MovieHub – PROYECTO DAW

Plataforma de Reseñas y Valoraciones de Películas y Series

ÎNDICE DEL PROYECTO MOVIEHUB

INFORMACIÓN PROYECTO MOVIEHUB

1.	INTRODUCCIÓN	2
2.	DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN WEB	4
3.	TECNOLOGÍAS A UTILIZAR	5
4.	HERRAMIENTAS A UTILIZAR	6
5.	DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN	8
6.	ALTERNATIVAS Y OPCIONES	9
7.	CONCLUSIÓN	. 10

1. INTRODUCCIÓN

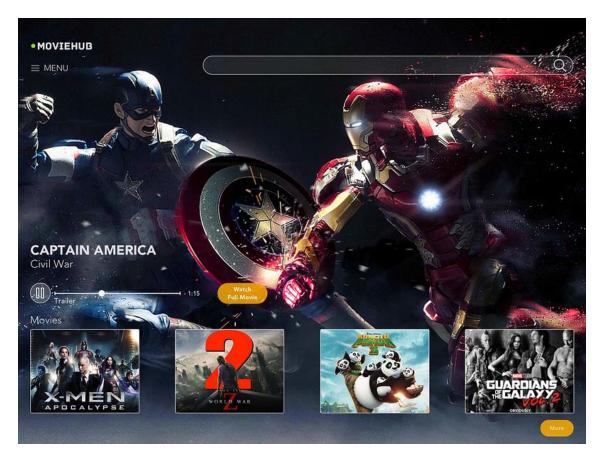
En este proyecto vamos a desarrollar **MovieHub**, es una aplicación web para las personas que les gusten el cine y las series. En esta plataforma permitirá a los usuarios puntuar, reseñar y descubrir contenido audiovisual, tanto películas como series, de una manera sencilla y divertida. A través de una interfaz intuitiva, los usuarios podrán interactuar entre sí, compartir sus opiniones y recomendaciones sobre sus producciones favoritas, creando una comunidad en línea donde los cinéfilos pueden intercambiar experiencias y profundizar en el mundo del cine.

MovieHub es una pagina para crear un espacio dinámico en el que los usuarios no solo consuman contenido, sino que también se conviertan en parte activa de la comunidad. A través de un sistema de puntuación y reseñas, los usuarios podrán expresar su opinión sobre lo que ven, recomendado o desaconsejado contenido en función de sus gustos personales.

Con una interfaz adaptativa, **MovieHub** busca hacer de cada sesión una experiencia envolvente, en la que los usuarios puedan disfrutar de su pasión por el cine en cualquier lugar y en cualquier momento. Además, la plataforma contará con diferentes niveles de interacción, desde la simple valoración de películas hasta la participación en debates, comentarios extensos sobre los contenidos y la creación de listas personalizadas de películas y series favoritas.

A medida que la plataforma crezca, se integrarán funcionalidades adicionales como rankings de películas más populares, análisis de tendencias y foros donde los usuarios puedan discutir temas cinematográficos más profundos. De esta forma, MovieHub no solo será una herramienta para calificar y reseñar contenido, sino una comunidad activa que fomente la interacción social y el intercambio de opiniones sobre el mundo del cine y las series.

Este proyecto tiene como visión convertirse en una plataforma integral para todos los cinéfilos, desde los más casuales hasta los más apasionados, que buscan una manera organizada y atractiva de gestionar y compartir sus experiencias con el contenido audiovisual.



Ejemplo de cómo podría ser la idea de la aplicación web

2. DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LA APLICACIÓN WEB

MovieHub busca ser una plataforma integral para que los usuarios interactúen con su contenido audiovisual favorito, compartan sus opiniones y descubran nuevas recomendaciones basadas en los gustos de la comunidad.

Características y Funcionalidades:

- **Registro y login de usuarios**: Los usuarios pueden crear una cuenta, iniciar sesión y gestionar su perfil.
- Sistema de calificación: Los usuarios pueden calificar películas y series de 1 a 10.
- **Reseñas y comentarios**: Los usuarios pueden escribir reseñas completas sobre el contenido.
- **Listas de favoritos**: Los usuarios pueden crear listas personalizadas de sus películas y series favoritas.
- Recomendaciones personalizadas: En función de las calificaciones y reseñas de otros usuarios, la aplicación sugiere contenido nuevo

Tipos de Perfiles:

- **Usuario registrado**: Puede calificar, comentar, crear listas de favoritos y ver recomendaciones personalizadas.
- Administrador: Administra el contenido de la plataforma, verifica que no haya contenido inapropiado y tiene acceso a estadísticas.
- Moderador: Asegura que los comentarios y reseñas sean apropiados y elimina los contenidos que no sigan las normas de la comunidad.

3. TECNOLOGÍAS A UTILIZAR

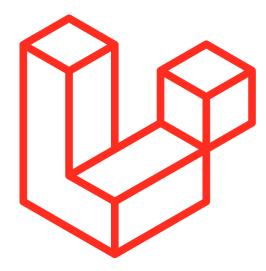
Frontend:

- **Angular**: Framework de desarrollo para aplicaciones web dinámicas, ideal para crear una interfaz de usuario reactiva y escalable.
- **Bootstrap**: Para la creación de un diseño responsivo y moderno, facilitando el estilo de la aplicación.
- **HTML5 y CSS3**: Para la estructura y el diseño visual de la página, con el fin de mantener una interfaz limpia y fácil de usar.

Backend:

- Laravel (PHP): Framework robusto para el desarrollo de la API y la gestión de usuarios.
- MySQL: Base de datos relacional para almacenar los datos de usuarios, películas, calificaciones y reseñas, (Utilizando API Propia).





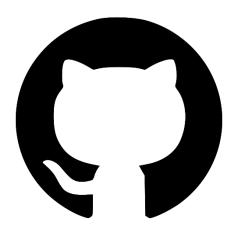
4. HERRAMIENTAS A UTILIZAR

Para el desarrollo y puesta en marcha de MovieHub, se utilizarán diversas herramientas que permitirán una programación eficiente, una buena organización del código y pruebas adecuadas durante todo el ciclo de vida del proyecto:

- Visual Studio Code (VS Code): Es el editor de código principal que se utilizará para escribir y organizar el código fuente tanto del frontend como del backend. Es una herramienta liviana, potente y con gran soporte de extensiones, lo que permite mejorar la productividad con herramientas como linters, autocompletado de código, emuladores de terminal y depuradores integrados.
- GitHub: Plataforma de control de versiones que se utilizará para alojar el repositorio del proyecto. GitHub permitirá hacer seguimiento de los cambios, trabajar en ramas separadas, colaborar con otros desarrolladores y mantener un historial detallado del progreso del proyecto. También servirá como respaldo en la nube y facilitará el trabajo en equipo en futuras mejoras o ampliaciones de la aplicación.
- XAMPP: Se utilizará como entorno de desarrollo local. Esta herramienta incluye Apache como servidor web y MySQL como sistema de gestión de bases de datos, lo que permite simular el entorno de producción de manera local. Gracias a XAMPP se podrán realizar pruebas del backend y de la base de datos de forma eficiente antes del despliegue final en un servidor real.
- Postman: Es una herramienta esencial para el desarrollo y prueba de APIs. Con Postman se podrán realizar solicitudes HTTP a los distintos endpoints del backend, verificar el funcionamiento

correcto de cada ruta, comprobar el envío y recepción de datos, y realizar pruebas automatizadas para asegurar que todo funcione como se espera.





5. DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN

El despliegue de MovieHub se realizará utilizando diferentes plataformas para frontend, backend y base de datos, aprovechando opciones gratuitas y entornos de prueba.

- **Frontend**: Se desplegará en Netlify, que permite alojar aplicaciones Angular de forma gratuita, con integración continua desde GitHub y buen rendimiento gracias al uso de CDN.
- Backend: Se utilizará Heroku, por su compatibilidad con PHP y facilidad de despliegue desde GitHub. Es ideal para entornos de prueba y desarrollo.
- Base de Datos: Se alojará en ClearDB, una opción gratuita compatible con MySQL e integrada con Heroku, adecuada para proyectos pequeños.
- Despliegue en el instituto: También se intentará desplegar en la máquina RUIX (ruizgijon.ddns.net), que cuenta con servidor web y phpMyAdmin, como entorno alternativo para pruebas locales dentro del aula.

6. ALTERNATIVAS Y OPCIONES

- **Alternativa para Backend**: Node.js + Express podría ser otra opción para el backend, aunque decidí optar por Laravel por su facilidad de uso y potente ecosistema en PHP.
- **Alternativa para Base de Datos**: MongoDB es una alternativa para bases de datos NoSQL, aunque en este caso he elegido MySQL por su estructura más apropiada para datos relacionales.

Mi opinión es utilizar las aplicaciones que hemos dado en el curso para facilitar mas en proyecto y herramientas utilizadas y aprendidas dicho centro.



7. CONCLUSIÓN

El proyecto MovieHub tiene como objetivo no solo ser una plataforma donde los usuarios puedan calificar y comentar películas, sino también crear una comunidad activa que permita compartir recomendaciones, interactuar y descubrir contenido nuevo. Utilizando las tecnologías mencionadas, se busca ofrecer una experiencia ágil, moderna y atractiva tanto para los usuarios como para los administradores