



Kurtsoa / Curso	Data / Fecha	Talde / Grupo	Ebal. / Eval.
2023/2024	2024/02/06	2AW3	2
Modulua (Zenb) / Módulo (Num)		Unit Didak / Unid Didac	Kalif / Calif
Web Garapena zerbitzari ingurunean/ Desarrollo web en entorno servidor			

## OBSERVACIONES INICIALES

- Para realizar el examen no se podrá utilizar internet. Por eso tenéis que tener activado el modo avión. El **modo avión** debe ser visible.
- El alumnado que tenga aprobada la primera evaluación no deberá realizar los apartados señalados con **1ª evaluación**.

## EL EJERCICIO

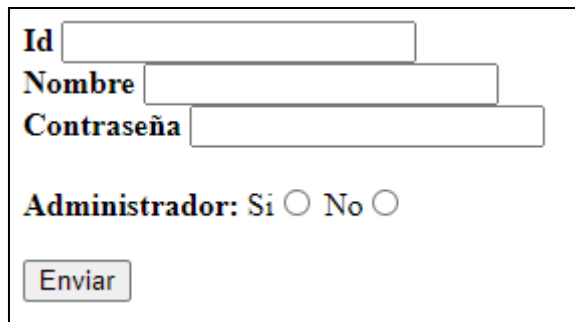
Para realizar el siguiente programa se deberá hacer uso de la siguiente base de datos:



Hay que realizar una aplicación para una tienda de ropa con los siguientes elementos. Se debe realizar un login comprobando las credenciales. Hay que tener en cuenta la seguridad y el tiempo de sesión (haciendo uso de una cookie). La cookie se le asignará a cualquier usuario que inicie sesión correctamente, independientemente de sus permisos. La parte del login.php hará lo siguiente:

Nombre de usuario:	<input type="text"/>	
Contraseña:	<input type="password"/>	
<input type="button" value="Iniciar sesión"/>	<input type="button" value="Alta"/>	<input type="button" value="Cambiar Contraseña"/>

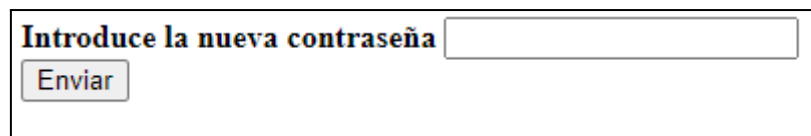
1. **Alta:** Realizará el alta de un usuario y se le preguntarán los siguientes campos (ID del usuario, el nombre que será el nombre de usuario, la contraseña y si va a ser administrador o no). - **1ª evaluación**



Formulario de alta de usuario con los siguientes campos:

- Id:
- Nombre:
- Contraseña:
- Administrador: Si ☐ No ☐
- Botón: Enviar

2. **Cambiar contraseña:** el formulario del index.php deberá contener el usuario correcto para poder realizar el siguiente formulario. Para realizar la siguiente acción se recomienda el uso de variables superglobales. - **1ª evaluación**



Formulario para introducir la nueva contraseña:

- Introduce la nueva contraseña:
- Botón: Enviar

3. **Iniciar sesión:** Dependiendo de los permisos de cada usuario, le llevará a una página diferente (un usuario corriente irá a la página de compra y el administrador irá a una página de gestión de productos y pedidos).



Se muestran dos interfaces de usuario:

- 1. Área Usuario Corriente:** Muestra el título "Comprar Productos" y un formulario con "Camiseta 15.99€", un selector de cantidad "1", y un botón "Comprar".
- 2. Área Usuario Admin:** Muestra el título "Gestion Tienda" y dos botones: "Crear Producto" y "Mostrar Pedidos".

1. Área Usuario Corriente.

2. Área Usuario Admin.

- 3.1. **Usuario Corriente:** el usuario corriente solo podrá realizar compras que se guardaran en la base de datos directamente. El usuario solo podrá comprar un producto en cada pedido, pero podrá decidir qué cantidad quiere comprar. Cuando se realice el pedido volverá al mismo formulario de compra siempre y cuando la sesión del usuario siga activa.



Formulario de compra después de realizar un pedido:

- Pedido realizado
- Comprar Productos
- Camiseta 15.99€
- 1
- Comprar

3.2. **Usuario admin:** cuando un usuario administrador inicie sesión, se encontrará la siguiente pantalla con dos botones.

## Crear Producto

Crear ProductoMostrar Pedidos

3.2.1. **Crear Producto:** se pedirá por teclado los datos del producto (id, nombre y precio) y los insertará en la base de datos.

## Crear Producto

Id

Nombre

Precio

Crear Producto

Una vez que el producto se registre correctamente en la base de datos, se volverá al área del usuario y mostrará un mensaje de que se ha creado correctamente.

### Producto creado

## Crear Producto

Crear ProductoMostrar Pedidos

3.2.2. **Mostrar Pedidos:** Mostrará una tabla con los pedidos de todos los usuarios. En el caso de que el usuario no haya realizado ningún pedido se mostrará igualmente mostrando un – en el caso del nombre del producto y un 0 en la columna de la cantidad.

Detalles Pedidos		
Cliente	Producto	Cantidad
Juan	Camiseta	2
Ana	Zapatillas	1
Carlos	Jeans	1
Juan	Jeans	1
Juan	Camiseta	1
Maria	---	0
Luis	---	0
Patxi	---	0
Joseba	---	0

## A TENER EN CUENTA

- El primer fichero que se ejecutará será el **index.php**.
- **En todos los formularios** se deberán hacer todas las **comprobaciones necesarias de los datos**.
- Las **contraseñas** se deberán **encriptar** a la hora de su **inserción** o **consulta** en la base de datos. Hay que hacer uso de las recomendaciones de seguridad dadas.
- La estructura de **carpetas** y **rutas** que se proporcionan **no** se podrán **cambiar**.
- En la base de datos que se proporciona **habrá datos de prueba**.
- Hay que **hacer uso** de variables **superglobales**.
- Se deberá **evitar SQL Injection** utilizando alguna técnica aparte de la validación de los datos insertados por la persona usuaria.
- **Cuando la sesión caduque** deberá aparecer un mensaje por pantalla.
- Recordad **insertar comentarios** en el código. Al menos **dos de las funciones** deberán estar **comentadas en el formato adecuado para la generación de la documentación automática**.

## RECURSOS PUESTOS A DISPOSICIÓN

- Recursos SQL
  - COALESCE(nombre, 'No disponible')
- Contraseñas:
  - Usuario 'Juan' tiene la contraseña 'password'
  - Usuario 'Ana' tiene la contraseña '123456'
  - Usuario 'Carlos' tiene la contraseña 'test'
  - Usuario 'Maria' tiene la contraseña 'admin'
  - Usuario 'Luis' tiene la contraseña '12345'
  - Usuario 'Joseba' tiene la contraseña 'admin1'