



Kurtsoa / Curso	Data / Fecha	Taldea / Grupo	Ebal. / Eval.
2023/2024	2023/11/23	2AW3	1
Modulua (Zenb) / Módulo (Num)		Unit Didak / Unid Didac	Kalif / Calif
Web Garapena zerbitzari ingurunean/ Desarrollo web en entorno servidor		1,2,3	

HASIERAKO OHARRAK / OBSERVACIONES INICIALES

- Azterketa egiteko ezingo da interneta erabili. Horregatik hegaldi modua aktibatuta eduki behar duzue. Hegaldi modua ikusgai egon behar da.
- Para realizar el examen no se podrá utilizar internet. Por eso tenéis que tener activado el modo vuelo. La forma de vuelo debe ser visible.


ARIKETA / EL EJERCICIO

Olentzerorentzat eta Mari Domingirentzat baliagarria izango den aplikazio bat egin beharko duzue. / Tendréis que hacer una aplicación para Olentzero y Mari Domíngi.

- Lehenengo eta behin Erabiltzailearen logina burutu beharko da. Login horretan ondorengo egin daiteke: / En primer lugar se deberá realizar el login del Usuario. En este login se puede hacer lo siguiente:

Erabiltzailea/ Usuario	<input type="text" value="Sartu Erabiltzaile izena"/>	
Pasahitza/ Contraseña	<input type="text" value="Sartu pasahitza"/>	
<input type="button" value="Sartu/Entrar"/>	<input type="button" value="Aldatu pasahitza/Cambiar contraseña"/>	<input type="button" value="Alta eman/ Darse de alta"/>

- Erabiltzaile eta pasahitza egiaztatu. / Comprobar usuario y contraseña.
- Erabiltzaile berriaren alta burutu, alta ematen denean defektuz erabiltzaile arrunt bezala emango zaio alta eta hasierako puntuazioa 0 izango da. / Realizar el alta del nuevo usuario, cuando se dé de alta se le dará de alta por defecto como usuario normal y la puntuación inicial será 0.

Izena/ Nombre	<input type="text" value="Sartu Erabiltzailearen izena"/>
Jaiotze Data/ Fecha de nacimiento	<input type="text" value="dd/mm/aaaa"/> 
Erabiltzailea berria/ Nuevo Usuario	<input type="text" value="Sartu Erabiltzailea"/>
Pasahitza/ Contraseña	<input type="text" value="Sartu pasahitza"/>
<input type="button" value="Ok"/>	

3. Pasahitza aldatu. / Cambiar la contraseña.

Sartu Pasahitz berria/ Introduce la nueva contraseña	<input type="text"/>
<input type="button" value="Aldatu/ Cambiar"/>	

- Bi erabiltzaile egongo dira, arrunta eta MariDomingi/Olentzero. Bakoitzak baimen ezberdinak izango ditu. / Habrá dos usuarios, el básico y MariDomingi/Olentzero. Cada uno tendrá diferentes permisos.
- Erabiltzaile arruntak ondorengoak egiteko aukera izango du: / El usuario básico podrá hacer lo siguiente:

Zer da egin nahi duzuna?/ ¿Qué es lo que quieres hacer?	
<input type="radio"/> Gutuna idatzi / Escribir carta	<input type="radio"/> Gutuna aldatu / Cambiar carta
<input type="button" value="Ok"/>	

1. Gutuna osatu: Dauden opari aukeren artean aukeratuko du nahiko lukeena. Kontuan izango da erabiltzailearen jaiotze data opari batzuk edo beste batzuk erakusteko. Jaiotze dataren arabera erabiltzailearen adina jakingo da. Horretarako **adina kalkulatzeko funtzioa** jarri zaizue eskura baliabideen atalean. Horretaz gain, erabiltzailea adin tarteka sailkatu beharko da, DBan horrela zehaztuta baitaude opariak. / Escribir carta: Escogerá entre las opciones de regalo que existen. Se tendrá en cuenta la fecha de nacimiento del usuario para mostrar unos regalos u otros. Dependiendo de la fecha de nacimiento se conocerá la edad del usuario. En el apartado de recursos se pone a su disposición la función de cálculo de edad. Además, el usuario deberá clasificarse por grupos de edad, ya que en la Base de datos así están definidos los regalos.

Ondorengoak izango dira adin tartekak:

Umeak/ niños ≤ 7

Nerabeak/ adolescentes ≥ 8 eta ≤ 14

Gazteak/ jóvenes ≥ 15

Gutuna osatzeko aukera izango du soilik aurretik gutuna ez badauka eginda, bestela errore mezua agertu beharko da. / Sólo podrá completar la carta si no la ha hecho previamente, en caso contrario deberá aparecer un mensaje de error.

Dagoeneko badaukazu gutuna sortuta aldatu ezazu nahi baduzu./ Ya tienes una carta, si quieres puedes cambiarla.

Zer da egin nahi duzuna?/ ¿Qué es lo que quieres hacer?

☐ Gutuna idatzi / Escribir carta ☐ Gutuna aldatu / Cambiar carta

- Gutuna aldatu. Aukera hau edukiko du bakarrik aurretik gutuna eginda badauka. Aurretik eginda zituen aukera agertuko zaizkio eta horiek ikusita berri bat egiteko aukera izango du.

Cambiar la carta. Sólo tendrá esta opción si ya tiene la carta hecha. A el usuario le aparecerán las opciones que ya había elegido y tendrá la oportunidad de elegir otras opciones.

Ondorengoak dira aukeratuta dauzkazunak:/ Lo siguiente es lo que has elegido: Gitarra, Fornite
Aldaketak egin nahi badituzu beherago daukazu gutun hutsa. / Si quieres hacer algún cambio puedes rellenar la carta a continuación.

Olentzero eta Mari Domingi maiteak ondorengo gustatuko litzaidake:/ Queridos Olentzero y Mari Domingi me gustaría que me traerais lo siguiente:

Gitarra 100 puntu/puntos ☐ Fornite 50 puntu/puntos ☐

- MariDomingi/Olentzero erabiltzaileak aldiz: / El usuario de MariDomingi/Olentzero puede hacer lo siguiente.

- Erabiltzaile arrunt bat aukeratuko du. / Elegirá a un usuario corriente.

Ze erabiltzailearen ekintzak sartu nahi dituzu?/ ¿A qué usuario quieres le quieres asignar acciones?

nahia

- Erabiltzaile arruntari ekintza konketuak esleituko dizkio. Kasu honetan ere ekintza horiek adin tartearen arabera egongo dira sailkatuta. Aurretik aipatu den bezala. / Se le asignará acciones concretas al usuario corriente. También en este caso estas acciones estarán clasificadas por tramos de edad. Como se ha mencionado anteriormente.

Erabiltzailearen ekintzak eguneratu:

Haginak garbitu 10 puntu/puntos ☐ Monster edan -20 puntu/puntos ☐ Ekintza matxistak egin -30 puntu/puntos ☐

- Automatikoki egintza horien puntuazioaren batura eguneratuko zaio erabiltzailearen puntuazioari. / Automáticamente se actualizará la suma de la puntuación de los actos a la puntuación del usuario.

KONTUAN EDUKITZEKO/ A TENER EN CUENTA

- Oharrak sartu behar dituzue kodean./ Se deben introducir comentarios en el código.
- MVC patroia erabili behar da. / Se debe utilizar el patrón MVC.
- Datuak aurretik egongo dira datu basean sartuta./ Los datos estarán ya insertados en la DB.
- Lehenengo exekutatuko den fitxategiaren izena Index izan beharko da./ Debeis nombrar al fichero inicial como index.
- \$_SESSION aldagaia erabili beharko duzue./ Hay que utilizar la variable \$_SESSION.

ESKURA JARRITAKO BALIABIDEAK/ RECURSOS PUESTOS A DISPOSICIÓN

- **date('Y') funtzioak momentuko urtea ematen du. / La función date('Y') devuelve el año en curso.**
- **Adina kalkulatzeko funtzioa / Función para calcular la edad.**

```
function adinaKalkulatu_calcularEdad($jaiotzData_fechaNacimiento) {  
    // Fecha actual  
    $fechaActual = date("d-m-Y");  
  
    // Convertir las fechas a timestamps  
    $timestampNacimiento = strtotime($jaiotzData_fechaNacimiento);  
    $timestampActual = strtotime($fechaActual);  
  
    // Calcular la diferencia en segundos  
    $diferenciaSegundos = $timestampActual - $timestampNacimiento;  
  
    // Calcular la diferencia en años  
    $adina_edad = floor($diferenciaSegundos / (365 * 24 * 60 * 60));  
  
    return $adina_edad;  
}
```