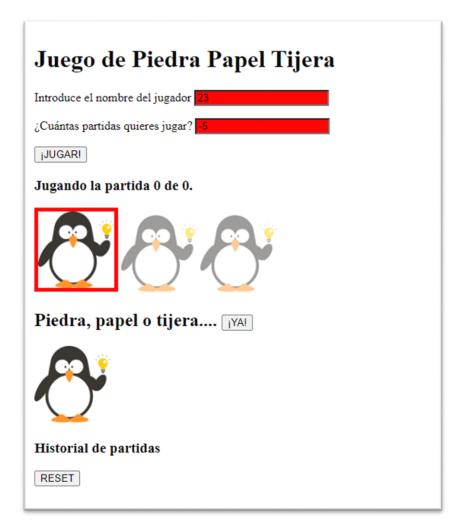
Pruebas para los casos de uso de la actividad de desarrollo UF3:

• Introducción de usuarios y número de partidas no válidos:

Nombre del jugador empieza por número y número de partidas negativo:



Nombre del jugador no tiene 3 carácteres o más y el número de partidas es 0:



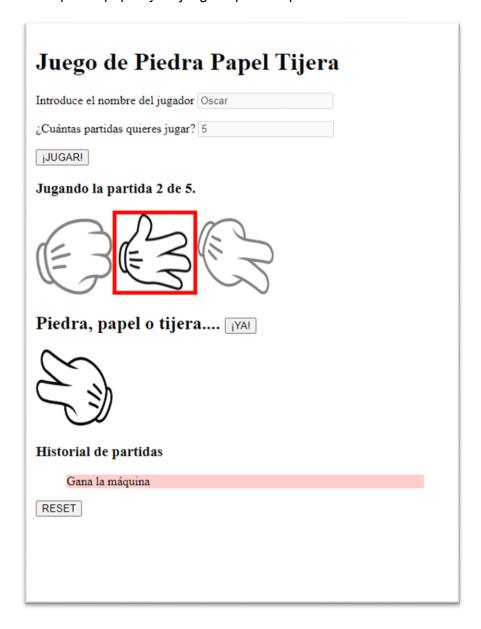
• Acceso a la aplicación con datos validados:

Se ha accedido a la aplicación con datos válidos y se ha pulsado ¡JUGAR!:

Juego de Piedra Papel Tijera
Introduce el nombre del jugador Oscar
¿Cuántas partidas quieres jugar? 5
iJUGAR!
Jugando la partida 1 de 5.
Piedra, papel o tijera iYAI
Historial de partidas
RESET

Selección de opción para la tirada y jugar 5 partidas:

Se selecciona la opción "papel" y se juega la primera partida:

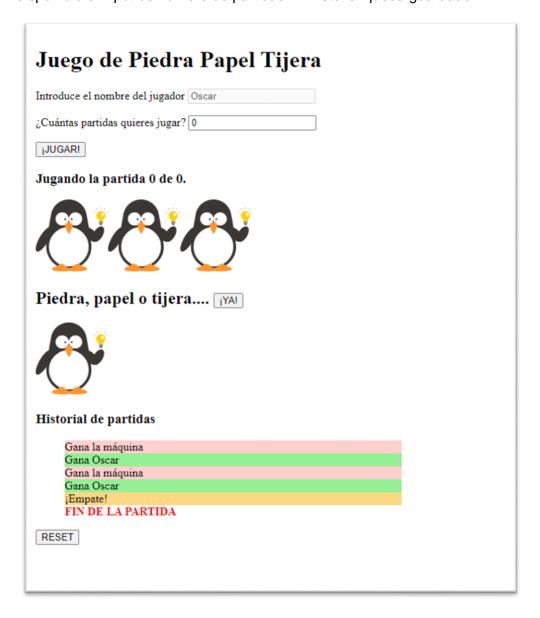


Se juegan 5 partidas y se obtienen resultados en el historial:

Juego de Piedra Papel Tijera
Introduce el nombre del jugador Oscar
¿Cuántas partidas quieres jugar? 3
jJUGAR!
Jugando la partida 1 de 3.
Piedra, papel o tijera IYAI
Historial de partidas
Gana la máquina
Gana Oscar Gana la máquina
Gana Oscar ¡Empate!
FIN DE LA PARTIDA
RESET

Pulsar botón RESET y jugar 3 partidas más:

Se pulsa el botón RESET, se restablece el juego y vuelve a estar disponible el input de número de partidas. El historial queda guardado:



Se juegan otras 3 partidas más después del RESET, todo queda reflejado en el historial:

Juego de Piedra Papel Tijera
Introduce el nombre del jugador Oscar
¿Cuántas partidas quieres jugar? 3
[JUGAR!
Jugando la partida 3 de 3.
Piedra, papel o tijera
Historial de partidas
Gana la máquina Gana Oscar
Gana la máquina Gana Oscar
¡Empate! FIN DE LA PARTIDA
¡Empate!
¡Empate! FIN DE LA PARTIDA
RESET