

Propriétés Géométriques utilisées dans le Pure Pursuit

1. Fondement Géométrique : La Contrainte de Tangence

Contrairement à une visée directe par triangle rectangle, le **Pure Pursuit** définit une trajectoire curviligne continue.

- **Le Choix de Conception** : Nous imposons que l'arc de cercle soit **tangent** à l'orientation actuelle du kart (l'axe Z) au point (0,0).
- **La Conséquence Mathématique** : En géométrie, le rayon d'un cercle est toujours perpendiculaire à sa tangente au point de contact.
- **Position du Centre** : Puisque le kart est orienté vers Z, le rayon doit suivre l'axe X (perpendiculaire à Z). Le centre du cercle est donc fixé aux coordonnées **(R,0)**.