

Käyttöohjeet
How to Use
F.A.Q.

Olli-Pekka Seppä

Tiedostot

Ohjelma käyttää kolmea tekstitiedostoa, joiden nimet täytyy olla tasan **Eka.txt**, **Toka.txt** ja **Kolmas.txt**. Mikäli jokin tiedosto näistä tiedostoista puuttuu, ohjelma kaatuu.

Eka.txt sisältää ne osat, jotka käyttäjä haluaa olevan generoitujen tarinoiden ensimmäisiä kappaleita. Jokainen kappale erotetaan kaksoispisteellä (:). Toka.txt ja Kolmas.txt sisältävät vastaavasti toiset ja kolmannet kappaleet.

Huomautettakoon, että vaikka tiedostojen pitää olla olemassa, ei niiden tarvitse sisältää mitään. Mikäli jokin tiedosto on tyhjä, kertoo ohjelma tästä tulostamalla viestin, joka on muotoa ”**Tiedosto tiedostoNimi on tyhjä.**”

Tiedostot eivät toimi oikein, jos ne sisältävät ä- tai ö-merkkejä tai rivinvaihtoja.

GUI

Ohjelman käyttöliittymässä, eli GUIssa, on kolme elementtiä: Tekstikenttä, Seuraava-nappula ja Uudestaan!-nappula.

Tekstikenttään tulostuu ohjelman tiedostoista poimimaa tekstiä. Teksti on valittu sattumanvaraisesti jokaisesta tiedostosta erikseen. Ohjelman käynnistyessä tekstikenttä on tyhjä.

Seuraava-nappula tulostaa tekstikenttään seuraavasta tiedostosta kappaleen. Kun ohjelma on tulostanut kolme kappaletta, lakkaa Seuraava-nappula toimimasta. Tämä heijastaa ohjelmoijan valintaa siitä, että kolme kappaletta on sopiva mitta lyhyelle tarinalle.

Uudestaan!-nappula resatoi koko ohjelman alkupisteeseen riippumatta siitä, oliko ohjelma alussa, lopussa vai ko keskellä.