Vetor e Fator

Osemar Xavier

1 de Setembro de 2018

Criacao de um vetor com a função C

```
vetor <-c(1,2,3,4,5,6,7)
vetor
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7

Vetor de caracters

```
nomes <-c("Maria", "Joao", "Luiz")
nomes
```

```
## [1] "Maria" "Joao" "Luiz"
```

Tamanho do vetor

length(nomes)

[1] 3

length(vetor)

[1] 7

verificar se a colecao e um vetor

```
is.vector(vetor)
```

[1] TRUE

vetor numerico

```
numeros <-1:10
numeros</pre>
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

funcao seq

```
numero2 <- seq(0,1, by= 0.1)
numero2</pre>
```

```
## [1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0
```

vetores -> de tipos diferentes

```
c("a", numeros)
```

```
## [1] "a" "1" "2" "3" "4" "5" "6" "7" "8" "9" "10"
```

Operacoes matematicas com vetores em R

```
operacao <- c(10,20,30,40)
operacao + 3
```

```
## [1] 13 23 33 43
```

```
operacao - 3
```

```
## [1] 7 17 27 37
```

```
operacao * 3
```

```
## [1] 30 60 90 120
```

```
operacao / 3
```

```
## [1] 3.333333 6.666667 10.000000 13.333333
```

vetor de elementos repetidos

```
repetidos <-rep(1,5)
repetidos</pre>
```

```
## [1] 1 1 1 1 1
```

```
repetidos2 <-rep(c(1,2), c(3,4))
repetidos2
```

```
## [1] 1 1 1 2 2 2 2
```

Funcao utilizada para criar vetores de caracteres .paste()

```
n<- c("lucas", "Bia", "Rui")</pre>
paste(n, 1:3)
## [1] "lucas 1" "Bia 2" "Rui 3"
paste("Maria", 2)
## [1] "Maria 2"
rep(paste(n, 1:3, sep=""), c(4,4,3))
   [1] "lucas1" "lucas1" "lucas1" "Bia2" "Bia2"
                                                           "Bia2"
##
               "Rui3" "Rui3"
   [8] "Bia2"
                                 "Rui3"
pas <- paste(n, 1:3, sep="")
rep(pas, c(4,4,3))
## [1] "lucas1" "lucas1" "lucas1" "Bia2" "Bia2"
                                                           "Bia2"
  [8] "Bia2"
               "Rui3"
                        "Rui3"
                                 "Rui3"
```

Definindo e diferenciando vetor de um factor

Exemplo de um vetor

Class -> Em vetores sao identificados como 'Characteres'

Class -> Em fatores sao identificados como 'Levels'

Atribute -> Identifica se e um vetor ou um fator

```
estados <- c("RJ", "SP", "MG")
estados

## [1] "RJ" "SP" "MG"

class(estados)

## [1] "character"

attributes(estados)

## NULL</pre>
```

Exemplo de um fator

```
estadosf <- factor(estados)
estadosf</pre>
```

```
## [1] RJ SP MG
## Levels: MG RJ SP

class(estadosf)

## [1] "factor"

attributes(estadosf)

## $levels
## [1] "MG" "RJ" "SP"
##
## $class
## [1] "factor"
```

Table -> Usado para contar e trazer o quantitativo na forma de tabela

```
pessoas <-c("Rui", "Bia", "Ana", "Leo", "Nat", "Rui", "Leo", "Bia", "Leo")
pessoas

## [1] "Rui" "Bia" "Ana" "Leo" "Nat" "Rui" "Leo" "Bia" "Leo"

table(pessoas)

## pessoas
## Ana Bia Leo Nat Rui
## 1 2 3 1 2</pre>
```

O Table e o factor foi utilizado nesse exemplo para que faca a contagem do vetor acima, identificando os levels, como o 'Bob` nao existe

o valor dele sera zero.

```
pessoasn <-factor(pessoas, levels = c("Ana", "Rui", "Bia", "Nat", "Leo", "Bob"))
table(pessoasn)

## pessoasn
## Ana Rui Bia Nat Leo Bob
## 1 2 2 1 3 0</pre>
```

reagrupando fatores

```
pessoassite <- pessoasn
levels(pessoassite)</pre>
```

```
## [1] "Ana" "Rui" "Bia" "Nat" "Leo" "Bob"
```

Criterio de grupo

```
levels(pessoassite) <- c("Site", "Site", "Site", "Site", "App", "App")
table(pessoassite)</pre>
```

```
## pessoassite
## Site App
## 6 3
```

ordenação de fatores

```
grau <- c("medio", "baixo", "medio", "baixo", "alto", "medio", "alto", "medio")
table(grau)
```

```
## grau
## alto baixo medio
## 2 2 4
```

```
factor(grau, ord=T)
```

```
## [1] medio baixo medio baixo alto medio alto medio
## Levels: alto < baixo < medio</pre>
```

```
factor(grau, ord=T, levels = c("baixo","medio","alto"))
```

```
## [1] medio baixo medio baixo alto medio alto medio
## Levels: baixo < medio < alto</pre>
```

Funcao ordered

```
ordered(grau, levels = c("baixo", "medio", "alto"))
```

```
## [1] medio baixo medio baixo alto medio alto medio
## Levels: baixo < medio < alto</pre>
```

Ordem inversa

```
vec <- (1:10)
vec
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

rev(vec)

[1] 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

criacao dinamica

vec <-round(rnorm(7, m=70, sd=10))
vec</pre>

[1] 81 68 64 57 69 78 65

ordenar

sort(vec)

[1] 57 64 65 68 69 78 81

ranqueamento

rank(vec)

[1] 7 4 2 1 5 6 3

which -> posicao do elemento que obedece a um determinado criterio

which(vec> 75)

[1] 1 6

maior valor

which.max(vec)

[1] 1

menor valor

which.min(vec)

[1] 4

remover elementos

vec[-5]

[1] 81 68 64 57 78 65

vec

[1] 81 68 64 57 69 78 65

remover um intervalo

vec[-(2:4)]

[1] 81 69 78 65