



# OSCAR TORRES

INGENIERO  
DE SISTEMAS




## PERFIL

Soy ingeniero de sistemas, tengo énfasis en construcción de software, he desarrollado varias aplicaciones y programas de forma académica y autónoma usando lenguajes como JavaScript, Python o Java, bases de datos como MongoDB, MySQL y frameworks como Express.js o Flask.py. Además software de control de versiones como git.

## HABILIDADES

- Javascript
- Python
- node.js
- Flask
- Git
- php
- HTML
- Trabajo en equipo
- Inglés B1- Universidad Javeriana
- Levantamiento de requerimientos
- Control de calidad

## CONTACTO

3205536492   
osdator98@gmail.com   
<https://oscartorres098.github.io/> 

## PROYECTOS

### AMAS Proyecto de grado | julio 2019-Diciembre 2019

Software para la estimación de las propiedades del suelo mediante aprendizaje de maquina Usando Express, MongoDB, Flask y sickit-learn.

### PEGI Proyecto de emprendimiento | junio 2019-octubre 2019

Plataforma para la gestión de documentos y comunicación entre docentes en colegios de formato IB usando php, MySQL y javascript.

### House of dreams Proyecto académico | enero 2019-mayo 2019

Plataforma que simula un sistema para el alquiler de propiedades elaborado en angular, consume servicios de un API REST en java, y una aplicación MVC en ASP.NET.

### Three.js car Proyecto académico | enero 2019-mayo 2019

Juego hecho en Three.js que simula un carro controlado a través de un volante y pedales físicos mediante un Arduino y la plataforma Johnny-Five.

## EDUCACIÓN

### Ingenieria de sistemas

Universidad Javeriana  
Enero 2015- diciembre 2019

### Cursos de git, javaScript, Python, node.js, laravel y dJango

Platzi  
Diciembre 2019-Actualidad

### Tecnico en software

SENA  
Enero 2014- Diciembre 2014