

Propuesta de Proyecto

Osman David Jiménez Gutiérrez
Víctor Gabriel Ramírez Caballero
Iván Yesid Castellanos Martínez

Nombre: BookSwapp

Problema que intenta resolver:

Reutilización de libros después de su uso, motivando el intercambio de los mismos entre los usuarios. Además, esta misma idea puede ser aplicada al nivel de instituciones educativas, en las cuales usualmente se fomenta el intercambio de libros, especialmente al inicio de un nuevo grado escolar, pero existen limitaciones en cuanto a la disponibilidad de horarios para realizar eventos de dicha índole.

Por qué la aplicación es innovadora y cuál es el elemento diferenciador:

El intercambio de libros siempre ha existido, sin embargo usualmente se ve limitado a los círculos sociales de las personas. Mediante esta aplicación se busca expandir estos límites, permitiendo que los usuarios puedan hacer ofertas por libros en los cuales está interesado, o publicar sus libros y recibir ofertas de otros usuarios. Actualmente se pueden encontrar varias páginas web que buscan este objetivo, pero no se ve como tal una aplicación líder en este tema.

Aplicaciones similares:

Barter: Enfocada de manera general al trueque de diferentes tipos de objetos.

Textbook Trading: Enfocada en personas de una misma institución, pero pensando en compra y venta del material de lectura en lugar de intercambio.

BookMooch: Intercambio de libros pero usando una plataforma web y no una aplicación móvil.

Plataforma en la que se va a construir:

Android

Licenciamiento:

Gratuita, posiblemente freemium en el enfoque de instituciones.

Forma de comercialización:

Publicidad en el caso de la aplicación gratuita, con la opción de ser libre de publicidad para las instituciones con licencia especial.