

Käyttöohjeet
How to Use
F.A.Q.

Olli-Pekka Seppä

Tiedostot

Ohjelma käyttää neljää tekstitiedostoa, joiden nimet täytyy olla tasan **Eka.txt**, **Toka.txt**, **Kolmas.txt** ja **Neljas.txt**.

Eka.txt sisältää ne osat, jotka käyttäjä haluaa olevan generoitujen tarinoiden ensimmäisiä kappaleita. Jokainen kappale erotetaan kaksoispisteellä (:). Toka.txt ja Kolmas.txt sisältävät vastaavasti toiset ja kolmannet kappaleet. Neljas.txt sisältää tarinan lopetuskappaleet.

Mikäli jokin tiedosto on tyhjä, kertoo ohjelma tästä tulostamalla viestin, joka on muotoa **"Tiedosto tiedostonNimi on tyhjä."** Mikäli jokin tiedosto puuttuu, kertoo ohjelma tästä tulostamalla viestin, joka on muotoa **"Tiedostoa tiedostonNimi ei löytynyt."**

GUI

Ohjelman käyttöliittymässä, eli GUIssa, on kolme elementtiä: Tekstikenttä, Seuraava-nappula ja Uudestaan!-nappula.

Tekstikenttään tulostuu ohjelman tiedostoista poimimaa tekstiä. Teksti on valittu sattumanvaraisesti jokaisesta tiedostosta erikseen. Ohjelman käynnistyessä tekstikenttä on tyhjä.

Seuraava-nappula tulostaa tekstikenttään seuraavasta tiedostosta kappaleen. Kun ohjelma on tulostanut neljä kappaletta, lakkaa Seuraava-nappula toimimasta. Tämä heijastaa ohjelmoijan valintaa siitä, että neljä kappaletta on sopiva mitta lyhyelle tarinalle.

Uudestaan!-nappula resatoi koko ohjelman alkupisteeseen riippumatta siitä, oliko ohjelma alussa, lopussa vaiko keskellä.