**Шахматная программа.**

**Задача:**

Разработать шахматную программу, которая позволит пользователям развивать свои навыки, играя партии в приложении.

**Среда разработки:** Qt Qreator.

**Язык:** С++.

**Требования к функциональным характеристикам программы:**

- возможно играть партии;

- контроль правил игры;

- контроль логического завершения игры;

- возможность выбора пользователем цвета фигур.

**Описание:**

При запуске программы открывается приложение, которое представляет собой шахматную доску. Пользователю предлагается выбрать цвет фигур, которыми он будет играть. Правила игры соответствуют правилам общеизвестной игры «Шахматы». Фигуры и шахматная доска представлены в классическом виде. Пользователь и программа делают свои ходы поочередно согласно правилам игры. Для передвижения фигуры пользователю необходимо нажать левой кнопкой мыши на фигуру, которой он хочет пойти, и правой кнопкой мыши на место, на которое он хочет передвинуть выбранную фигуру. Если пользователь совершает ход, соответствующий правилам игры, он будет сделан. В противном случае ход сделан не будет, и программа будет ожидать удовлетворяющего правилам хода. Игра имеет три возможных исхода: победа пользователя, проигрыш пользователя, ничья.