

Oscar Meunier



01/03/1999 | Nationalité française et anglaise

✉ oscar.meunierpbs@gmail.com

📍 17 Rue du Dr Goujon, 75012 Paris, France

🔗 github.com/oscell

☎ +44 7823791575

🌐 linkedin.com/in/oscar-meunier-003655181/

✳ Portfolio

Ingénieur-entrepreneur intéressé par les startups innovantes axées sur les produits. Je me focalise sur l'automatisation des processus et l'amélioration de mes compétences commerciales.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Fondateur de GenLead Technologie

Octobre 2023 - Présent

Fondateur d'une agence que j'ai créée pour réaliser de la prospection par e-mail froide, appuyée par des automatisations de tâches, :

- Mise en place d'un entonnoir de vente incluant : la prospection, le site web, la stratégie marketing.
- **Appels commerciaux** avec des prospects.
- Développement d'un entonnoir de vente pour les clients.

Cela m'a permis de mieux comprendre le fonctionnement des affaires, en me donnant de l'expérience dans la vente et la livraison de valeur.

Assistant de Recherche Universitaire

École d'Informatique, Université de Glasgow

Février 2023 - Juin 2023

Création d'un système de capture de mouvement dans **Unreal Engine (UE)** pour mesurer le degré d'incarnation dans la **réalité virtuelle** :

- La configuration de la combinaison de capture de mouvement *Rokoko SmartSuite II* et sa mise en réseau avec UE.
- Développement d'une méthode de mesure en temps réel de la combinaison en utilisant **C++**, avec analyse des données en Python.
- La rédaction de la documentation pour le système.

Ingénieur Logiciel

GU Orbit

Septembre 2022 - Avril 2023

Développement d'un logiciel de génération d'images satellites pour créer des ensembles de données :

- La curation des données Sentinel et Landsat appropriés.
- Le développement d'un GAN et d'un modèle de diffusion utilisant Python.
- La définition de métriques pour évaluer différents modèles.

FORMATION ACADÉMIQUE

Robotique et Intelligence Artificielle: BAC +5

Université de Glasgow, Royaume-Uni

2022 - 2023

- Thèse de Master: "Robots Symbiotiques - Réalité Mixte pour les Opérations à Distance"
- Trésorier de la Société Française
- 2ème place : Concours de l'ICRA 2023 à Londres

Génie Mécanique et Aéronautique: BAC +3

Université de Glasgow, Royaume-Uni

2019 - 2022

- Ingénieur Logiciel de GU Orbit
- Hackathon "GUTS" 1ère place

PROJETS

Integration de Algolia

Implémenté Algolia pour améliorer l'expérience - [Lien](#)

Amélioration de l'expérience e-commerce

Consisté à rendre la plateforme e-commerce de GUITARGUITAR plus engageante. J'ai développé un système avec Blender pour générer dynamiquement des guitares 3D, permettant aux utilisateurs de visualiser les guitares.

COMPÉTENCES

Langues

- Français: Langue maternelle.
- Anglais: Langue maternelle.

Logiciels et Programmation

Python, C++, C#, GitHub, JavaScript, HTML, CSS, Git, MATLAB, Simulink, ROS, Unity 3D, Unreal Engine, Blender, Solidworks, Fusion 360, Microsoft Office, Linux