

## ARIKETA / EL EJERCICIO

Aurretik egindako jokoaren ariketari egokitzen gehiago egingo dizkiogu. Ondoren zehazten dira:/ Realizaremos más adaptaciones al ejercicio del juego realizado anteriormente. A continuación se detallan:

- Erabiltzaileak gehitzeko aukera emango da. Alta emateko hain zuzen./ Se permitirá añadir usuarios. Es decir, darse de alta.
  - Kontrolatu beharko da (bestela dagokion errore mezua azalduko da pantailan):/ Se deberá controlar (en caso contrario se mostrará el mensaje de error correspondiente en el pantalla):
    - Aurretik erabiltzailea existitzen den./ Existencia previa del usuario.
    - Pasahitza sartu den./ Si la contraseña se ha introducido.
- Jokatzeko momentuan edo jokatzera pasa aurretik, galdera motak zehazteko aukera izango du erabiltzaileak, zailak edo errazak. Zaila edo errazaren zehaztapena puntuazio barruti baten arabera egingo da. Adibidez errazak 1-10era bitarteko puntuazioa dutenak eta gainontzekoak zailak./ La persona usuaria tendrá la posibilidad de definir el tipos de preguntas, difíciles o sencillas. La determinación de difícil o sencillo se hará en función de un rango de puntuación. Por ejemplo la preguntas con puntuación entre 1-10 serán faciles y las demás difíciles.
- Erabiltzaile mota bi zehaztu beharko dira, administraria eta jokalaria arrunta. Ondoren zehaztuko dira admin-ek egin ditzakeen aukera gehigarriak. Aukera horiek agertuko dira logina egin ostean:/ Se especificarán dos tipos de usuario, administrador y jugador normal. A continuación se detallan las opciones adicionales que puede realizar la persona administradora. Dichas opciones se mostrarán un vez hecho el login:
  - Galdera berriak txertatu. Galdera berriak bere erantzun posibleekin, erantzun egokiarekin eta puntuazioarekin. /Añadir nuevas preguntas con sus posibles respuestas, la respuesta correcta y la puntuación.