

תרגיל OOP - הכלה

(1) עליכם לבנות מחלקה המתארת Application ומכילה:

מאפיינים (כל מאפיין יוגדר כprivate ויכלול set/get)

- appName - שם האפליקציה (string)
- appPrice - מחיר האפליקציה (חייב להיות מ – 0 ומעלה)
- appSize - הנפח שהאפליקציה תופסת בזיכרון (number – חיובי בלבד)
- rating - משתנה מספרי המייצג את דירוג האפליקציה (חייב להיות בין 1-5)

פונקציות:

- print - הצגת כל הפרטים של האפליקציה

בנאי:

הבנאי יקבל את ערכים לאתחול כל השדות, אבל שליחתם תהיה אופציונלית (אם הם לא נשלחו אז יוצב עבורם הערך המינימלי שאותו שדה יכול להכיל)

(2) עליכם לבנות מחלקה המתארת Mobile ומכילה:

מאפיינים (כל מאפיין יוגדר כprivate ויכלול set/get)

- versionNum - מספר גרסא של פלאפון (מספרי)
- isAndroid – בוליאני
- memorySize – גודל הזיכרון של מכשיר הפלאפון (מספרי, חיובי)
- appArray – מערך מסוג Application

פונקציות:

- printMobileInfo - הצגת כל פרטי המכשיר, כאשר האפליקציות מוצגות על ידי שימוש בפונקציית הprint שלהן
- isMemoryFull – פונקציה שלא מקבלת ערך, ומחזירה האם האפליקציות שהמשתמש הוסיף למכשיר תופסות את כל נפח הזיכרון או לא

בתוכנית הראשית עליכם ליצור אובייקט פלאפון

לרוץ בלולאה כל עוד הלקוח מעוניין להוסיף אפליקציות ויש עדיין מקום בזיכרון של הפלאפון, בתוך הבלוק של הלולאה עליכם ליצור בכל פעם אובייקט אפליקציה חדש, ולהוסיף אותו למערך האפליקציות בפלאפון.
הדפיסו את פרטי כל האפליקציות