17. 11. 2015 Wiki

Projekt 2 - Iterační výpočty

Popis projektu

Implementujte výpočet přirozeného logaritmu pouze pomocí matematických operací +,-,*,/. Implementujte vyhledání požadovaného počtu iterací pro požadovanou přesnost logaritmu z hodnot zadaného intervalu.

Detailní specifikace

Překlad a odevzdání zdrojového souboru

Odevzdání: Program implementujte ve zdrojovém souboru proj2.c. Zdrojový soubor odevzdejte prostřednictvím informačního systému.

Překlad: Program překládejte s následujícími argumenty:

```
$ gcc -std=c99 -Wall -Wextra -pedantic proj2.c -lm -o proj2
```

Syntax spuštění

Program se spouští v následující podobě:

```
./proj2 --log X N
```

nebo

```
./proj2 --iter MIN MAX EPS
```

Argumenty programu:

- --log X N požadavek pro výpočet přirozeného logaritmu z čísla X v N iteracích (Taylorova polynomu a zřetězeného zlomku).
- --iter MIN MAX EPS požadavek pro hledání požadovaného počtu iterací pro dostatečně přesný (EPS >= 1e-12) výpočet logaritmu čísla z intervalu <MIN; MAX>.

Implementační detaily

Je zakázané použít funkce z matematické knihovny. Jedinou výjimkou je funkce log použitá pouze pro srovnání výpočtů, funkce isnan aisinf a konstanty NAN a INFINITY. Ve všech výpočtech používejte typdouble.

Implementace logaritmu

Funkci logaritmu implementujte dvakrát a to pomocí Taylorova polynomu a zřetězených zlomků.

1. podúkol - Implementace Taylorova polynomu

Logaritmus pomocí Taylorova polynomu implementujte ve funkci s prototypem:

17. 11. 2015 Wiki

double taylor_log(double x, unsigned int n);

kde n udává rozvoj polynomu (počet členů). Taylorův polynom pro funkci logaritmu implementujte podle vzorce:

$$\log(1-x) = -x - \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} - \dots$$

pro 0 < x < 2 a

$$\log(x) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{((x-1)/x)^n}{n}$$

pro x > 1/2. Doporučená mezní hodnota mezi těmito dvěma polynomy je 1.

2. podúkol - Implementace zřetězeného zlomku

Logaritmus pomocí zřetězených zlomků (viz demonstrační cvičení) implementujte ve funkci s prototypem:

kde n udává rozvoj zřetězeného zlomku. Funkci implementujte podle vzorce:

$$\log\left(\frac{1+z}{1-z}\right) = \frac{2z}{1-\frac{z^2}{3-\frac{4z^2}{5-\frac{9z^2}{7-\frac{16z^2}{25z^2}}}}}$$

3. podúkol - Hledáni požadovaného počtu iterací výpočtu

Program také hledá požadovaný počet iterací pro výpočet dostatečně přesné hodnoty logaritmu. Uživatel zadá interval hodnot, pro které chce znát požadovaný počet iterací pro Taylorův polynom nebo zřetězený zlomek takový, aby logaritmus libovolné hodnoty z tohoto intervalu odpovídal jemu zadané přesnosti.

Výstup programu

V případě výpočtu logaritmu (argument --log) program tiskne následující řádky:

V případě hledání požadovaného počtu iterací (argument --iter) program tiskne následující řádky:

17. 11. 2015 Wiki

```
log(MIN) = LOG_MIN
    log(MAX) = LOG_MAX

continued fraction iterations = CF_ITER
    cf_log(MIN) = CF_LOG_MIN
    cf_log(MAX) = CF_LOG_MAX

taylor polynomial iterations = TAYLOR_ITER
taylor_log(MIN) = TAYLOR_LOG_MIN
taylor_log(MAX) = TAYLOR_LOG_MAX
```

kde:

- X, MIN a MAX jsou hodnoty zadané argumentem příkazové řádky (odpovídají formátu printf %g),
- LOG jsou hodnoty logaritmu z matematické knihovny,
- CF_LOG_ jsou hodnoty logaritmu vypočteného pomocí zřetězeného zlomku,
- TAYLOR LOG jsou hodnoty logaritmu vypočteného pomocí Taylorova polynomu,
- všechny *LOG_* hodnoty odpovídají formátu %.12g,
- CF_ITER, resp. TAYLOR_ITER je číslo udávající počet iterací (rozvoje zřetězeného zlomku, resp.
 Taylorova polynomu) potřebné pro výpočet logaritmu libolného čísla z intervalu <MIN;MAX> tak, aby vypočtený logaritmus byl od reálného výsledku vzdálen maximálně o EPS.

Příklady vstupů a výstupů

Číselné údaje nemusí přesně odpovídat vaší implementaci. Výsledek závisí na způsobu implementace a optimalizaci.

Hodnocení

Na výsledném hodnocení mají hlavní vliv následující faktory:

- implementace algoritmických schemat pro iterační výpočty,
- výpočet logaritmu,
- implementace vyhledání požadovaného počtu iterací,
- ošetření neočekávaných stavů.

Prémiové body (max 4) je možné získat implementací vyhledání požadovaného počtu iterací pomocí bisekce/půlení intervalu/binárního vyhledání.