

Oscar Meunier

01/03/1999 | Nationalité française et anglaise

✉ oscar.meunierpbs@gmail.com

📍 17 Rue du Dr Goujon, 75012 Paris, France

🔗 github.com/oscell

☎ +44 7823791575

🌐 linkedin.com/in/oscar-meunier-003655181/

✳ Liens Importants

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Assistant de Recherche Universitaire

École d'Informatique, Université de Glasgow

Février 2023 - Juin 2023

Création d'un système de capture de mouvement dans **Unreal Engine (UE)** pour mesurer le degré d'incarnation dans la **réalité virtuelle** :

- La configuration de la combinaison de capture de mouvement *Rokoko SmartSuite II* et sa mise en réseau avec UE.
- Développement d'une méthode de mesure en temps réel de la combinaison en utilisant **C++**, avec analyse des données en Python.
- La rédaction de la documentation pour le système.

Ingénieur Logiciel

GU Orbit

Septembre 2022 - Avril 2023

Développement d'un logiciel de génération d'images satellites pour créer des ensembles de données qui pourraient être utilisés pour des formations ultérieures. Cela a impliqué :

- La curation des données Sentinel et Landsat appropriés.
- Le développement d'un GAN et d'un modèle de diffusion utilisant Python.
- La définition de métriques pour évaluer différents modèles.

Ingénieur Concepteur

ZLX Technologie

Janvier 2022 - Novembre 2022

Conception d'un robot destiné au grand public en utilisant **Solidworks** :

- Communication avec des fabricants de composants et production de dessins techniques.
- Conception du mécanisme complet.
- Création d'une brochure pour la présentation aux investisseurs potentiels.
- Réalisation d'une analyse par éléments finis pour identifier des faiblesses structurelles.

FORMATION ACADÉMIQUE

Master: Robotique et Intelligence Artificielle

Université de Glasgow, Royaume-Uni

2022 - 2023

- Thèse de Master: "Robots Symbiotiques - Réalité Mixte pour les Opérations à Distance"
- Trésorier de la Société Française
- Deuxième place au concours de fabrication de l'ICRA 2023 à Londres

Licence: Génie Mécanique et Aéronautique

Université de Glasgow, Royaume-Uni

2019 - 2022

- Thèse de Licence: "Drone Biomimétisme"
- Ingénieur Logiciel de GU Orbit
- Hackathon "GUTS" 1ère place

PROJETS

Caméra de Suivi Facial

Ce projet de **systèmes embarqués** impliquait le développement d'une **caméra de suivi facial à 2 degrés de liberté** sur un **Raspberry Pi**:

- L'utilisation de **OpenCV** avec une Pi-Cam pour le suivi des visages.
- L'utilisation du **C++** pour contrôler les moteurs.
- Le développement d'une **interface utilisateur graphique (GUI)** en utilisant **Qt**.
- La conception de pièces physiques dans **SolidWorks** et leur **impression 3D**.

COMPÉTENCES

Langues

- Français: Langue maternelle.
- Anglais: Langue maternelle.

Logiciels et Programmation

C++, Qt, C#, Python, GitHub, JavaScript, HTML, CSS, SQL, Git, MATLAB, Simulink, ROS, Unity 3D, Unreal Engine, Blender, Solidworks, Fusion 360, Microsoft Office, Linux, PLC programming