GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

C++设计模式

www.geekband.com

### GeekBand 极客班 互联网人才+油站:

极客班携手 网易云课堂,针对热门IT互联网岗位,联合业内专家大牛,紧贴企业实际需求,量身打造精品实战课程。

#### 专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读

- · 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑

- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
  - 多项专题辅导



www.geekband.com

C++设计模式

# Strategy 策略模式

李建忠

### "组件协作"模式:

▶现代软件专业分工之后的第一个结果是"框架与应用程序的划分","组件协作"模式通过晚期绑定,来实现框架与应用程序之间的松耦合,是二者之间协作时常用的模式。

### ▶典型模式

- Template Method
- Strategy
- Observer / Event

## Strategy 策略模式

### 动机(Motivation)

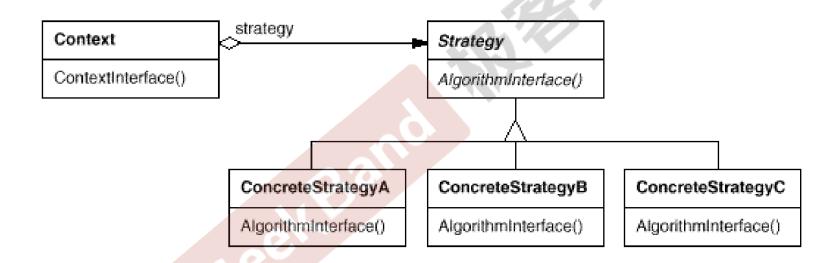
- 产在软件构建过程中,某些对象使用的算法可能多种多样,经常改变,如果将这些算法都编码到对象中,将会使对象变得异常复杂;而且有时候支持不使用的算法也是一个性能负担。
- ▶如何在运行时根据需要透明地更改对象的算法?将算法与对象本身解耦,从而避免上述问题?

### 模式定义

定义一系列算法,把它们一个个封装起来,并且使它们可互相替换(变化)。该模式使得算法可独立于使用它的客户程序(稳定)而变化(扩展,子类化)。

——《设计模式》GoF

### 结构(Structure)



### 要点总结

- ➤ Strategy及其子类为组件提供了一系列可重用的算法,从而可以使得类型在运行时方便地根据需要在各个算法之间进行切换。
- ➤ Strategy模式提供了用条件判断语句以外的另一种选择,消除条件判断语句,就是在解耦合。含有许多条件判断语句的代码通常都需要Strategy模式。
- ➤如果Strategy对象没有实例变量,那么各个上下文可以共享同一个 Strategy对象,从而节省对象开销。