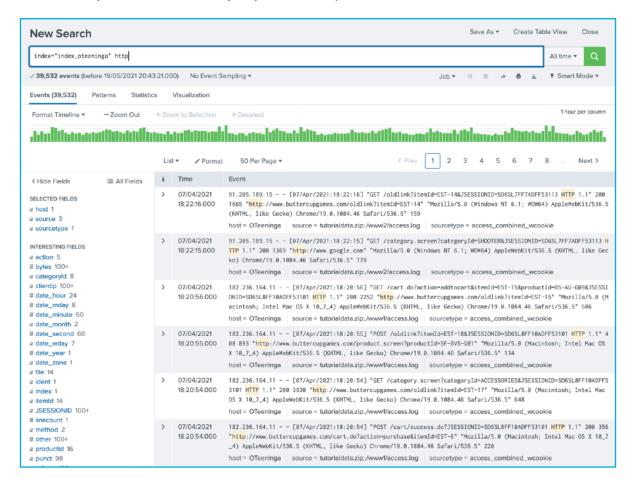


3. Wyszukiwanie zaindeksowanych danych

- a) Zapoznanie się z składnią SPL Zapoznałem się :)
- b) Stworzenie zapytań korzystając z indeksów z punktu 2
 - Wszystkie zdarzenia w przykładowym logu dotyczą uwierzytelniania



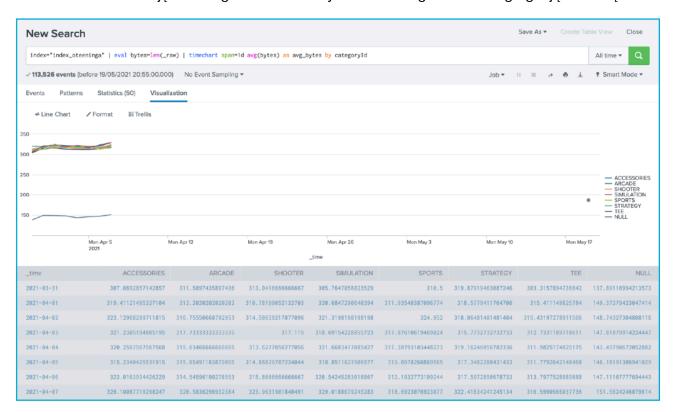
ii. Wszystkie zdarzenia dotyczą serwera http



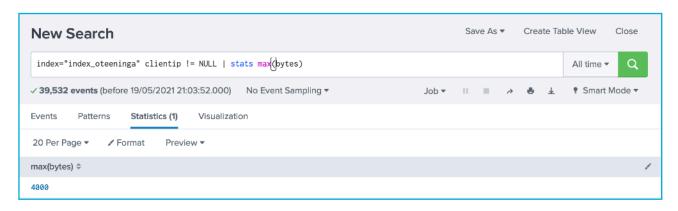
iii. Średni rozmiar danych zwrócony przez zapytanie w ostatnim miesiącu



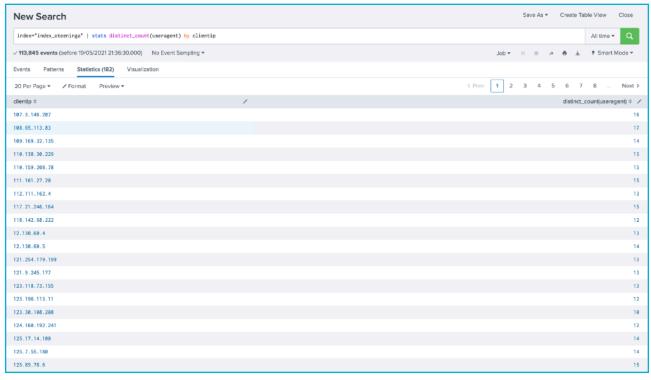
iv. Wizualizację średniego rozmiaru danych dla każdego klienta z agregacją dobową

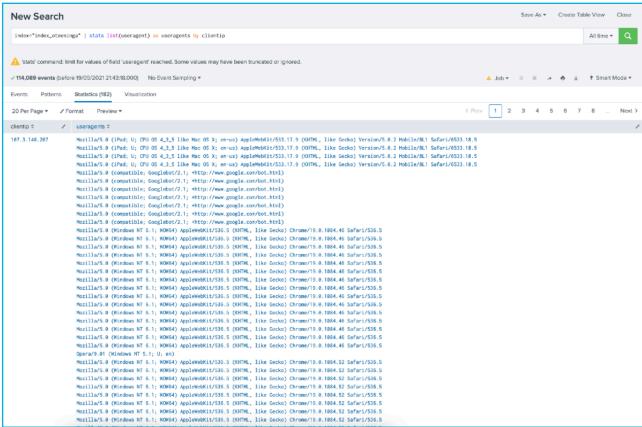


v. Maksymalny rozmiar transferu danych dla każdego klienta (id przez IP)

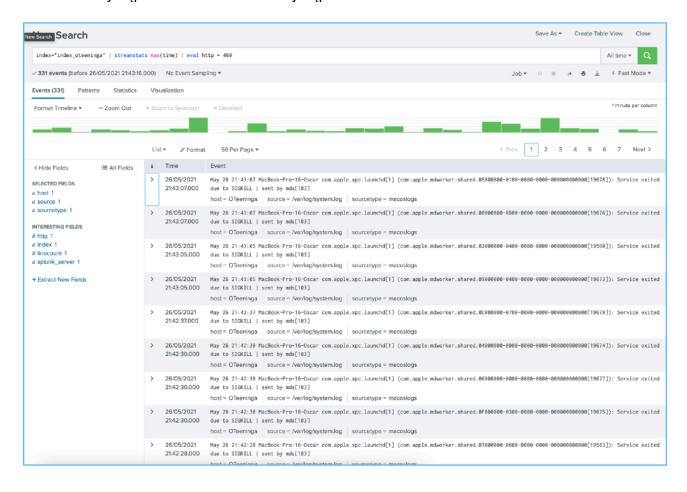


vi. Liste user agentów dla każdego adresu IP





vii. Dla każdej podstrony - ostatni kod http jaki wystąpił oraz poprzedni kod http jaki wystąpił wraz z czasami ich wystąpienia



c) Przygotuj zapytanie oraz wizualizację do niego

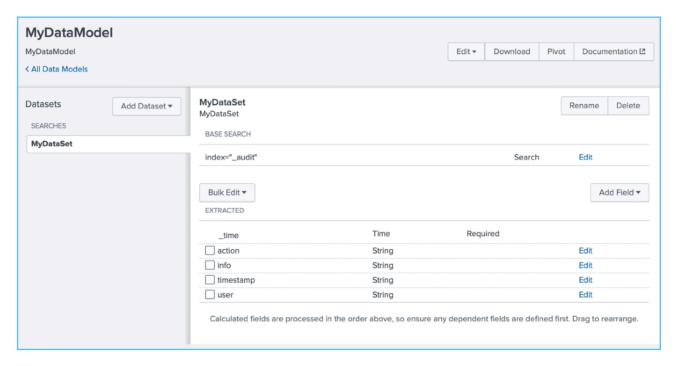


d) Zbadaj co najbardziej wpływa na czas wykonania zapytania Najwięcej czasu zajmuje zapytanie search oraz dispatch. Całość zajęła 0.637s.

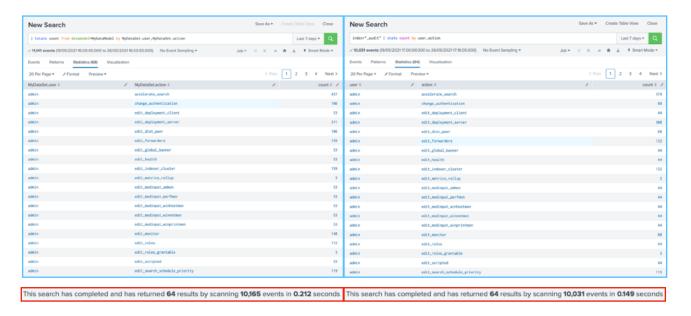
Duration (seconds)		Component	Invocations	Input count	Output count
<u> </u>	0.00	command.addinfo	37	39,532	39,532
l	0.01	command.bin	37	39,532	39,532
1	0.00	command.convert	37	39,532	39,532
1	0.00	command.fields	37	39,532	39,532
1	0.00	command.fillnull	37	39,532	39,532
	0.06	command.prestats	37	39,532	3,611
	0.38	command.search	37	-	39,532
	0.03	command.timechart	39	3,611	169
	0.02	command.timechart.execute_output	1	-	169
	0.01	command.timechart.execute_input	38	3,611	-
	0.00	$command.timechart.execute_output.getIntermediateResults()$	1	-	-
	0.01	command.timechart.execute_output.reduce_and_emit	1	-	2,346
I	0.01	command.timechart.execute_output.series_filter	1	-	-
I	0.00	dispatch.createdSearchResultInfrastructure	1	-	-
	0.05	dispatch.evaluate.search	2	-	-
I	0.01	dispatch.evaluate.timechart	2	-	-
	0.48	dispatch.fetch.rcp.phase_0	38	-	-
I	0.00	dispatch.finalWriteToDisk	1	-	-
	0.46	dispatch.localSearch	1	-	
	0.46	dispatch.stream.local	37	-	-
l	0.00	dispatch.writeStatus	3	-	-
	0.05	startup.configuration	2	-	-
	0.16	startup.handoff	2	-	-

4. Modele danych

a) Przygotuj model danych

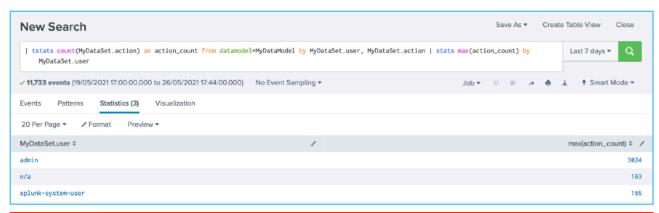


- b) Policz statystyki z ostatniego tygodnia dotyczące
 - i. Ilość wystąpień poszczególnych akcji per użytkownik

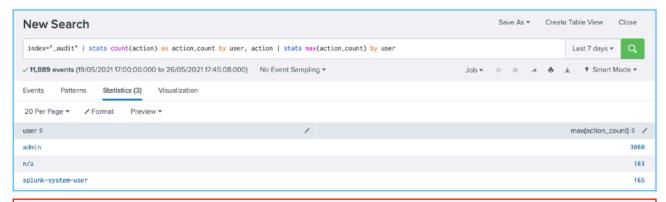


Normalne wyszukiwania okazało się szybsze. Nie jest to jedna znacząca różnica.

ii. Najczęściej pojawiające się akcje per użytkownik



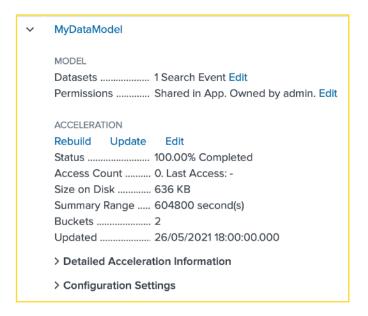
This search has completed and has returned 3 results by scanning 11,733 events in 0.225 seconds



This search has completed and has returned 3 results by scanning 11,889 events in 0.161 seconds

Analogiczna sytuacja do poprzedniej. Znów szybsza okazało się zapytane stats.

Następnie odpaliłem akcelerację, po kilku minutach było gotowe. Po raz kolejny wykonałem testy szybkości.



Dla zapytania tstats

This search has completed and has returned 63 results by scanning 8,227 events in 0.177 seconds

This search has completed and has returned 3 results by scanning 8,606 events in 0.177 seconds

Dla zapytania stats

This search has completed and has returned 63 results by scanning 8,346 events in 0.156 seconds

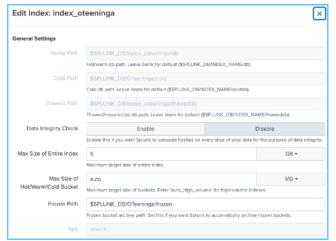
This search has completed and has returned 3 results by scanning 8,489 events in 0.189 seconds

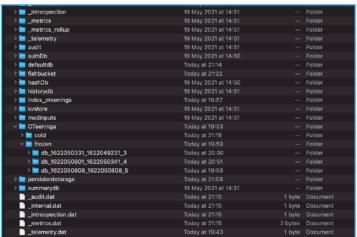
Widzimy znaczną poprawę szybkości w przypadku zapytania tstats. Ciekawy jest brak wpływu max() na zapytanie w przypadku tstats, dzięki czemu wyprzedza w drugim zapytaniu standardowego stats.

5. Polityka retencji

a) Zapoznaj się z etapami życia bucketów. Zmodyfikuj indexes.conf zgodnie z poleceniem. Korzystałem z systemu MacOS, więc dane wykorzystywane przez splunk przechowywane są w dedykowanym folderze, do której ostatecznie postanowiłem zapisywać kubełki.







- b) Dokonaj pomiaru wydajności wyszukiwania w poszczególnych bucketach Czas najprostszego zapytania to 0.15 s, natomiast liczba wyszukanych elementów jest bardzo mała. Właściwie znajduje jedynie najnowsze informacje. Oznacza to, że kubełek jest bardzo mały.
- c) Czy w sytuacji posiadania znacznych zasobów dyskowych uzasadnione jest trzymanie wszystkich danych w bucketach hot?
 - Jest uzasadnione w momencie jeżeli posiadamy znaczne zasoby pamięci operacyjnej, ponieważ jest ona znacznie szybsza. Natomiast rzadko zdarza się taka sytuacja, dlatego znacznie efektywywniej przechowywać dane w innych kubełkach.
- d) Korzystając z komendy splunk rebuild oraz instrukcji przywróć do wyszukiwania dowolny zamrożony bucket.
 - i. Ile trwa operacja przywracania?
 Trwało tylko 70 ms, zdaje się jednak, że mógł wystąpić błąd.

- ii. Jaka jest różnica w rozmiarze między bucketem frozen, a przywróconym?
 Przywrócony waży 139 KB, natomiast bazowo było to 12 KB.
- iii. Jak wydajne jest wyszukiwanie w przywróconym buckecie? Porównywalnie jak wszystko inne ~ 0.2 s