Práctica No. 7 Un sistema experto en Prolog.

Introducción

¿Qué es un sistema experto?

Los sistemas expertos forman parte de un firme y verdadero avance en la inteligencia artificial simbólica. Es el ejemplo más exitoso de un Sistema Basado en Conocimiento. Los sistemas expertos pueden incorporar el "expertise" de algún experto humano de un campo específico en forma de miles de reglas. Para una persona sería una experiencia casi "traumática" el realizar una búsqueda de reglas posibles al completado de un problema y concordar estas con las posibles consecuencias, mientras que se sigue en un papel los trazos de un árbol de búsqueda. Los sistemas expertos realizan amablemente esta tarea; mientras que la persona responde a las preguntas formuladas por el sistema experto, este busca recorriendo las ramas más interesantes del árbol, hasta dar con la respuesta afin al problema, o en su falta, la más parecida a esta. Los sistemas expertos tienen la ventaja frente a otro tipos de programas de Inteligencia Artificial, de proporcionar gran flexibilidad a la hora de incorporar nuevos conocimientos. Para ello solo tenemos que introducir la nueva regla que deseemos hacer constar y ya está, sin necesidad de cambiar el funcionamiento propio del programa. Los sistemas expertos son "auto explicativos", al contrario que en los programas convencionales, en los que el conocimiento como tal está encriptado junto al propio programa en forma de lenguaje de ordenador. Los expertos de I.A. dicen que los sistemas expertos tienen un conocimiento declarativo, mientras que los demás programas tienen un conocimiento procedural.

Prolog puede ser visto como un lenguaje prescriptivo dado que un programa en Prolog consiste de un conjunto de claúsulas, donde cada claúsula es, o un hecho o una regla acerca de como puede inferirse alguna solución para los hechos dados. Además, Prolog tiene implementada cierta "inteligencia" para resolver el problema (esta "inteligencia" es un mecanismo de razonamiento automático llamado "motor de inferencia" basado en un algoritmo que se conoce como resolución). Estas características de Prolog hace que sea relativamente sencillo desarrollar un pequeño sistema experto en este lenguaje. El sistema experto que usaremos en esta práctica consta de 2 partes: Un "shell" del sistema experto, que se encarga de interactuar con el usuario y manipular la Base de Conocimientos del sistema y una base de conocimientos, con reglas del tipo: (situación1, [condicion1, condicion2, ..., condicionN]). Este sistema experto puede justificar su diagnóstico y explicar porqué hace ciertas preguntas.

Actividades

1.- Captura el "shell" del sistema experto y guarda el archivo con el nombre experto.pl

```
/*
       Sistema Experto: experto.pl
       Trata los sintomas como una lista. La cabeza es el diagnostico y la "cola" son
       los sintomas.
       Utiliza assert/1 para cambiar dinamicamente la base de conocimientos.
       Determina la verdad y falsedad de los sintomas conocidos.
       Puede contestar a las preguntas 'porque' e incluye capacidad de explicacion.
       Elimina dinamicamente las aseveraciones agregadas despues de cada consulta.
* /
:- dynamic conocido/1.
consulta:-
        haz diagnostico(X),
        escribe diagnostico(X),
        ofrece explicacion diagnostico(X),
        clean scratchpad.
consulta:-
        write ('No hay suficiente conocimiento para elaborar un diagnostico.'),
        clean scratchpad.
haz diagnostico (Diagnosis):-
          obten hipotesis y sintomas (Diagnosis, ListaDeSintomas),
```

```
prueba presencia de (Diagnosis, ListaDeSintomas).
obten hipotesis y sintomas (Diagnosis, ListaDeSintomas):-
        conocimiento (Diagnosis, ListaDeSintomas).
prueba presencia de (Diagnosis, []).
prueba presencia de(Diagnosis, [Head | Tail]):- prueba_verdad_de(Diagnosis, Head),
        prueba presencia de (Diagnosis, Tail).
prueba verdad de (Diagnosis, Sintoma):- conocido (Sintoma).
prueba verdad de(Diagnosis, Sintoma):- not(conocido(is false(Sintoma))),
        pregunta sobre(Diagnosis, Sintoma, Reply), Reply = si.
pregunta sobre(Diagnosis, Sintoma, Reply):- write('Es verdad que '),
        write(Sintoma), write('?'),
        read (Respuesta), process (Diagnosis, Sintoma, Respuesta, Reply).
process(Diagnosis, Sintoma, si, si):- asserta(conocido(Sintoma)).
process(Diagnosis, Sintoma, no, no):- asserta(conocido(is false(Sintoma))).
process(Diagnosis, Sintoma, porque, Reply):- nl,
        write('Estoy investigando la hipotesis siguiente: '),
        write(Diagnosis), write('.'), nl, write('Para esto necesito saber si '),
        write(Sintoma), write('.'), nl, pregunta sobre(Diagnosis, Sintoma, Reply).
process(Diagnosis, Sintoma, Respuesta, Reply):- Respuesta \== no,
        Respuesta \== si, Respuesta \== porque, nl,
        write('Debes contestar si, no o porque.'), nl,
        pregunta sobre (Diagnosis, Sintoma, Reply).
escribe diagnostico(Diagnosis):- write('El diagnostico es '),
        write(Diagnosis), write('.'), nl.
ofrece explicacion diagnostico (Diagnosis):-
        pregunta si necesita explicacion (Respuesta),
        actua consecuentemente (Diagnosis, Respuesta).
pregunta si necesita explicacion(Respuesta):-
        write('Quieres que justifique este diagnostico? '),
        read (RespuestaUsuario),
        asegura respuesta si o no(RespuestaUsuario, Respuesta).
asegura respuesta si o no(si, si).
asegura respuesta si o no(no, no).
asegura respuesta si o no( , Respuesta):- write('Debes contestar si o no.'),
        pregunta si necesita explicacion(Respuesta).
actua consecuentemente (Diagnosis, no).
actua consecuentemente (Diagnosis, si): - conocimiento (Diagnosis, ListaDeSintomas),
        write ('Se determino este diagnostico porque se encontraron los siguentes
sintomas: '), nl,
        escribe lista de sintomas (ListaDeSintomas).
escribe lista de sintomas([]).
escribe lista de sintomas([Head | Tail]):-
        write(Head), nl, escribe lista de sintomas(Tail).
clean scratchpad:- retract(conocido(X)), fail.
clean scratchpad.
conocido():- fail.
not(X) :- X,!,fail.
not().
```

2.- Para poder utilizar este shell debemos definir una base de conocimientos. Vamos a definir la primera base de conocimientos para un sistema de diagnóstico médico. Captura las siguientes reglas y salva el archivo con el nombre BaseConocimientos1.pl:

```
/* BaseConocimientos1: diagnosticos y sintomas
   Dominio: diagnostico medico. Trata los sintomas como una lista multi-elementos
conocimiento ('sarampion',
      ['el paciente esta cubierto de puntos', 'el paciente tiene temperatura alta',
       'el paciente tiene ojos rojos', 'el paciente tiene tos seca']).
conocimiento ('influenza',
      ['el paciente tiene dolor en las articulaciones', 'el paciente tiene mucho
estornudo', 'el paciente tiene dolor de cabeza']).
conocimiento('malaria',
      ['el paciente tiene temperatura alta','el paciente tiene dolor en las
articulaciones', 'el paciente tiembla violentamente', 'el paciente tiene
escalofrios']).
conocimiento ('gripe',
      ['el paciente tiene cuerpo cortado', 'el paciente tiene dolor de cabeza', 'el
paciente tiene temparatura alta']).
conocimiento ('tifoidea',
      ['el paciente tiene falta de apetito', 'el paciente tiene temperatura alta', 'el
paciente tiene dolor abdominal', 'el paciente tiene dolor de cabeza', 'el paciente
tiene diarrea']).
```

- 3.- Para poder utilizar el sistema experto con esta base de conocimientos, dentro de Prolog debemos teclear: consult('experto.pl').

 consult('BaseConocimientos1.pl').
- **3.1.** Para poder determinar una enfermedad, se teclea consulta.<enter> y se contestan las preguntas que va haciendo el sistema. En cualquier momento se puede constestar con un **porque** en lugar de **si** o **no**. Entonces el sistema explicará cuál es el diagnóstico que trata de probar. Al proporcionar un diagnóstico, el sistema preguntará si se quiere una justificación para su diagnóstico. Si se contesta afirmativamente el sistema mostrará los hechos que lo llevaron al diagnóstico presentado.
- **3.2**.- Usando el sistema experto, trata de determinar las enfermedad de las personas que cursan los siguientes sintomas:

<pre>i) temperatu Diagnostico: Justificación:</pre>	
•	las articulaciones, temblor violento y escalofrios.
	cabeza, estornudos y dolor en las articulaciones

Diagnóstico: Banda del alternador defectuosa Síntomas: Tiene grietas, está cristalizada, y esta floje.
Diagnóstico: Banda del alternado defectuosa Síntomas: La banda está engrasada y rechina al girar.
Diagnóstico: Bateria defectuosa Sintómas: Luces y ventilador encendidos y Motor apagado y Voltaje de bateria menor a 10.5Volts.
Diagnóstico: Regulador defectuoso Sintómas: Si motor en marcha y luces encendidas y se intensifican al acelerar.
Diagnóstico: Alternador defectuoso Sintómas: Si la batería esta en buenas condiciones y luz de advertencia permanece encendida y motor de arranque gira lentamente.
Diagnóstico: Sistema de frenos defectuoso Sintómas: Pedal del freno duro y al frenar se produce un tirón lateral y ruedas rechinan al frenar.
4.1 Representa esta base de conocimientos en Prolog y captúralos en un archivo llamado BaseConocimientos2.pl Base capturada: OK
4.2 Desde SWI-Prolog, ahora consulta la BaseConocimientos2.pl Base cargada en Prolog: OK
4.3 Realiza 4 consultas al sistema de diagnóstico automotriz, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta.
Consulta 1:
Diagnóstico 1:
Consulta 2:
Diagnóstico 2:
Consulta 3:
Diagnóstico 3:
Consulta 4:
Diagnóstico 4:

4.- Considera la siguiente base de conocimientos para un sistema de diagnóstico automotriz:

 5 Considera ahora la siguiente base de conocimientos para un sistema experto que ayuda a identificar animales: Diagnóstico: cheeta Sintómas: Si es mamifero, carnivoro, tiene color leonado y puntos negros.
Diagnóstico: tigre Sintómas: Si es mamifero, es carnivoro, tiene color leonado y tiene rayas negras.
Diagnóstico: jirafa Sintómas: Si en ungulado, tiene cuellos largo y piernas largas.
Diagnóstico: zebra Sintómas: Si es ungulado y tiene rayas negras.
Diagnóstico: aveztruz Sintómas: Si es un pájaro, no vuela y tiene cuello largo,
Diagnóstico: pingüino Sintómas: Es un pájaro, no vuela, sabe nadar y es blanco con negro.
Diagnóstico: albatros Sintómas: Es un pájaro, aparece en historias marinas y vuela bien.
5.1 Representa esta base de conocimientos en Prolog y captúralos en un archivo llamado BaseConocimientos3.pl Base capturada: OK
5.2 Desde SWI-Prolog, ahora consulta la BaseConocimientos3.pl Base cargada en Prolog: OK
5.2 Desde SWI-Prolog, ahora consulta la BaseConocimientos3.pl Base cargada en Prolog: OK5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta.
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta.
 5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta. Consulta 1:
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta.Consulta 1:
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta. Consulta 1:
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta. Consulta 1:
5.3 Realiza 4 consultas al sistema de identificación de animales, reporta las consultas que hiciste y el resutlado de la consulta. Consulta 1:

- Comentario	s y conclusione	es		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 	