$\begin{bmatrix} x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + 3x_0y_1 + 2x_0y_2 + x_1y_0 + 3x_1y_1 + 2x_1y_2 + x_2y_0 + 3x_2y_1 + 2x_2y_2 & 2x_0y_0 + x_0y_1 + 3x_0y_2 + 2x_1y_0 + x_1y_1 + 3x_1y_2 + 2x_2y_0 + x_2y_1 + 3x_2y_2 \\ x_0y_0 + x_0y_1 + x_1y_0 + x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_0 + x_1y_1 + x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_0 + x_1y_1 + x_1y_$