

Upgrade fonction rescue.

On avait pour objectif d'améliorer la fonction rescue qu'on avait implémenté précédemment.

Dans un premier temps, lorsque le kart se cogne et reste figé. Elle ne peut plus continuer la course, elle reste bloqué. Donc on a dû débloquer ce problème en faisant marche arrière lorsqu'on est figé. Tout cela a été implantés avec la fonction rescue.

La problématique était d'améliorer cette fonction rescue car il se pourrait que cette fonction ne marche pas tout le temps en raison du fait qu'il a été testé que sur un seul et même circuit donc au risque de se retrouver bloqué pendant toute la course sur d'autres circuits.

Pour cela, on a pris notre code actuelle et vérifié sur une branche perso en modifiant le code de `single_track_race_display.py` à la ligne 91 on a mis `track=None` ainsi on obtient toutes les autres circuits. Ensuite, on teste quasiment tous les circuits. Heureusement, on se retrouve à ne jamais bloquer.

Cela nous a conduit à pousser nos tests en revenant sur notre ancien code du steering qui percutaient le mur. Ainsi, on a testé une seconde fois tous les circuits pour retrouver de temps à temps autre des collisions et on a pu observer que la fonction rescue marchait bien mais aussi qu'elle est très réactif. Elle prend à peine une seconde à revenir sur la piste et continuer sa course. Toute l'équipe était satisfait du fait qu'elle réagit comme attendue et réactif.

On a donc décidé de laisser le code tel qu'il était et de ne pas le toucher pour l'instant.