

INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE HTML

HTML es un lenguaje muy sencillo que permite describir **hipertexto**, es decir, texto presentado de forma estructurada y agradable, con enlaces (hyperlinks) que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas, y con inserciones multimedia (gráficos, sonido...). La descripción se basa en especificar en el texto la estructura lógica del contenido (títulos, párrafos de texto normal, enumeraciones, definiciones, citas, etc) así como los diferentes efectos que se quieren dar (cursiva, negrita, o un gráfico determinado).

HTML es el lenguaje con el que se "escriben" las páginas web. Se puede resumir la filosofía del HTML con los siguientes puntos :

- Es muy sencillo.
- No hay variables.
- No se compila.
- Es un lenguaje interpretado.
- A las instrucciones se les llama etiquetas o marcas
- Permite escribir hipertexto

El programa que interpreta este lenguaje es el navegador (Internet Explorer, Netscape, Firefox, etc). Este lenguaje es el usado por los navegadores para mostrar las páginas web.

A las instrucciones se les llama marcas ó etiquetas, Las etiquetas de HTML tienen la siguiente sintaxis:

<identificador-de-etiqueta Atributos: información adicional>

Un ejemplo de la etiqueta (bold) que se utiliza para poner el texto en negrita. Algunas etiquetas envuelven texto y marcan el comienzo de un bloque.

La sintaxis para cerrar el bloque es:

</identificador-de-etiqueta>

Veamos un ejemplo:

El código HTML:

 HOLA MUNDO

se verá :

HOLA MUNDO

Una característica de HTML es que es pasivo. Esto es no interactúa con el usuario. Simplemente se baja el código de HTML del servidor al navegador del cliente y este nos lo muestra .

De una forma directa un documento de HTML no puede pedir información al usuario, procesarla y desplegarla. Por esto no se considera a HTML con un lenguaje de programación.

Es un lenguaje muy parecido a como trabaja un procesador de textos. HTML es un lenguaje transferible, es decir, se pueden visualizar las páginas con cualquier sistema

operativo y, por supuesto también crearlas. El HTML está formado por tan sólo 90 elementos.

Una de las características más importantes del HTML **es el hipertexto**. Esto quiere decir que las páginas no son elementos aislados, sino que están unidas a otras mediante los links o enlaces hipertexto. Gracias a estos enlaces el navegante de internet puede pulsar sobre un texto (texto al que llamaremos de ahora en adelante enlace) de una página para navegar hasta otra página. Será cuestión del programador de la página inicial decidir que palabras o frases serán activas (enlaces) y a donde nos conducirá pulsar sobre ellas.

Editores

Un editor es un programa que nos permiten redactar documentos. Hoy en día existen un gran número de editores que permiten crear páginas web sin la necesidad de escribir ni una sola línea de código HTML. Estos editores disponen de un entorno visual, y generan automáticamente el código de las páginas. Al poder ver en todo momento cómo quedará la página en el navegador, se facilita la creación de las páginas, y el uso de menús permite ganar rapidez.

Estos editores visuales pueden generar en ocasiones código basura, es decir, código que no sirve para nada, en otras ocasiones puede ser más efectivo corregir directamente el código por lo que resulta necesario saber HTML para poder depurar el código de nuestra páginas.

Es aconsejable comenzar utilizando una herramienta lo más sencilla posible, para tener que insertar nosotros mismos el código HTML. Esto permite familiarizarse con el lenguaje, para poder utilizar algún editor visual posteriormente, y depurar el código cuando fuera necesario.

Para crear páginas web escribiendo directamente el código HTML puedes utilizar la herramienta Wordpad o el Bloc de notas que proporciona Windows.

1. SINTAXIS DE UNA PÁGINA HTML

El HTML es un lenguaje de marcas que basa su sintaxis en un elemento de base al que llamamos etiqueta. A través de las etiquetas vamos definiendo los elementos del documento, como enlaces, párrafos, imágenes, etc. Así pues, un documento HTML estará constituido por texto y un conjunto de etiquetas para definir la forma con la que se tendrá que presentar el texto y otros elementos en la página.

La etiqueta presenta frecuentemente dos partes:

Una apertura de forma general <etiqueta>

Un cierre de tipo </etiqueta>

Todo lo incluido en el interior de esa etiqueta sufrirá las modificaciones que caracterizan a esta etiqueta. Así por ejemplo:

Las etiquetas y definen un texto en negrita. Si en nuestro documento HTML escribimos una frase con el siguiente código:

Lo incluido en el interior de esta etiqueta estará en negrita

El resultado será:

Lo incluido en el interior de esta etiqueta estará en negrita

Las etiquetas `<p>` y `</p>` definen un párrafo: introduce un salto y deja una línea en blanco antes de continuar con el resto del documento. Si en nuestro documento HTML escribiéramos:

```
<p><b>Hola, estamos escribiendo en un primer párrafo</b></p>
<p>Ahora ya hemos cambiado de párrafo</p>
```

El resultado sería:

Hola, estamos escribiendo en un primer párrafo

Ahora ya hemos cambiado de párrafo

PARTES DE UN DOCUMENTO HTML

Además de todo esto, un documento HTML ha de estar delimitado por la etiqueta `<html>` y `</html>`. Dentro de este documento, podemos asimismo distinguir dos partes principales:

- El encabezado, delimitado por `<head>` y `</head>` donde colocaremos etiquetas de índole informativo como por ejemplo el título de nuestra página.
- El cuerpo, flanqueado por las etiquetas `<body>` y `</body>`, que será donde colocaremos nuestro texto e imágenes delimitados a su vez por otras etiquetas como las que hemos visto. Posee los **atributos**:
 - ✓ **bgbcolor** = "#78BA46" establece el color o la imagen de fondo de la página.
 - ✓ **Background** = "archivo de imagen" Establece la imagen de fondo indicando la ruta en la que se encuentra la imagen. Si está en el mismo directorio en el que se encuentra guardada la página es suficiente poner el nombre.

Por ejemplo:

Crea en tu pendrive una carpeta llamada **html** y dentro de ella otra carpeta llamada **fondos**. Prueba este atributo guardando un archivo cualquiera de imagen en la carpeta fondos y crea un documento en lenguaje html (extensión html y nombre docfondo) que tenga como fondo esa imagen:

```
<body background="fondos\estrella.gif"></body>
```

Por lo tanto, un documento tendrá la siguiente estructura:

```
<html>
```

```
<head>
```

Etiquetas y contenidos del encabezado

Datos que no aparecen en nuestra página pero que son importantes para catalogarla: Título, palabras clave,...

```
</head>
```

```
<body>
```

Etiquetas y contenidos del cuerpo

Parte del documento que será mostrada por el navegador: Texto e imágenes

```
</body>  
</html>
```

Por ejemplo: Crea el siguiente documento:

```
<html>  
<head>  
<title>Como aprender a pintar</title>  
</head>  
<body bgcolor="F3C1C1">  
<p><b>Bienvenido a este blog,</b></p>  
<p>Estás en la página <b>Como aprender a pintar </b>.</p>  
<p>Aquí aprenderás todas las técnicas de la pintura de acuarelas.</p>  
</body>  
</html>
```

Guarda el documento en tu pendrive con el nombre introducción y con la extensión html. Podemos visualizar el resultado abriéndolo con un navegador