

Pruebas para los casos de uso de la actividad de desarrollo UF3:

- Introducción de usuarios y número de partidas no válidos:



Nombre del jugador empieza por número y número de partidas negativo:

Juego de Piedra Papel Tijera


Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas




Nombre del jugador no tiene 3 caracteres o más y el número de partidas es 0:

Juego de Piedra Papel Tijera


Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Acceso a la aplicación con datos validados:

Se ha accedido a la aplicación con datos válidos y se ha pulsado ¡JUGAR!:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 1 de 5.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Selección de opción para la tirada y jugar 5 partidas:


Se selecciona la opción “papel” y se juega la primera partida:

Juego de Piedra Papel Tijera


Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 2 de 5.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Gana la máquina

Se juegan 5 partidas y se obtienen resultados en el historial:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 1 de 3.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Gana la máquina
Gana Oscar
Gana la máquina
Gana Oscar
¡Empate!

FIN DE LA PARTIDA

- Pulsar botón RESET y jugar 3 partidas más:

Se pulsa el botón RESET, se restablece el juego y vuelve a estar disponible el input de número de partidas. El historial queda guardado:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Gana la máquina

Gana Oscar

Gana la máquina

Gana Oscar

¡Empate!

FIN DE LA PARTIDA

Se juegan otras 3 partidas más después del RESET, todo queda reflejado en el historial:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 3 de 3.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Gana la máquina

Gana Oscar

Gana la máquina

Gana Oscar

¡Empate!

FIN DE LA PARTIDA

¡Empate!

¡Empate!

¡Empate!

FIN DE LA PARTIDA