# Finitude, Corretude & Complexidade de Algoritmos

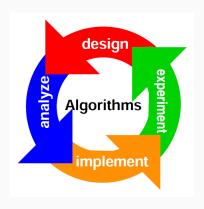
Oseas Andre

25/01/2025

## **Table of contents**

- 1. Introdução
- 2. Selection Sort
- 3. Bubble Sort
- 4. Insertion Sort
- 5. Conclusão

## Introdução



## Selection Sort

#### **Selection Sort**

O Selection Sort é um dos algoritmos clássicos para ordenação de vetores. A ideia fundamental do Selection Sort é ir selecionado o menor(supondo ordem crescente) elemento do sub vetor. E colocar na posição correta.

## **Selection Sort - Algoritmo**

**Algorithm 1:** Selection Sort, Adaptação do algoritmo "Selection Sort" do livro [1, p. 95].

```
1 selectionsort(n, A)
       var i, j, menor : integer;
 2
 3
       for i \leftarrow 1 to n do
           menor \leftarrow i:
 4
           for i \leftarrow i + 1 to n do
 5
                if A[j] < A[menor] then
 6
                    menor \leftarrow i;
 7
                end
 8
           end
 9
           swap(A[menor], A[i]);
10
11
       end
12 end
```

#### Selection Sort, Finitude e Corretude

#### Finitude

- 1. o laço externo executa exatamente *n* vezes;
- 2. o laço interno executa exatamente n-1 vezes;
- como todos os laços executam um número finito de vezes, esse algoritmo é finito.

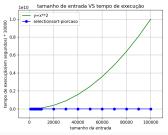
#### Corretude

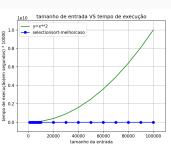
- Invariante: Invariante: No final da i-ésima iteração do laço externo o sub vetor A[1...i] está ordenado. E o i-ésimo elemento está na posição correta da permutação A[1...n] ordenada.
- 2. O algoritmo é finito; o laço executa progressivamente de 1 até *n* iterações do laço externo.

## Selection Sort, Complexidade

	Complexidade
Pior caso	$O(n^2)$
Caso Médio	$O(n^2)$
Melhor Caso	$O(n^2)$

## Selection Sort, resultado dos testes







## **Bubble Sort**

#### **Bubble Sort**

O Bubble Sort é outro dos algoritmos clássicos para ordenação de vetores. Ele é baseado em repetidas comparações e trocas de elementos adjacentes. A ideia principal é que os elementos menores flutuem para o final da lista a cada passagem, como bolhas subindo na água.

## **Bubble Sort** - Algoritmo

```
Algorithm 2: Bubble Sort, *Adaptação do algoritmo "Bubble Sort"
   do livro [1, p. 106].
  bubblesort(n, A)
2
      var j, swapped : integer;
3
      repeat
          swapped \leftarrow 0:
4
          for j \leftarrow 2 to n do
 5
              if A[i - 1] > A[j] then
 6
                  swap(A[i - 1], A[i]);
 7
                  swapped \leftarrow 1;
 8
              end
 9
          end
10
       until swapped = 0;
11
12 end
```

#### **Bubble Sort, Finitude**

**Invariante:** No final da k-ésima iteração do laço externo, linhas 3 a 11, o k-ésimo maior elemento da permutação ordenada está na posição correta. Portanto no final da k-ésima iteração o sub vetor A[(n-k)+1...n] está ordenado.

## **Bubble Sort, Finitude**

- 1. No inicio de cada iteração do laço externo swapped = 0,
- 2. A cada iteração do laço externo, o laço interno, linhas 5 a 10, percorre subvetor A[2...n]. E compara os valores dos índices j-1 e j. Se A[j-1] for maior que A[j] o algoritmo troca o valor desses índices, colocando o valor de um no outro. Assim, "empurrando" o valor do k-ésimo maior elemento do vetor para a direita,
- 3. Quando A[j-1] é maior que A[j] o algoritmo também atribui 1 para a variável de controle *swapped*, indicando que houve alguma troca,
- 4. A condição de parada do laço externo é *swapped* = 0, quado em uma iteração do laço externo não forem feitas nenhuma troca,
- 5. Sabemos que no final da *n*-ésima iteração o *n*-ésimo maior elemento do vetor, vai estar na posição correta da permutação ordenada,
- 6. Portanto na n+1 iteração do laço externo, nenhuma troca vai ser feita. E no fim dessa iteração swapped=0. De 3) sabemos que o laço externo termina.
- 7. De 1), 2), 3), 4), 5) e 6) concluímos que o "bubble sort" é finito, pois todos os seus laços executam um número finito de vezes.

#### **Bubble Sort, Corretude**

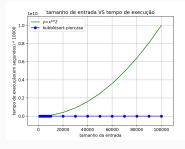
#### Prova por indução

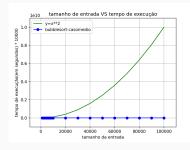
- 1. caso base, primeira iteração do laço externo: de 2) sabemos que o sub vetor A[n...n] está ordenado.
- 2. Hipótese de indução: supondo que o invariante vale para uma iteração *i* qualquer.
- 3. Passo indutivo, mostrar que vale para i+1: No início da i+1-ésima iteração o sub vetor A[(n-i)+1...n] está ordenado. De 3.1.2) sabemos que o i+1-ésimo elemento do vetor vai estar na posição correta da permutação ordenada. Portando no final da i+1-ésima iteração o sub vetor A[(n-i...n)] está ordenado.
- 4. Conclusão: De 3.1 sabemos que o laço externo tem um número de iterações progressiva de 1 até n+1. Portanto de 1), 2) e 3) temos que na n-ésima iteração o vetor A[1...n] está ordenado. Então concluímos que o "Bubble sort" é correto.

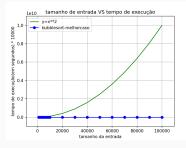
## **Bubble Sort, Complexidade**

	Complexidade
Pior caso	$O(n^2)$
Caso Médio	$O(n^2)$
Melhor Caso	$O(n^2)$

## Bubble Sort, resultado dos testes







## **Insertion Sort**

#### **Insertion Sort**

A ideia por trás do algoritmo Insertion Sort é simples. Consiste em organizar os elementos de uma lista ou vetor de maneira semelhante a como as pessoas ordenam cartas em suas mãos. O algoritmo constrói a ordenação gradualmente, inserindo cada elemento no lugar correto numa parte da lista que já está ordenada.

## Insertion Sort - Algoritmo

#### Algorithm 3: Insertion Sort

```
1 insertionsort(n, A)
       var i, j, v: integer;
 2
 3
       for i \leftarrow 2 to n do
            v \leftarrow A[i];
           i \leftarrow i;
 5
           while v < A[j-1] do
 6
                A[j] \leftarrow A[j-1];
 7
             j \leftarrow j-1;
 8
            end
 9
            A[j] \leftarrow v;
10
11
        end
12 end
```

## Insertion Sort, Finitude

#### Finitude

- 1. O laço externo executa exatamente n-1 vezes.
- O número de execuçoes do laço interno depende do conteúdo do vetor. Esse laço é responsável por empurrar os elementos do vetor para a direita.
- 3. Suponha um índice j qualquer se os elementos do sub vetor A[1...j-1] são todos maiores que v o laço interno é executado j vezes. Caso contrario, não são todos maiores que v o laço interno é executado k j j vezes também um número finito.
- 4. De 1), 2) e 3) concluímos que esse algoritmo é finito, pois todos os laços executam um número finito de vezes.

#### Insertion Sort, Corretude

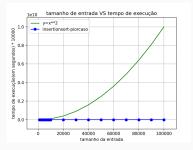
**Invariante:** No final da k-ésima iteração do laço externo, o sub vetor A[1...k+1] está ordenado. **Prova por indução** 

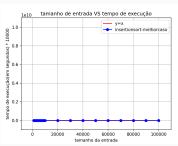
- 1. caso base: lista com um elemento, trivial, já ordenada. Lista com dois elementos(primeira iteração):
  - 1.1 O algoritmo considera o sub vetor A[1...1] já ordenado e faz a inserção do valor no índice 2.
  - 1.2 As linhas de 7, 8 e 9 garantem que no final da iteração o sub vetor A[1...2] está ordenado.
- 2. Hipótese de indução: supondo que o invariante vale para a i-1-ésima iteração qualquer, i i 1.
- 3. Passo indutivo, mostrar que vale para (i-1)+1: Se vale para i 1-ésima iteração então no final dela o sub vetor A[1...i] está ordenado. Na i-ésima iteração (inserção de um elemento no sub vetor ordenado A[1...i]) as linhas 7 a 9 garantem que no final do sub vetor A[1...i + 1] está ordenado.
- 4. Com exatamente n-1 iterações, no final dessa o sub vetor A[1...n] está ordenado, concluímos então que esse é um algoritmo correto.

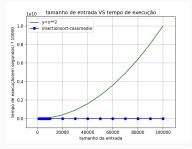
## Insertion Sort, Complexidade

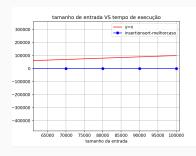
	Complexidade
Pior caso	$O(n^2)$
Caso Médio	$O(n^2)$
Melhor Caso	O(n)

#### Insertion Sort, resultado dos testes









# Conclusão

#### resultados teóricos vs testes

Dos gráficos fica evidente a confirmação dos resultados teóricos. O limite superior de todos os algoritmos analisados foi satisfeito nos testes, considerando o tempo "real" de execução da implementação do algoritmo.

Dentre os três, o "selection sort" foi o que se mostrou mais estável entre os cenários de pior, melhor e caso médio. O "bubble sort" demonstrou com portamento exponencial no pior caso e, no caso médio mas no melhor caso mostrou comportamento relativamente "linear".

O "Insertion sort" mostrou comportamento exponencial no pior caso, no caso médio também, mas no no melhor caso mostrou comportamento relativamente linear.

#### Referencias

## References

[1] Sedgewick Robert. *ALGORITHMS*. Addison-Wesley Publishing Company Inc, 1983.