

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ  
2015/2016

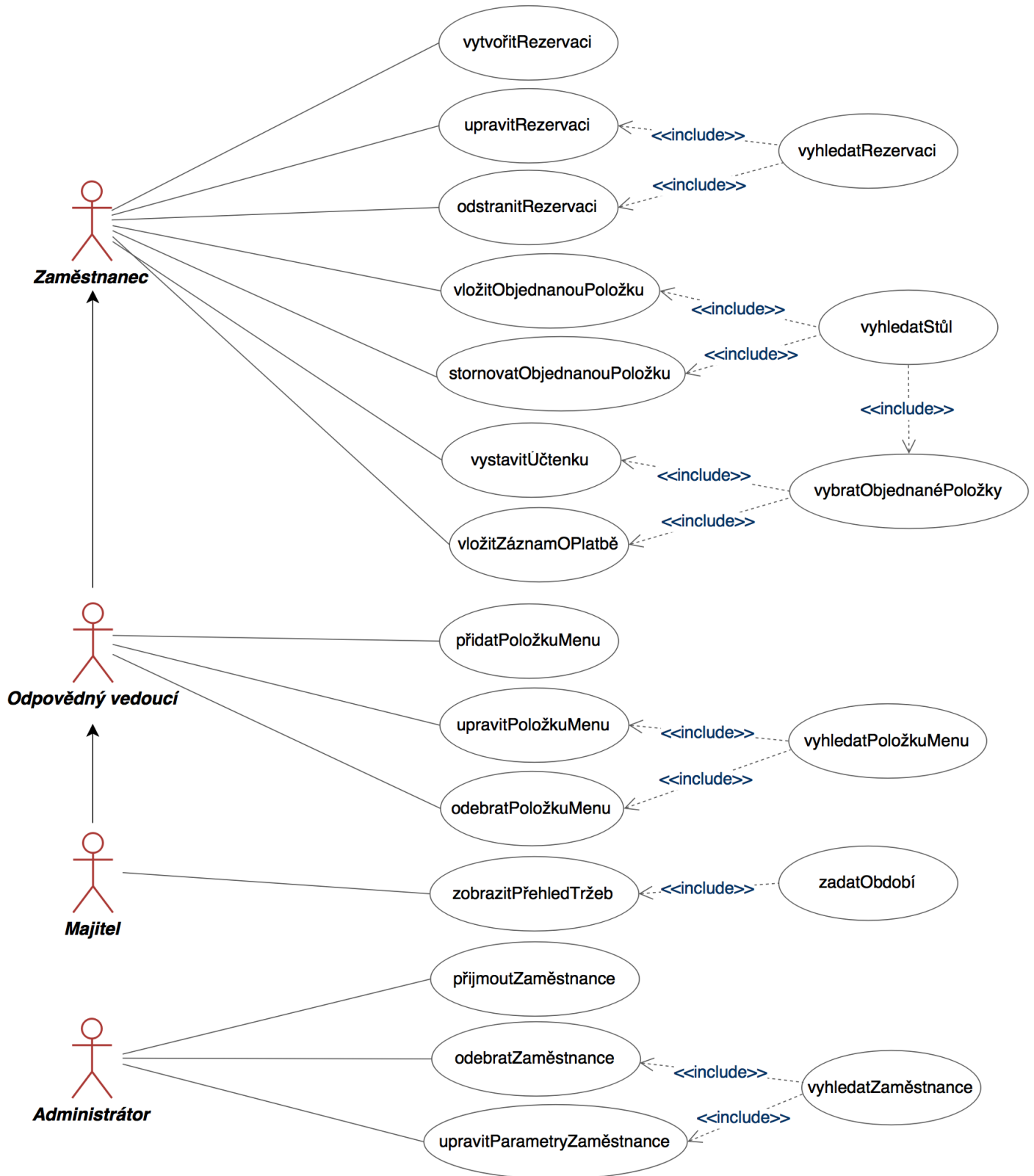
Projekt č. 1 – Model informačního systému

**Zadání č. 14 – Restaurace**

## **Zadání**

Vytvořte IS pro restaurační zařízení, který napomůže k zjednodušení a zpřehlednění jeho provozu. Restaurace je členěna do více místností a má přední a zadní zahrádku a poskytuje běžné stravovací služby veřejnosti. Od informačního systému se požaduje, aby, krom jiného, umožnil správu rezervací a objednávek. Rezervovat je možné jeden nebo více stolů v místnostech či na zahrádkách, anebo celé místnosti, případně i celou restauraci pro různé společenské akce. Součástí rezervace také může být objednávka nápojů a jídel. Systém musí umožňovat zaměstnancům restaurace vkládat objednávky spolu s informacemi, který zaměstnanec danou objednávku vložil a pro koho je určena. Když se zákazníci rozhodnou zaplatit, musí jim systém vystavit účtenku. Po zaplacení pak příslušný zaměstnanec vloží záznam o platbě do systému. Systém by měl také poskytovat podrobný přehled tržeb za vybrané období. Přístup k této funkci bude mít pouze majitel. V neposlední řadě musí systém evidovat veškeré prodávané jídlo a pití (včetně složení), přičemž majitel a odpovědný vedoucí mají možnost měnit ceny jídla a pití nebo přidávat a odebírat položky.

# Model případů užití



## Detaily případů užití

Identifikátor	UC01		
Název	vytvořitRezervaci		
Popis	Zaměstnanec <b>Z</b> , odpovědný vedoucí <b>O</b> nebo majitel <b>M</b> vytvoří registraci zákazníkovi na určitý termín.		
Priorita	2 = střední	Frekvence	denně
Vstupní podmínky	Zaměstnanec <b>Z</b> , odpovědný vedoucí <b>O</b> nebo majitel <b>M</b> je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Rezervace byla úspěšně vytvořena.		
Uživatelé	Zaměstnanec <b>Z</b> , odpovědný vedoucí <b>O</b> nebo majitel <b>M</b>		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Vytvořit rezervaci“	
	2	Systém vyzve <b>Z/O/M</b> , aby zadal konkrétní datum a čas pro rezervaci a volitelně pak počet osob pro rezervaci.	
	2a	<b>Když</b> se pro konkrétní datum a čas nenachází žádný volný stůl (příp. i v rámci kapacity stolu), systém tento jev oznámí a vyzve <b>Z/O/M</b> o zadání jiného data nebo času.	
	3	Systém zobrazí možný výběr stolů k rezervaci současně s jejich kapacitou.	
	4	<b>Z/O/M</b> zvolí stůl, příp. větší počet stolů dle aktuální možnosti v rámci místností (zahrádek), příp. označí všechny stoly pro rezervování celé restaurace.	
	5	<b>Z/O/M</b> potvrdí zvolený počet stolů.	
	6	Systém vyzve <b>Z/O/M</b> k vyplnění alespoň jednoho z následujících údajů (telefonní číslo, jméno zákazníka, příp. poznámku) pro dostatečnou identifikaci zákazníka.	
	7	<b>Z/O/M</b> vyplní dané informace a potvrdí rezervaci.	
	8	Systém potvrdí a uloží zadanou rezervaci do databáze. Následně pak přesměruje <b>Z/O/M</b> do hlavní nabídky programu.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2 až 7	<b>Z/O/M</b> se může kdykoliv vrátit do hlavní nabídky programu.	
Poznámky			

Identifikátor	UC011		
Název	zobrazitPřehledTržeb		
Popis	Systém zobrazí majiteli tržby za zvolené období.		
Priorita	3 = nízká	Frekvence	jednou měsíčně
Vstupní podmínky	Majitel <b>M</b> je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Systém zobrazí přehled účtenek a celkovou sumu pro zvolené období.		
Uživatelé	Majitel <b>M</b>		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Zobrazit přehled tržeb“	
	2	Systém vyzve <b>M</b> , aby zadal počáteční datum pro výpis.	
	2b	Když datum neodpovídá reálnému datu v minulosti nebo aktuálnímu dni, systém tento je oznámí a vyzve <b>M</b> o opětovné zadání počátečního data.	
	3	Systém vyzve <b>M</b> , aby zadal koncové datum pro výpis.	
	3b	Když se koncové datum nachází více v minulosti než počáteční datum, systém tento jev oznámí a vyzve <b>M</b> o opětovné zadání koncového data.	
	4	Systém zobrazí přehled účtenek za vybrané období společně s celkovým součtem jejich sum za vybrané období.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2 až 4	<b>M</b> se může kdykoliv vrátit do hlavní nabídky programu.	
Poznámky			

Identifikátor	UC06		
Název	vystavitÚčtenku		
Popis	Systém vystaví účtenku pro vybraný počet objednaných položek u určitého stolu.		
Priorita	1 = vysoká	Frekvence	několikrát denně
Vstupní podmínky	Musí existovat stůl minimálně s jednou objednanou položkou. Zaměstnanec Z, odpovědný vedoucí O nebo majitel M je přihlášen do systému.		
Výstupní podmínky	Účtenka pro vybrané objednané položky u aktuálního stolu byla vystavena.		
Uživatelé	Zaměstnanec Z, odpovědný vedoucí O nebo majitel M		
Základní posloupnost	Krok	Činnost	
	1	Případ užití začíná volbou „Vystavit Účtenku“	
	2	Systém zobrazí výběr stůlů.	
	2	Z/O/M vyhledá stůl, u kterého se zákazníci rozhodli zaplatit.	
	3	Systém zobrazí všechny objednané položky pro daný stůl.	
	4	Z/O/M vybere objednané položky, které byly zákazníkům doručeny a zákazníci chtějí v současnou chvíli zaplatit.	
	5	Z/O/M potvrdí výběr položek a přejde k odkazu na náhled účtenky.	
	6	Systém zobrazí náhled na požadovanou účtenku.	
	7	Z/O/M překontroluje a následně potvrdí náhled účtenky.	
	8	Systém vytiskne požadovanou účtenku.	
Alternativní posloupnost	Krok	Činnost	
	2 až 7	Z/O/M se může kdykoliv vystavení účtenky stornovat a vrátit se do hlavní nabídky programu.	
Poznámky	Objednané položky jsou rozlišitelné dle statusu („objednáno“, „doručeno“, „reklamováno“, příp. jiný)		

## ER diagram

