ארכיטקטורת מערכות תוכנה - תרגיל בית 1

# פתיחה:

בחרנו להסתכל על בעיה שמוכרת לנו מכמה מקומות שונים, לרוב הברים בעיר התחתית בחיפה אין אתר מסודר, ואם יש בדר״כ אינו נגיש (אין תפריט ואי אפשר להזמין מראש).

לאחר שדיברנו בינינו, ועם חברים בני גילנו, שהם קהל היעד של ברים בעיר התחתית, הגענו למסקנה שהכשלים הקיימים ניתנים לפתרון באמצעות אתר ולכן החלטנו להפוך את ההזמנה ותכנון היציאה לקלים יותר.

השם שבחרנו למקום הוא SigmaPub, בר תוסס בעיר התחתית עם שתייה במחירים נוחים ואוכל מזמין.

# דרישות:

1. המערכת תאפשר לבחור כמות אנשים - fr
2. המערכת תאפשר להקליד לטופס - fr
3. המערכת תאפשר ביצוע הזמנת מקום - fr
4. מערכת תאפשר בחירת מנות - fr
5. המערכת תאפשר את ניקוי הטופס - fr
6. המערכת תחשב את מחירי המנות שנבחרו - nfr
7. עבור ערכים לא תקינים תוקפץ הודעת שגיאה - nfr
8. ערך מספר הטלפון יהיה מספרי בלבד - nfr
9. מספר הספרות של הטלפון לא יעלה על 10 - nfr
10. לכל מנה תותאם תמונה - nfr

# אלמנטים שלא נלמדו בכיתה:

### בקובץ html:

1. אלמנט מסוג קלט מסוג תאריך, על מנת לקלט את התאריך להזמנה
2. אלמנט מסוג קלט של שעה, על מנת לקלוט מה השעה שהוזמנה
3. אלמנט מסוג link שמקשר אייקון לאתר, בכדי שיהיה אייקון לאתר כשנפתח

### בקובץ css:

1. מודל flexbox לסידור האלמנטים באתר בצורה של עמודה ובמרכז האתר
2. שימוש במאפיין background ופונק' linear-gradient עבור רקע המורכב משני צבעים

## קונבנציות קוד:

1. השתמשנו ב-camelCase על מנת שנוכל לקרוא בצורה שתהיה נוחה לעין את שמות המשתנים
2. עבור משתנים לא קבועים, השתמשנו ב-let על מנת לשמור על סקופ המשתנים בהתאם לפונק'
3. אינדנטציה - על מנת לשמור על נוחות קריאה של הפונק'