# 结合协程调度的中断控制器设计与应用

清华大学计算机系 赵方亮

2024年1月12日

指导教师: 向勇

## 设计背景

- 构建低时延服务成为重要研究领域
  - 协程
  - 中断

## 研究现状

#### 调度策略

- D-FCFS
- D-FCFS + Work stealing
- C-FCFS
- C-FCFS + PS

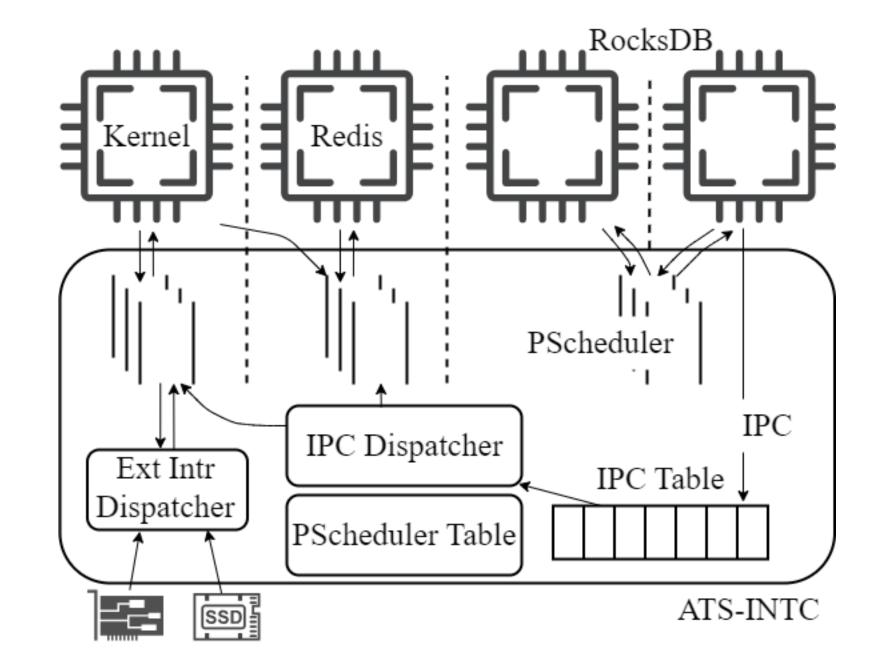
中断 + 协程

■ 中断开销 VS 协程调度开销

#### 中断

- 用途
  - 资源控制
  - 任务抢占
  - 模拟中断抢占
- 中断处理
  - 软件处理中断
  - 硬件处理中断

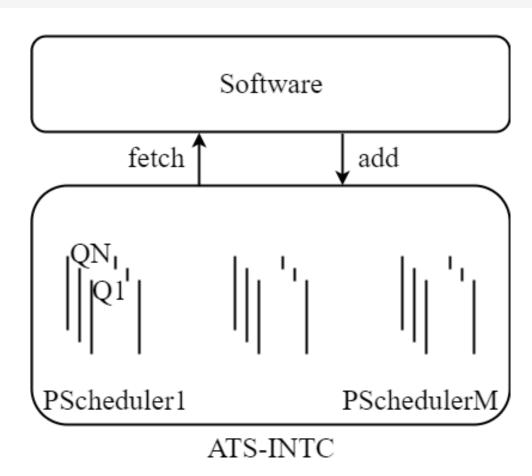
系统架构



```
#[repr(C)]
pub struct Task {
    pub cid: u32,
    pub priority: AtomicU32,
    pub ctype: TaskType,
    pub fut: AtomicCell<Pin<Box<dyn Future<Output=isize> + 'static + Send + Sync>>>,
}
```

#### 基于优先级的协程调度机制

- 硬件维护就绪优先级队列
  - 缩小调度开销
- 协作式调度 + 优先级
  - 拟合抢占式调度
- 内核通过硬件接口感知用户态协程

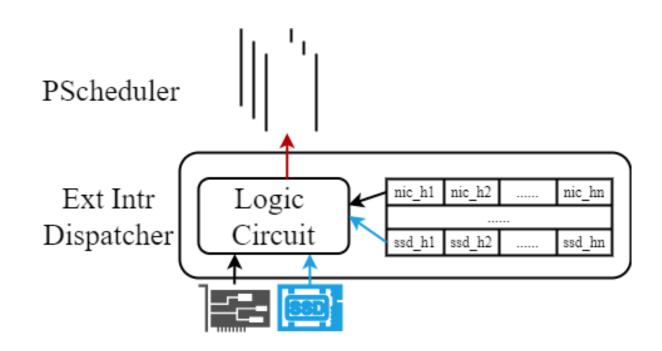


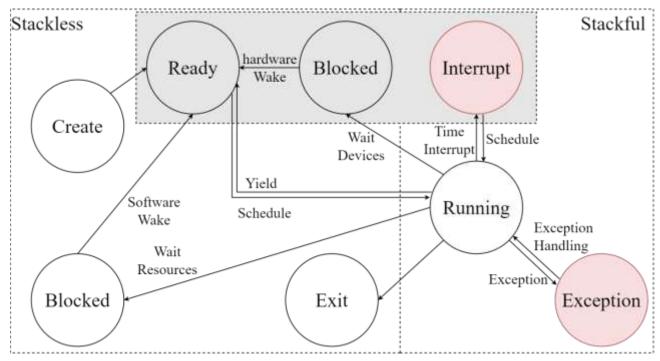
#### 结合中断处理的协程唤醒机制

■ 硬件与 CPU 并行处理中断,唤醒阻 塞协程

#### 协程状态模型

- 就绪
- 阻塞:硬件、软件
- 运行
- 挂起: 时钟中断、异常

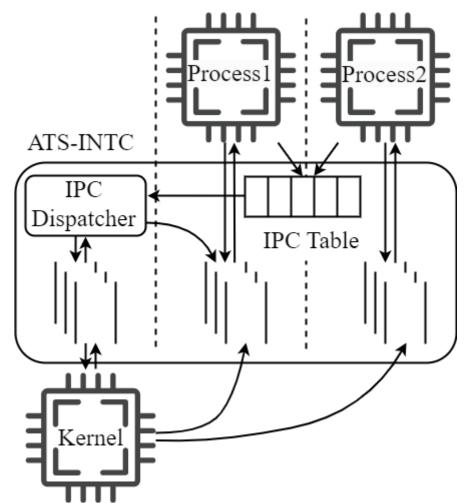




#### 基于协程调度与中断处理的 IPC 加速机制

- 系统调用加速
- 基于 IPI 实现的 IPC 加速





## 实施方案

#### QEMU 模拟环境

■ 在 QEMU 模拟器中,构建任务调度器模块, 搭建原型系统,进行 MicroBench,验证方案 可行性

#### FPGA 实现

■ 在 FPGA 中实现任务调度器模块,构建原型系统。修改上层应用,进行 MacroBench,构建出低时延、高吞吐量、隔离性强的服务

## 计划安排

- I. 2023 年 II 月至 2024 年 I 月,查找相关资料,了解国内外的发展动态,细化设计方案,理清实施思路,完成开题工作。
- 2. 2024年 I 月至 2024年 2月,在 QEMU 模拟器中实现基于优先级的协程调度器。
- 3. 2024年2月至2024年3月,在 QEMU 模拟器中实现结合了协程调度的中断控制器(只考虑网卡中断处理)。
- 4. 2024 年 3 月至 2024 年 5 月,在 FPGA 中实现上一阶段的结合协程调度的中断控制器。在 Arceos unikernel 环境下,测试网卡的性能,并改造 redis 等上层应用,完成相关的性能对比测试,争取发表一篇论文。
- 5. 2024年5月至2024年6月,在第3阶段基础上,将系统调用进行并行异步批处理优化。
- 6. 2024年6月至2024年8月,将上一阶段成果移植至FPGA中,并基于Arceos宏内核Starry,对上层应用进行改造,完成系统调用性能对比测试,争取发表一篇论文。
- 7. 2024年8月至2024年9月,在第5阶段基础上,将基于IPI的IPC进行优化。
- 8. 2024 年 9 月至 2024 年 I I 月,将上一阶段成果移植至 FPGA 中,并基于 Arceos 宏内核 Starry,对上层应用进行改造,完成 IPC 性能对比测试,争取发表一篇论文。
- 9. 2024年 11月至 2025年 1月,完成学位论文写作。
- 10. 2025 年 6 月,完成论文答辩。

### 参考文献

#### 低时延服务

- <u>|X</u>
- ZygOS
- Shenango
- Shinjuku
- Concord
- Demikernel

#### 系统调用优化

- FlexSC
- Userspace Bypass
- Privbox
- Cassyopia

#### IPC 优化

x86 User Interrupt

# 谢谢!