



OSCAR TREVIÑO

Ing. Sistemas Computacionales

PERFIL

Hola, soy un Desarrollador Web Front-End de Monterrey con más de 2 años de experiencia en agencia de Marketing, me considero apasionado por la tecnología. Deseo colaborar en distintos proyectos para aprender nuevas enseñanzas y prácticas, mi objetivo es llegar a ser un Desarrollador Web Full Stack.

CONTACTO

- +52 81-3387-3447
- oscartrevii@gmail.com
- www.oscartrevino.com
- /oscar.trevino.127

IDIOMAS

Inglés: B1 MCER (intermedio)

EXPERIENCIA

Quality Post
2013-2015

Prácticas profesionales ITNL
2019

Agencia Hyped
Ene 2021/Actual

Auxiliar Ejecutivo de Cuenta

Capturista de datos - Líder de equipo - Apoyo en mejoras de procesos - Manejo de Excel - Manejo de reportes - Control de almacén.

Soporte Ti

Encargado de corrección y mantenimiento al equipo de cómputo del departamento Comunicación y difusión del Instituto Tecnológico de Nuevo León

Desarrollo Web Front-End

Encargado en área de TI, creación, mantenimiento y optimización de sitios web utilizando HTML, CSS, JS, PHP. Corrección y mantenimiento al equipo de cómputo Hardware y Software

Herramientas: Visual Studio Code, Visual Studio, Webflow, Wordpress, Shopify, Woocommerce, Bootstrap, Servidores web, Figma, Mailchimp, Cpanel, Slack, Jira.

EDUCACIÓN

ITNL (Instituto Tecnológico de Nuevo León)
2015-2020

Ing. Sistemas Computacionales
Especialidad en Aplicaciones Móviles

HABILIDADES

- Autodidacta
- Capacidad de análisis
- Compromiso
- Habilidades de diagnóstico y resolución de problemas
- Liderazgo
- Proactivo
- Solución de problemas inmediatos
- Trabajo bajo presión
- Trabajo en equipo

SKILLS

Soporte Técnico



HTML



CSS



JavaScript



PHP



C# .NetCore



jQuery



Ajax



MySQL



SQL Server



PROYECTOS PERSONALES

- Instalación de Sistema para Gimnasios.
- Instalación de Punto de Venta para negocios locales.
- Venta de Paginas Web y Landing Pages.
- Actualmente estoy desarrollando un dashboard con sistema de inventario utilizando .NetCore, SQL Server, Bootstrap, jQuery y Ajax.