

SAVE THE GOBELIN

Au cœur de la Forêhead, le majo Macintox exerce son emprise sur les gobelins depuis plusieurs millénaires. Celui-ci les utilise à des fins maléfiques... Tes compagnons Int, Bool, Var, et Float sont tombés dans ses pièges. Libère-les grâce au pouvoir du Cheatmove que toi seul détiens. Sauras-tu déjouer les labyrinthes du grand magicien?

Save the goblin est un jeu vidéo en AR utilisant le machine learning comme contrôleurs. Il suffit de scanner les différents posters pour dévoiler les énigmes à résoudre. Il y a deux manières de résoudre les énigmes : seul en mémorisant les séquences ou en demandant l'aide de quelqu'un d'autre. Ensuite, le joueur doit effectuer les mouvements correspondants dans la boîte magique afin de libérer un de ses compagnons.

SAVE THE GOBELIN

In the heart of the Forêhead, the major Macintox has held sway over the goblins for several millennia. He uses them for evil purposes... Your companions Int, Bool, Var and Float have fallen into his traps. Free them with the power of Cheatmove, which only you possess. Can you outwit the great magician's labyrinths?

Save the goblin is an AR video game using machine learning as controllers. Simply scan the various posters to reveal the puzzles to be solved. There are two ways of solving the puzzles: on your own by memorising the sequences or by asking someone else for help. The player then has to make the corresponding moves in the magic box to free one of their companions.