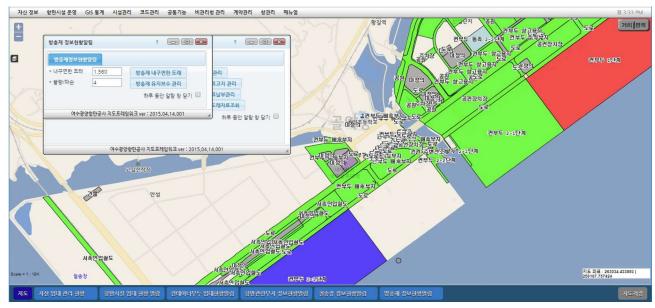
자산코드관리

(사용자 매뉴얼)

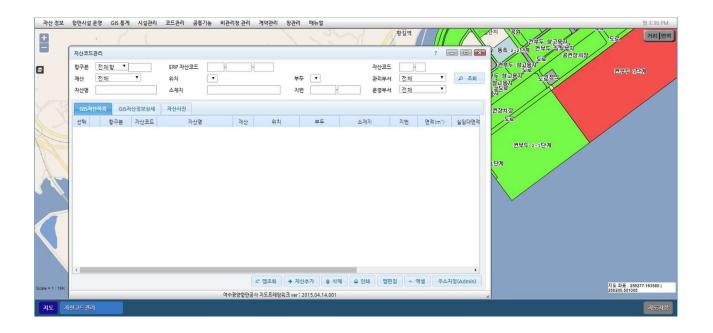
작성일: 2016-05-17

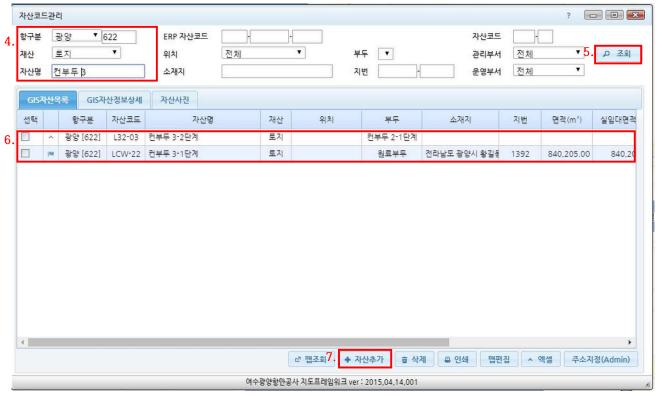


※메인 화면



1. 코드관리 → 2. 기본코드 관리 → 3. 자산코드관리

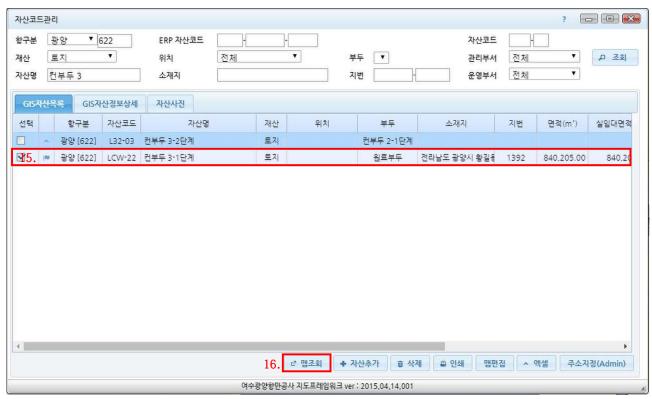




- 4. 항구분 광양 선택, 재산 토지 선택, 자산명 컨부두 3 입력 → 5. 조회 버튼 클릭
- 6. 조회 목록에 컨부두 3-1단계, 컨부두 3-2단계가 표시 되어야 함 조회 목록에 컨부두 3-2단계가 없으면 7. 자산관리 추가 버튼 클릭 조회 목록에 컨부두 3-2단계가 있으면 15번부터 진행

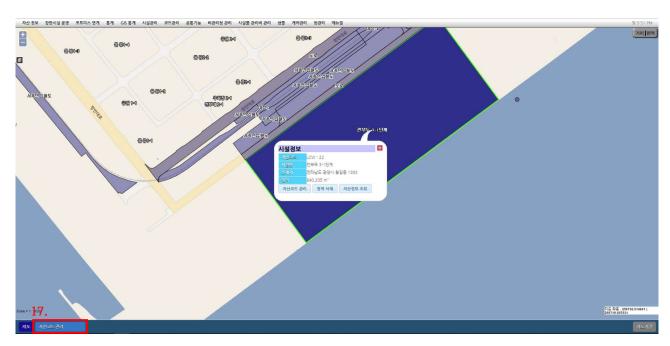


- 8. 항구분 '광양' 선택 → 9. 자산구분 '토지' 선택 → 10, 자산명 '컨부두 3-2단계' 입력
- \rightarrow 11. 위치구분 '3번째 컨테이너부두' 선택 \rightarrow 12. 부두구분 '3단계 2차' 선택
- →13. 사용여부 사용으로 변경 → 기타 내용들 입력 → 14. 저장 버튼 클릭

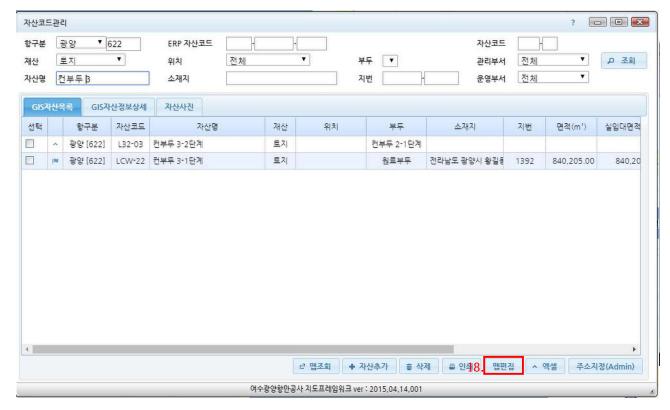


15. 컨부두 3-1단계 자료 선택 → 16. 맵조회 버튼 클릭

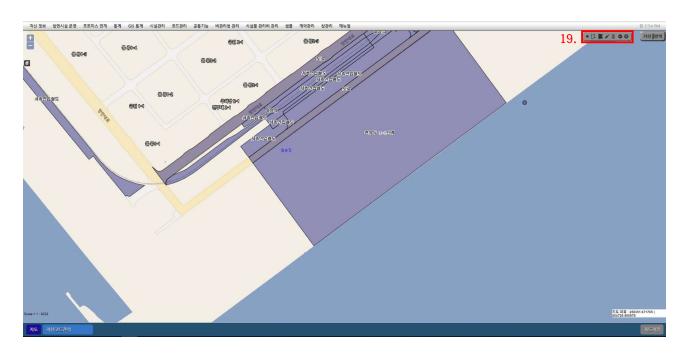
**지도에서 시설물 표시할 곳을 직접 찾아도 됨

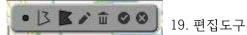


시설정보 창 닫기 → 17. 최소화 된 자산코드관리 메뉴 클릭 하여 창 불러오기



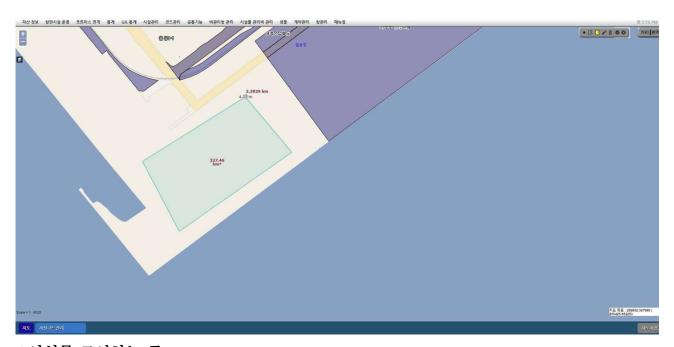
18. 맵편집 버튼 클릭





※편집도구 설명

구분	아이콘		ып	ul ¬
	선택 전	선택후	설명	비고
추가	•	0	점으로 표시할 수 있는 시설물을 등록 한다.	점
	13	<u> </u> 3	선으로 표시할 수 있는 시설물을 등록 한다.	선
		K	면으로 표시할 수 있는 시설물을 등록 한다.	면
편집		*	지도에 표시되어있는 시설물을 선택하여 수정 한다.	
삭제	Ē	11	지도에 표시되어있는 시설물을 삭제한다.	
완료	0		추가 및 수정 내역을 저장 한다	
취소	8		추가 및 수정 내역 취소하고 맵 편집 도구 창을 닫는다.	



※시설물 표시하는 중

- 1. 편집도구에서아이콘 클릭 →아이콘으로 변경 됨
- 2. 시설물을 표시할 지도위에 마우스 클릭 → 한쪽 방향으로 이동 → 클릭(클릭한 지점이 3개 이상 면으로 등록됨)
- → 면의 마지막 지점은 더블클릭



※시설물 표시 화면



※시설물 수정 화면

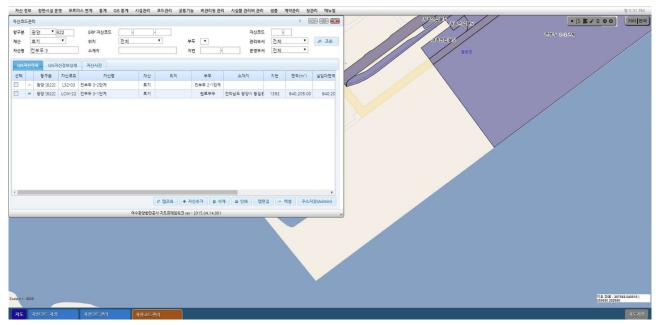
편집도구에서 아이콘 클릭 → 아이콘으로 변경 → 수정 할 시설물 클릭

🦜 : 드래그 앤 드롭으로이동가능

: 가운데 동그라미는 드래그 앤 드롭으로 시설물 전체가 이동가능

🍑 : 드래그 앤 드롭을 하면 꼭짓점이 추가 됨

🦜 : 빨간 동그라미 클릭 후 D키 클릭하면 꼭짓점이 삭제 됨



**시설물 저장을 하면 자산코드관리 창이 불러와 짐

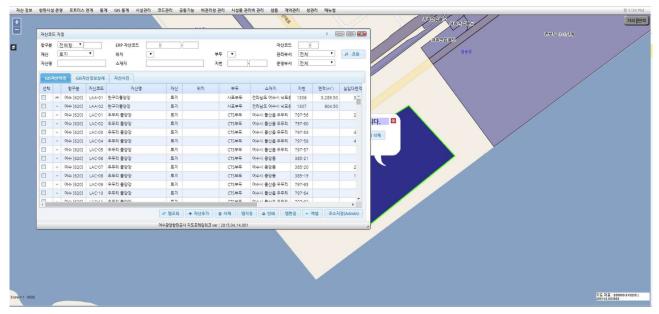
편집도구에서아이콘 클릭 →시설물 저장 완료(취소는 클릭)



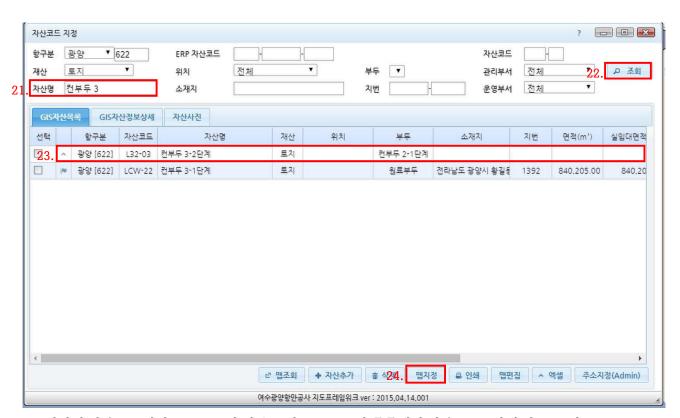
*지도에 등록한 시설물 클릭



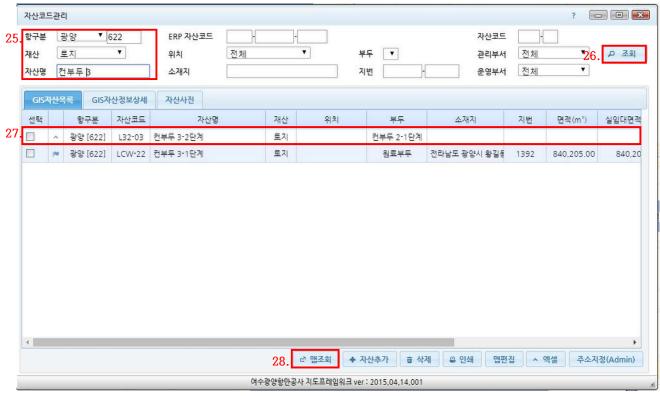
20. 자산코드 지정 버튼 클릭



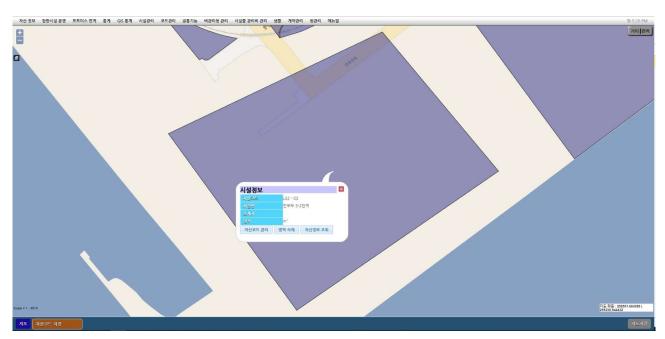
※자산코드지정 화면



- 21. 자산명 컨부두 3 입력 \rightarrow 22. 조회 버튼 클릭 \rightarrow 23. 조회 목록에서 컨부두 3-2단계 자료 클릭
- 24. 맵지정 버튼 클릭 → 자산코드 지정 화면 닫기



- ※자산코드관리 화면
- 25. 항구분 광양 선택, 재산 토지 선택, 자산명 컨부두 3 입력 \rightarrow 26. 조회 버튼 클릭
- 27. 조회 목록에 컨부두 3-2단계 자료 선택 → 28. 맵조회 버튼 클릭



*컨부두 3-2단계 맵조회 화면