# Informe práctica sockets.

#### 1. Ficheros:

- servidor.c: Contiene el codigo principal del servidor, la creacion de los sockets TCP y UDP, asi como el control de mensajes recibidos por los clientes.
- serverUtils.c: Fichero en el que se procesan los distintos comandos.
- cliente.c: fichero con el codigo del cliente. Permite operar tanto en modo TCP como UDP. Se puede ejecutar en modo manual, pasandole las ordenes por teclado, o en modo file, pasandole las ordenes en un fichero.
- Nntpd.log: contiene el log del servidor, en el que se anotan las nuevas conexiones, los comandos recibidos y las desconexiones.
- grupos: fichero con informacion correspondiente a los diferentes grupos que existen en el sistema
- n\_articulos: fichero que contiene el numero de articulos en el sistema.
- Makefile: genera el ejecutable del servidor y del cliente.
- OrdenesN.txt: ficheros con ordenes que se pueden pasar como parametro al cliente.
- LanzaServidor.sh: fichero para lanzar el servidor y los clientes. Atencion: el fichero es incapaz de lanzar el servidor, lanzar el servidor a parte y después lanzaServidor2.sh.

## 2. Ejemplo de funcionamiento:

Tras lanzar el servidor y los clientes, 3 en TCP y 3 en UDP, de forma concurrente, estos son algunos de los resultados que obtenemos, los ficheros originales se adjuntan en la carpeta ejemplo ejecución:

#### Fichero nntpd.log:

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 50553: Startup from nogal.fis.usal.es

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 54040: Startup from nogal.fis.usal.es

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 50553: LISTADO

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 57885: Startup from nogal.fis.usal.es

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 54040: LIST

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52226: Startup from nogal.fis.usal.es

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 50553: LIST

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52228: Startup from nogal.fis.usal.es

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 57885: LIST

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52230: Startup from nogal.fis.usal.es

Vemos como los 6 clientes son atendidos de forma concurrente.

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 54040: POST

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 50553: QUIT

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 57885: QUIT

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 50553: Completed nogal.fis.usal.es, 9 requests

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 57885: Completed nogal.fis.usal.es, 5 requests

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 54040: QUIT

Tue Jan 5 19:05:09 2021

UDP port 54040: Completed nogal.fis.usal.es, 7 requests

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52230: POST

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52226: GROUP redes

Tue Jan 5 19:05:09 2021

TCP port 52228: NEWGROUPS 201126 120000

Tue Jan 5 19:05:10 2021

TCP port 52226: GROUP local.redes

Tue Jan 5 19:05:10 2021

TCP port 52228: NEWNEWS local.test 201127 120000

Tue Jan 5 19:05:10 2021

TCP port 52226: ARTICLE 4

Obsevamos que algunos clientes finalizan, indicando el numero de comandos ejecutados, mientras que otros continuan enviando solicitudes.

#### Fichero 50553.txt, correspondiente a ordenes1.txt.

500 Comando no conocido

215 listado de los grupos en formato "nombre ultimo primero fecha descipcion" local.redes 0000000006 0000000001 201203 140000 Sobre las redes local.deporte 0000000001 0000000001 201203 140200 Temas relacionados con el deporte local.test 0000000001 0000000001 201203 1420200 Test

501 Error de sintaxis en GROUP newsgroup / 411 Grupo no encontrado 211 6 000000005 0000000004 local/redes 223 4 articulo recuperado Newsgroups: local.redes Subject: Sobre los sockets otra vez

Date: 210105 185059 Message-ID: <4@localhost>

El número de puerto a utilizar en los servidores en nogal es 9999. Siendo 9999 los últimos 4 digitos del DNI del alumno. Si el número es menor de 1024 utilizar los últimos 5 dígitos.

.

223 1 articulo recuperado Newsgroups: local.redes Subject: Sobre los sockets

Date: 201203 143209 Thu, 3 Dec 2020 14:32:09 -0000 (UTC)

Message-ID: <1@nogal.usal.es>

Los sockets son un API de programación en red. Permite utilizar los servicios de los protocolos de transporte TCP y UDP.

221 1 cabeza recuperada Newsgroups: local.redes Subject: Sobre los sockets

Date: 201203 143209 Thu, 3 Dec 2020 14:32:09 -0000 (UTC)

Message-ID: <1@nogal.usal.es>

222 1 cuerpo recuperado Los sockets son un API de programación en red. Permite utilizar los servicios de los protocolos de transporte TCP y UDP.

205 Adios

### 3. Aspectos relevantes sobre la implementación.

- Existe un error, tanto en modo manual como en modo file, que el primer comando, independientemente de cual sea, no lo identifica. Una posible solución sería enviar un comando erroneo intecionadamente en el momento de la conexión.
- El servidor recibe peticiones tanto en TCP como en UDP, creando un proceso nuevo para cada conexión, de esa forma no se mantiene el proceso servidor ocupado y se pueden seguir recibiendo mas solicitudes. En el caso de UDP se crea un socket nuevo para gestionar la conexión con cada cliente. Cuando los clientes ejecutan el comando QUIT el proceso que los atiende es destruido.
- Para separar la gestion del servidor con la de los comandos, se ha creado el fichero serverUtils.c, donde se analiza cada request, se procesa y se envía la respuesta al cliente determinado.
- El cliente permite la ejecucion tanto en modo manual como en modo file, el modo manual se usó a la hora de desarrollo para ir probando los comandos específicos, al final de la implementación se decidió mantener ya que no suponía ningún problema para el modo file. De esta forma, la ejecución del cliente puede darse de dos maneras:
  - ./cliente (nombreHost) (TCP o UDP)
  - ./cliente (nombreHost) (TCP o UDP) (nombreFicheroOrdenes)