

Matteus Laurent, Johan Levinsson, Oscar Petersson, Erik Peyronsson

## **MatLabb - Designspecifikation**

Högskoleingenjörsutbildning i datateknik, 180 hp

Designspecifikation - 1 oktober 2015  
**Programmeringsprojekt, HT15**  
TDDI02, Linköpings universitet

Handledare:  
Johan Frimodig  
Institutionen för datavetenskap



# Innehåll

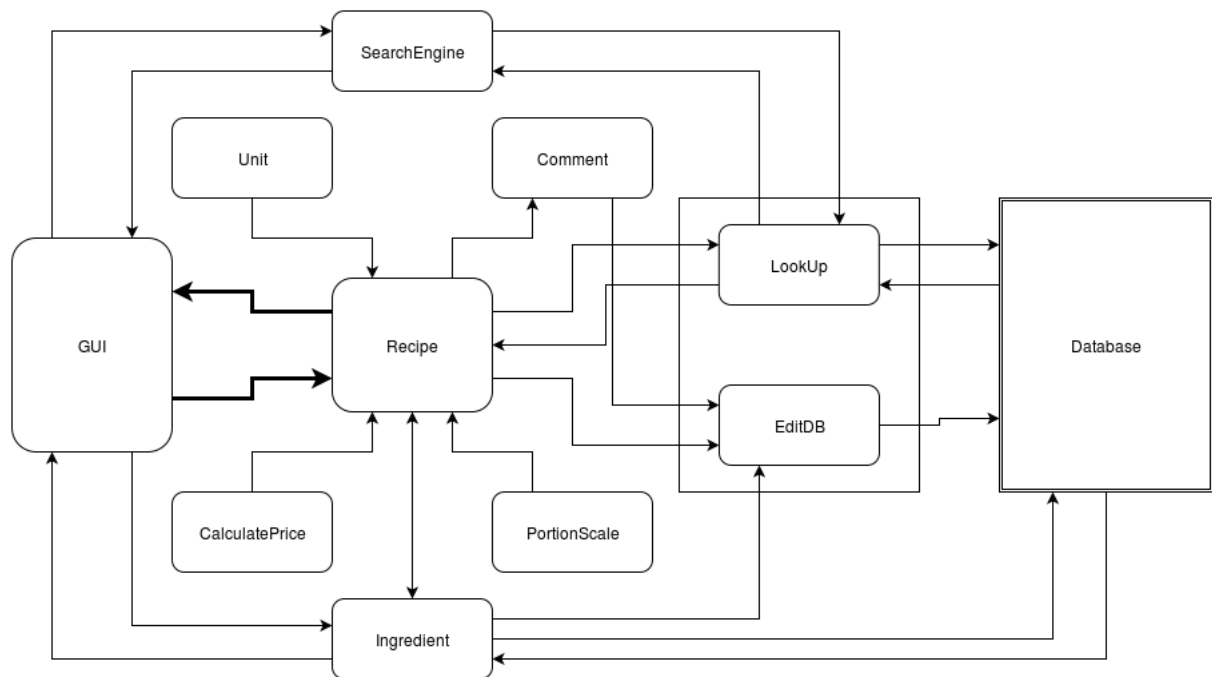
1	Inledning	1
2	Arkitektur	2
3	Detaljerad teknisk specifikation	3
4	Specifikation av protokoll	4
5	Design av användargränssnitt	5
6	Design av databas	6

# 1. Inledning

Alla har vi någon gång stått framför vårt kylskåp och funderat över vad man kan hitta på för middag med det kylskåpsinnehåll vi konfronteras med. Projektet MatLabb är en interaktiv receptdatabas med grafiskt användargränssnitt. Dess syfte är att hjälpa användaren att organisera recept, söka recept baserat på tillgängliga ingredienser, samt att underlätta portions- och enhetsomvandling. Recepten kommer även att innehålla information om exempelvis näringsinnehåll och pris.

MatLabbs målbild presenteras närmare i dokumentet “MatLabb – Kravspecifikation”, medan detta dokument närmare presenterar skalet och vad som finns under detsamma.

## 2. Arkitektur



Figur 2.1: Översikt över första lagrets moduler.

MatLabb har tre centrala moduler:

1. En databas som lagrar all receptrelaterad information.
2. En receptmodul (**Recipe**) som genom hjälpmoduler hämtar, skriver och behandlar databasens information.
3. Ett användargränssnitt (**GUI**) som hjälper användaren att på ett intuitivt och välbekant sätt interagerar med receptmodulen, och i förlängningen databasen.

I detta kapitel ges en överblick över funktionaliteten hos modulerna i första “lagret” och hur dessa interagerar.

### **3. Detaljerad teknisk specifikation**

## 4. Specifikation av protokoll

## 5. Design av användargränssnitt



## 6. Design av databas