

Käyttöohjeet  
How to Use  
F.A.Q.

Olli-Pekka Seppä

## Tiedostot

Ohjelma käyttää kolmea tekstitiedostoa, joiden nimet täytyy olla tasan **Eka.txt**, **Toka.txt** ja **Kolmas.txt**. Mikäli joku tiedostoista puuttuu, ohjelma kyllä käynnistyy, mutta lakkaa toimimasta mikäli se yrittää käsitellä tiedostoa, jota ei ole olemassa.

Eka.txt sisältää ne osat, jotka käyttäjä haluaa olevan generoitujen tarinoiden ensimmäisiä kappaleita. Jokainen kappale erotetaan kaksoispisteellä (:). Toka.txt ja Kolmas.txt sisältävät vastaavasti toiset ja kolmannet kappaleet.

Mikäli jokin tiedosto on tyhjä, kertoo ohjelma tästä tulostamalla viestin, joka on muotoa **"Tiedosto tiedostonNimi on tyhjä."** Mikäli jokin tiedosto puuttuu, kaatuu ohjelma, mutta ei ennen kuin se tulostaa output-kenttään viestin, joka on muotoa **"Tiedostoa tiedostonNimi ei löytynyt."**

## GUI

Ohjelman käyttöliittymässä, eli GUIssa, on kolme elementtiä: Tekstikenttä, Seuraava-nappula ja Uudestaan!-nappula.

**Tekstikenttään** tulostuu ohjelman tiedostoista poimimaa tekstiä. Teksti on valittu sattumanvaraisesti jokaisesta tiedostosta erikseen. Ohjelman käynnistyessä tekstikenttä on tyhjä.

**Seuraava-nappula** tulostaa tekstikenttään seuraavasta tiedostosta kappaleen. Kun ohjelma on tulostanut kolme kappaletta, lakkaa Seuraava-nappula toimimasta. Tämä heijastaa ohjelmoijan valintaa siitä, että kolme kappaletta on sopiva mitta lyhyelle tarinalle.

**Uudestaan!-nappula** resatoi koko ohjelman alkupisteeseen riippumatta siitä, oliko ohjelma alussa, lopussa vaiko keskellä.