

Test maps STK

Terrain de jeu des manchots:

Sables mouvants:

Raccourcis (separation du chemin) pas de sauts,
avec nitro le raccourci et un peu plus rapide que le chemin principal
petit saut sur le chemin principal, virage serré
bananes

Etang de Nessie:

virages serrés,
plutôt simple
Rapide
2 boost

Abysses antédiluviennes:

simple
tournants, virages larges,
ne pas toucher les bords bleu/blanc de la piste sinon ralentissement,
2 rangées de nitro une au bord gauche de la piste, une au bord droit

Île volcanique:

Compliqués
2 tours, virages continues serrés
1 saut
Beaucoup de bananes

Hacienda:

Pas facile
Rapide
Barile de nitro
virages serrés
utiliser l'aspiration

Hors des sentiers battus:

Croisée campagnarde :

Simple
bananes
virages un peu serré
grand saut

Pic enneigé:

Virages Seeerrrééees,
pas de bordures, chutes faciles
compliqué

Manoir Ravenbridge :

Simple
grand tournants
quelques longs virage
Grande piste
Y'a un moment separation en 2 de la pistes, aller sur la droite
quelques fois pas de bordures

Jardin zen :

Un peu plus dur
Beaucoup de virages
Virages SEEERREES
quelques fois pas de bordures

Temple cacao :

PLEINS de chemin différents,
premiere separations, a droite nitro + saut boosté, par contre bcp d'obstacle juste apres et
virage serré pour retourner sur la piste principal
deuxieme separations, a gauche nitro + roule sur le mur + boosts
un peu compliqué

Jusqu'a la lune:

Classe de maths d'Olivier :

Simple
virages serrés
raccourcis
circuit court

L'ile Grand Paradiso :

Simple
Long tournant
pas de piege

Autour du phare:

Simple
Beaucoup de virages, $\frac{2}{3}$ virages serrés
pas de bananes
circuit court

La cité Candela :

Simple
route tres grandes
bananes
virages pas trop serrés grace a la largeur de la route
pas de bordures quelques fois

Station nordique :

Sur une montagne pas de bordure
3 virages serrés
un long tournant
banane au milieu de la piste

Au bout du monde:

Minigolf :

Virages serrés

Balles de golf qui stun

1 Saut

separation du chemin, a gauche plus rapide, a droite un peu plus long mais boost

Forêt-Noire :

Plus difficile

LOngue

3 separations de chemin,

bananes

herbes qui ralentit

Vielle mine :

Simple

pas de virages trop serrés,

Wagon qui traverse la piste, peut stun le kart

STK Entreprise:

Virages 90°

2 separations de la pistes mais equivalent

relief sur les paroies des murs peut gener

1 virage tres serrés + banane juste apres

1 saut

XR591:

2 lignes droites

2virages serrés

Separations de chemin equivalent

1 long virage

bananes pendant les virages

pas de bordures

Fort magma:

Longs virages,

separations de chemins equivalent

1 virages serrrés,
Simple
Pas de bordures
Boulet de canons peut stun le kart

Choix final: Abysses antédiluvienⁿnes