

## Ctrl lectura: Principios de Diseño SOLID

Fecha de entrega 3 de ago en 23:59      Puntos 10      Preguntas 5  
 Disponible 3 de ago en 11:00 - 3 de ago en 23:59 casi 13 horas  
 Límite de tiempo 5 minutos

## Instrucciones

Responde a continuación las preguntas que se te formulan, las cuales están referidas a la visualización del vídeo *Diseño luego Programa: Principios de Diseño SOLID*.

## Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	5 minutos	8.4 de 10

Puntaje para este examen: **8.4** de 10  
Entregado el 3 de ago en 16:45  
Este intento tuvo una duración de 5 minutos.

Pregunta 1 2 / 2 pts

El Principio de Sustitución de Liskov establece:

- Las clases/módulos deben estar abiertas para la extensión, pero cerradas para la modificación.
- 
- Las clases/módulos de un nivel más alto no deberían depender de módulos concretos de un nivel más bajo; y las abstracciones no deben depender de clases concretas.
- 
- Las clases/módulos base pueden ser sustituidas por sus clases derivadas, sin que la clase/módulo que las usa deba saberlo.
- 
- Las clases/módulos cliente no deben ser forzadas a depender de interfaces que no usen.
- 
- Una clase/módulo debe tener solo una razón para cambiar.

¡Correcto!

Pregunta 2 2 / 2 pts

La afirmación *"Diseñar y hacerlo bien desde el inicio nos permitirá construir arquitecturas de una mejor calidad que se mantengan en el tiempo a pesar de los cambios en el contexto"*, es:

- ☐ Falso
- 
- ☒ Verdadero

¡Correcto!

Pregunta 3 2 / 2 pts

Selecciona de la columna de la derecha la frase que origina el acrónimo correspondiente en la columna de la izquierda:

- |     |                       |
|-----|-----------------------|
| SRP | Single Responsibility |
| OCP | Open/Closed Principle |
| LSP | Liskov Substitution   |
| ISP | Interface Segregation |
| DIP | Dependency Inversion  |

Otras opciones de coincidencia incorrecta:

- Deep Interface Principle
- Open Compute Principle
- Internet Service Principle
- Salt River Principle
- Layered Service Principle

Pregunta 4 0.4 / 2 pts

Los principios que originan el acrónimo SOLID, son:

Respondido

S

Principio de Respo

---

Respuesta correcta

Principio de Responsabilidad Única

:Correcto!

O Principio de Abier

**Respondido**

The diagram shows a box labeled 'L' on the left. A red arrow points from 'L' to a box labeled 'Principio de Inver'. Below this, a red horizontal line separates the question from the answer. Below the line, a box labeled 'Respuesta correcta' has a red arrow pointing to the text 'Principio de Sustitución de Liskov'.

Respondido

Principio de Interf

**Respuesta correcta**

Principio de Segregación de la Interfaz

Respondido

D

Principio de Segregación

Respuesta correcta

Principio de Inversión de Dependencias

Otras opciones de coincidencia incorrecta:

- Principio de Responsabilidad Social
- Principio de Sostenibilidad de Brundtland
- Principio de Interfaz de Usuario
- Principio de Disponibilidad y Protección de Datos
- Principio de Apertura de Código

Pregunta 5 2 / 2 pts

El Principio de Abierto/Cerrado establece:

- ☐ Una clase/módulo debe tener solo una razón para cambiar.
- ☐ Las clases/módulos cliente no deben ser forzadas a depender de interfaces que no usen.
- ☐ Las clases/módulos de un nivel más alto no deberían usar clases/módulos de un nivel más bajo; y las abstracciones no deben depender de clases concretas.
- ☐ Las clases/módulos deben estar abiertas para la extensión, pero cerradas para la modificación.
- ☐ Las clases/módulos base pueden ser sustituidas por sus clases derivadas, sin que la clase/módulo que las usa deba saberlo.

¡Correcto!

### Detalles de la entrega:

Hora: 5

**Puntaje actual:** 8.4 de 10

se mantuvo el puntaje: 8.4 de 10

Puntaje del examen: **8.4** de 10