

# Javalabran aihemäärittely: Tekstiseikkailu

Olli-Pekka Seppä

12. maaliskuuta 2013

Aion toteuttaa eräänlaisen tekstiseikkailun/interaktiivisen novellin. Ohjelma tulostaa käyttöliittymään lyhyitä kappaleita eri tarinoista. Jokainen kappale on itseasiassa yksittäinen kappale kokonaista, muutaman kappaleen mittaista tarinaa. Ohjelma valitsee aloituskappaleen ja jokaisen seuraavan kappaleen sattumanvaraisesti. Ohjelma päättyy, kun on valittu viimeinen kappale, jonka jälkeen ohjelma tulostaa universaalin päätöskappaleen. Alustavasti olisi tarkoitus, että jokainen tarina sisältää yhtä monta kappaletta.

Käyttäjälle annetut toiminnot ovat varsin rajalliset, sillä tarkoituksena olisi, että käyttäjä voi edetä tarinassa vain eteenpäin. Tarinan päätyttyä käyttäjä voi aloittaa tarinan alusta tai lopettaa ohjelman.

Ensisijaisesti toteutuksessa on tarkoitus tallentaa tarinoiden kappaleita tekstitiedostoihin, joista ohjelma sitten valitsee sattumanvaraisesti yhden ja tulostaa tämän. Tarinat tallennetaan tekstitiedostoihin, jotta käyttäjän olisi helppo lisätä uusia tarinoita valikoimaan. Käyttöliittymässä olisi ainakin alustavasti tarkoitus olla vain tekstikenttä ja mahdollisesti kaksi nappulaa.