∷ 멘토

▼ 실행 방법

- C 코드 추론 진행 방법
 - 1. /Deep LSTM/main.cpp 빌드 후 실행
 - 2. /Deep LSTM/output/main.exe 실행
- Python 코드 추론 진행 방법
 - 1. /Deep_LSTM/Tools/LSTM_Infer_Real.py 실행

▼ 디렉토리 구조

```
Deep_LSTM/ # LSTM C코드 프로젝트
|-- Data/ # 정상 및 비정상 데이터 디렉토리
| |
| -- anormal.txt # 비정상 데이터 (128 시퀀스)
| |
| _ -- normal.txt # 정상 데이터 (128 시퀀스)
| -- output/ # 빌드 파일 디렉토리
| |
| _ -- main.exe # main.cpp 빌드 실행 파일
| -- Tools/ # Python 스크립트 파일 디렉토리
| |
| | -- LSTM_Gen.py # LSTM(16,16,16,1) 테스트 모델 생성 코드
| |
```

```
| |-- LSTM Infer Test.py # 테스트 모델 + 테스트 데이터 추론 코드
  | |-- LSTM Weight.py # 이이랑 생성 모델 가중치 추출 코드(../Weight/ 에 저장됨)
  | |-- test | lstm.onnx # LSTM(16,16,16,1) 테스트 모델
   L -- yirang.onnx # 이이랑 생성 모델
  I-- Weight/ # 가중치 디렉토리
  | 
  | | -- tensor B 1 16.bin # 가중치 바이너리 파일
  | | -- tensor B 1 16.txt # 가중치 텍스트 파일
  I └--...
  |-- LSTMOps.cpp # IP로 생성하기 위한 LSTM 연산 모듈 함수가 존재하는 파일
  |-- main.cpp # 연산 모듈 및 Weight 파일을 바탕으로 LSTM(16,16,16,1) 구현 파일
  |-- WeightResize.cpp # 텍스트 형식(txt) 가중치를 배열에 저장 함수 존재
  |-- WeightResizeBin.cpp # 바이너리 형식(Bin) 가중치를 배열에 저장 함수 존재
  |-- WeighSplit.cpp # 가중치 분리(input, output, forget, update) 함수 존재
▼ C코드 가중치 파일 이름 규칙
 ex) tensor_B_1 16.txt
   tensor {W,R,B} {1,2,3,4} {16,1}.{txt,bin}
```

- {W,R,B}
 - W: Weights
 - R: Recurrence Weights
 - B: Bias
- o {1,2,3,4}
 - Layer 계층 순서
- o {16, 1}
 - LSTM 출력 크기
- {txt, bin}
 - 텍스트, 바이너리
- ▼ Pytorch LSTM 모델 가중치 크기 원리
 - LSTM 모델의 출력의 크기(Hidden)에 따라 가중치 크기가 달라짐
 - Hidden의 개수가 num일 경우
 - W[4*num][1], R[4*num][num], B[8*num] 정의됨
 - W, R, B에 대한 정의
 - 。 W는 입력 데이터 연산에 사용되는 가중치
 - 。 R은 이전 데이터 연산에 사용되는 가중치
 - 。 B는 바이어스
 - W[4*num] 및 R[4*num][num]에서 num에 4를 곱하는 이유
 - 。 Input, Output, Forget, Update가 하나의 가중치에 저장되어 있어서
 - [0: num-1] : Input Gate 가중치
 - o [num : 2*num 1] : Output Gate 가중치
 - [num: 3*num 1]: Forget Gate 가중치
 - o [num: 4*num 1]: Update Gate 가중치
 - B[8*num]에서 num에 8을 곱하는 이유

- \circ {Input, Output, Forget, Update} \rightarrow 4개
- {입력 데이터, 이전 데이터} → 2개
- 4 * 2 = 8의 Bias가 필요함