#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

#### НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

#### ОТЧЕТ

#### О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«Два вектора»

студента 2 курса, 21204 группы

Осипова Александра Александровича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель: Кандидат технических наук А. Ю. Власенко

# СОДЕРЖАНИЕ

П	<b>Ц</b> ЕЛЬ	. 3
3.	ВАДАНИЕ	. 3
C	ОПИСАНИЕ РАБОТЫ	. 4
3.	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	10
Π	Триложение 1. Листинг последовательной программы	11
	Триложение 2. Листинг параллельной программы с коммуникацией           -точка	1
	Триложение 3. Листинг параллельной программы с коллективной уникацией	3

### ЦЕЛЬ

- 1. Знакомство со стандартом МРІ.
- 2. Сравнение времени выполнения расчета числа в двойном цикле путем последовательного и параллельного выполнения.

## ЗАДАНИЕ

1. Написать 3 программы, каждая из которых рассчитывает число s по двум данным векторам a и b равной длины N в соответствии со следующим двойным циклом:

for 
$$(i = 0; i < N; i++)$$
  
for  $(j = 0; j < N; j++)$   
 $s += a[i] * b[j];$ 

- а) последовательная программа
- b) параллельная, использующая коммуникации типа точка-точка (MPI\_Send, MPI\_Recv)
- c) параллельная, использующая коллективные коммуникации (MPI\_Scatter, MPI\_Reduce, MPI\_Bcast)
- 2. Замерить время работы последовательной программы и параллельных на 2, 4, 8, 16, 24 процессах. Рекомендуется провести несколько замеров для каждого варианта запуска и выбрать минимальное время.
  - 3. Построить графики времени, ускорения и эффективности.
- 4. Составить отчет, содержащий исходные коды разработанных программ и построенные графики.

#### ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

Для чистоты эксперимента все программы были запущены на кафедральном сервере.

Последовательная программа (см. Приложение 1) Функция int\* InitArray(int size). Реализует создание и инициализацию массива.

```
int* InitArray(int size) {
    int* arr = malloc(size * sizeof(int));
    for (int i = 0; i < size; ++i) {</pre>
        arr[i] = i;
    return arr;
}
Функция long long CalcS(int* a, int* b, int size). Реализует алгоритм
расчета числа ѕ из задания
long long CalcS(int* a, int* b, int size) {
    long long s = 0;
    for (int i = 0; i < size; ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < size; ++j) {</pre>
            s += a[i] * b[j];
    }
    return s;
}
```

Функция int main(). В ней поставлен таймер, определяющий, за какое время программа вычисляет число s. Для этих целей был выбран таймер системного времени time(time\_t\* Time). Размер массива SIZE равен 100 000. Такое значение позволяет вычислять число s больше 30 секунд.

```
int main() {
    int* array1 = InitArray(SIZE);
    int* array2 = InitArray(SIZE);

    time_t start, end;
    time(&start);
    long long s = CalcS(array1, array2, SIZE);
    time(&end);

    printf("%lld\n", s);
    printf("Time: %f sec\n", difftime(end, start));

    free(array1);
    free(array2);

    return 0;
}
```

Результат работы программы:

```
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/default$ gcc main.c -o main opp@comrade:~/204/osipov/lab0/default$ ./main S = 2348225233701550336 Time: 38.000000 sec opp@comrade:~/204/osipov/lab0/default$
```

Параллельная программа, использующая коммуникацию точка-точка (см. Приложение 2)

Для реализации параллельного выполнения вектор а (в коде array1) был разделен между процессами. Таким образом, он делится на п частей, где п – это число запущенных MPI-процессов. Заметим, что размер массива может делится на п с остатком. Чтобы не потерять данные, мы увеличиваем размер массива, чтобы он был равномерно поделен между процессами путем добавления фиктивных элементов, равных нулю.

Функция int CalcCurrentArraySize(int numProc). Вычисляет оптимальный размер массива. Если его размер делится на число процессов без остатка, то она возвращает изначальный размер. В противном случае увеличивает размер.

```
int CalcCurrentArraySize(int numProc) {
    if (SIZE % numProc == 0) {
        return SIZE;
    }
    else {
        return SIZE + numProc - (SIZE % numProc);
    }
}
```

Функция void InitArray(int\* arr, int curArraySize, int numProc). Инициализирует необходимые элементы массива их индексом, а фиктивные элементы, получившиеся из-за увеличения массива, нулями.

```
void InitArray(int* arr, int curArraySize, int numProc) {
    for (int i = 0; i < curArraySize; ++i) {
        arr[i] = (i < SIZE ? i : 0);
    }
}</pre>
```

Функция long long Mult(int\* array1, int sizeArray1, int\* array2, int sizeArray2). Выполняет «умножение» двух массивов согласно алгоритму из задания.

```
long long Mult(int* array1, int sizeArray1, int* array2, int sizeArray2) {
    long long result = 0;
    for (int i = 0; i < sizeArray1; ++i) {
        for (int j = 0; j < sizeArray2; ++j) {
            result += array1[i] * array2[j];
        }
    }
    return result;
}</pre>
```

Для реализации параллельного вычисления нулевой процесс (rank == 0) инициализирует два массива array1 и array2 и далее каждому процессу отправляет часть массива array1 размером bufferSize = curArraySize / numProc и весь массив array2.

В это время оставшиеся процессы (rank != 0) ждут от нулевого процесса свою часть массива array1 и весь array2. Получив их, они вычисляют «свое» значение s и отправляют его нулевому процессу.

```
else {
     MPI_Recv(array1, bufferSize, MPI_INT, 0, ID, MPI_COMM_WORLD, &status);
     MPI_Recv(array2, SIZE, MPI_INT, 0, ID, MPI_COMM_WORLD, &status);
     s = Mult(array1, bufferSize, array2, SIZE);
     MPI_Send(&s, 1, MPI_LONG_LONG, 0, ID, MPI_COMM_WORLD);
}
```

Нулевой процесс, получив от каждого процесса «свое» значение s, суммирует их. Получившееся значение и будет искомым значением s

Для подсчета времени был выбран таймер системного времени MPI\_Wtime().

Функция void PrintResult(long long\* s, float totalTime, int numProc). Выводит результат работы программы: число s, время вычисления, ускорение (Sp) и эффективность (Ep).

```
void PrintResult(long long* s, float totalTime, int numProc) {
    float boost = T1 / totalTime;
    float efficiency = (boost / (float)numProc) * 100;
    printf("S = %lld\n", *s);
    printf("Total time: %f\n", totalTime);
    printf("Sp = %f\n", boost);
    printf("Ep = %f%\n", efficiency);
}
```

Результаты работы программы при разных числах процессов:

```
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point_to_point$ mpiexec -n 2 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 19.749973 sec
Sp = 1.924053
Ep = 96.202660%
 opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$ mpiexec -n 4 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 9.875269 sec
Sp = 3.847996
Ep = 96.199913%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$ nano main.c
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$ mpiexec -n 8 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 5.112849 sec
Sp = 7.432255
Ep = 92.903191%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$ mpiexec -n 16 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 5.021039 sec
sp = 7.568155
Ep = 47.300972%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$ mpiexec -n 24 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 4.099792 sec
sp = 9.268764
Ep = 38.619850%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/point to point$
```

Параллельная программа, использующая коллективную коммуникацию (см. Приложение 3)

Для данной реализации нулевой процесс сразу всем процессам отправляют часть массива array1 и так же отправляет целый массив array2 всем процессам (в отличие от предыдущей реализации, нулевой процесс тоже получает свою часть array1). Далее каждый процесс вычисляет свое значение stmp, и затем с помощью функции MPI\_Reduce(...) все процессы отправляют stmp нулевому процессу, суммируя получившиеся значения. Это и есть искомое s.

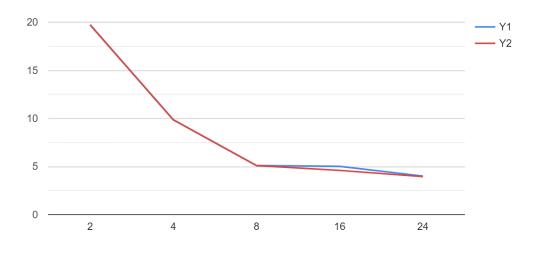
```
MPI_Scatter(array1, bufferSize, MPI_INT, recvBuffer, bufferSize, MPI_INT,
0, MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Bcast(array2, SIZE, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
    stmp = Mult(recvBuffer, bufferSize, array2, SIZE);
    MPI_Reduce(&stmp, &s, 1, MPI_LONG_LONG, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
...
```

Результат работы программы при разных числах процессов:

```
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$ mpiexec -n 2 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 19.722391 sec
Sp = 1.926744
Ep = 96.337204%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$ mpiexec -n 4 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 9.866122 sec
Sp = 3.851564
Ep = 96.289101%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$ mpiexec -n 8 ./main
s = 2348225233701550336
Total time: 5.107888 sec
Sp = 7.439475
Ep = 92.993431%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$ mpiexec -n 16 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 4.658295 sec
Sp = 8.157492
Ep = 50.984322%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$ mpiexec -n 24 ./main
S = 2348225233701550336
Total time: 3.952261 sec
Sp = 9.614749
Ep = 40.061455%
opp@comrade:~/204/osipov/lab0/collective$
```

#### График времени

- Y1 коммуникация точка-точка, сек.
- Y2 коллективная коммуникация, сек.



# График ускорения

Ү1 – коммуникация точка-точка, ускорение.

Y2 – коллективная коммуникация, ускорение.

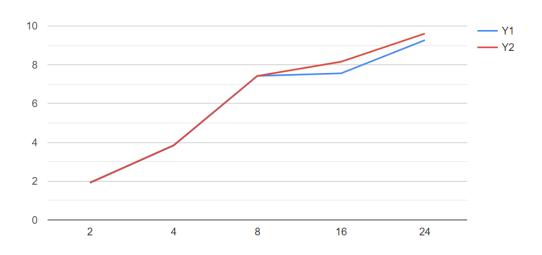
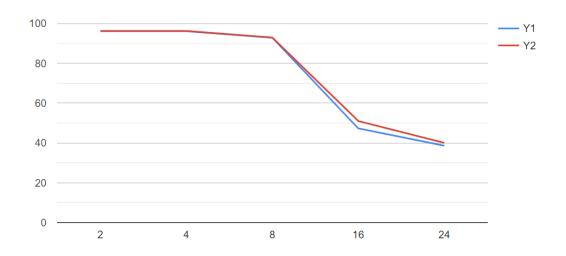


График эффективности

Ү1 – коммуникация точка-точка, эффективность (%).

Y2 – коллективная коммуникация, эффективность (%).



#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В рамках данной практической работы были изучен стандарт МРІ и функции для реализации параллельного вычисления. Были написаны три программы: последовательная и две параллельные с разными коммуникациями (точка-точка и коллективная). Практическая работа показала, что параллельные программы, запущенные на нескольких процессах, работают гораздо быстрее последовательного аналога. Ускорение и эффективность зависят от числа запущенных МРІ процессов. Было установлено, что параллельные программы, использующих коммуникацию точка-точка и коллективную соответственно, при равном количестве процессов показывают схожий результат. Из этого можно сделать вывод, что функции для коллективной коммуникации являются оберткой над функциями коммуникации точка-точка, предназначенные для более короткого и удобного написания параллельных программ.

### Приложение 1. Листинг последовательной программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define SIZE 100000
int* InitArray(int size) {
    int* arr = malloc(size * sizeof(int));
    for (int i = 0; i < size; ++i) {</pre>
        arr[i] = i;
    return arr;
}
long long CalcS(int* array1, int* array2, int size) {
    long long s = 0;
    for (int i = 0; i < size; ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < size; ++j) {</pre>
            s += array1[i] * array2[j];
    return s;
}
int main() {
    int* array1 = InitArray(SIZE);
    int* array2 = InitArray(SIZE);
    time_t startTime, endTime;
    time(&startTime);
    long long s = CalcS(array1, array2, SIZE);
    time(&endTime);
    printf("S = %lld\n", s);
    printf("Time: %f sec\n", difftime(endTime, startTime));
    free(array1);
    free(array2);
    return 0;
}
```

# Приложение 2. Листинг параллельной программы с коммуникацией точка-точка

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "mpi.h"
#define SIZE 100000
#define ID 1
#define T1 38.0

int CalcCurrentArraySize(int numProc) {
    if (SIZE % numProc == 0) {
        return SIZE;
    }
    else {
        return SIZE + numProc - (SIZE % numProc);
    }
}
```

```
void InitArray(int* arr, int curArraySize, int numProc) {
    for (int i = 0; i < curArraySize; ++i) {</pre>
              arr[i] = (i < SIZE ? i : 0);
}
long long Mult(int* array1, int sizeArray1, int* array2, int sizeArray2) {
       long long result = 0;
      for (int i = 0; i < sizeArray1; ++i) {
    for (int j = 0; j < sizeArray2; ++j) {
        result += array1[i] * array2[j];
}</pre>
       }
       return result;
}
void PrintResult(long long* s, float totalTime, int numProc) {
       float boost = T1 / totalTime;
       float efficiency = (boost / (float)numProc) * 100;
       printf("S = %lld\n", *s);
       printf("Total time: %f\n", totalTime);
       printf("Sp = %f\n", boost);
       printf("Ep = %f%\n", efficiency);
}
void FreeArrays(int* array1, int* array2) {
       free(array1);
       free(array2);
int main(int argc, char** argv) {
       int numProc, rank;
       MPI_Status status;
       MPI_Init(&argc, &argv);
       MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numProc);
       MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
       const int curArraySize = CalcCurrentArraySize(numProc);
       int* array1 = malloc(curArraySize * sizeof(int));
       int* array2 = malloc(curArraySize * sizeof(int));
       long long s = 0;
       const int bufferSize = curArraySize / numProc;
       if (rank == 0) {
              InitArray(array1, curArraySize, numProc);
              InitArray(array2, curArraySize, numProc);
              double startTime, endTime;
              startTime = MPI_Wtime();
              int shift = bufferSize;
              for (int i = 1; i < numProc; ++i) {</pre>
                     MPI_Send(array1 + shift, bufferSize, MPI_INT, i, ID,
MPI_COMM_WORLD);
                     MPI_Send(array2, SIZE, MPI_INT, i, ID, MPI_COMM_WORLD);
                     shift += bufferSize;
              }
              s = Mult(array1, bufferSize, array2, SIZE);
              long long stmp = 0;
              for (int i = 1; i < numProc; ++i) {</pre>
                     MPI_Recv(&stmp, 1, MPI_LONG_LONG, MPI_ANY_SOURCE, ID,
MPI_COMM_WORLD, &status);
```

```
s += stmp;
}
endTime = MPI_Wtime();

PrintResult(&s, endTime - startTime, numProc);
}
else {
    MPI_Recv(array1, bufferSize, MPI_INT, 0, ID, MPI_COMM_WORLD, &status);
    MPI_Recv(array2, SIZE, MPI_INT, 0, ID, MPI_COMM_WORLD, &status);
    s = Mult(array1, bufferSize, array2, SIZE);
    MPI_Send(&s, 1, MPI_LONG_LONG, 0, ID, MPI_COMM_WORLD);
}
FreeArrays(array1, array2);
MPI_Finalize();
return 0;
}
```

# Приложение 3. Листинг параллельной программы с коллективной коммуникацией

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "mpi.h"
#define SIZE 100000
#define ID 1
#define T1 38.0
int CalcCurrentArraySize(int numProc) {
      if (SIZE % (numProc) == 0)
             return SIZE;
      else
             return SIZE + (numProc)-(SIZE % (numProc));
}
void InitArray(int* arr, int curArraySize) {
      for (int i = 0; i < curArraySize; ++i) {</pre>
             arr[i] = (i < SIZE ? i : 0);
      }
}
long long Mult(int* a, int sizeA, int* b, int sizeB) {
      long long result = 0;
      for (int i = 0; i < sizeA; ++i) {</pre>
             for (int j = 0; j < sizeB; ++j) {</pre>
                    result += a[i] * b[j];
      return result;
void PrintResult(long long* s, float totalTime, int numProc) {
      float boost = T1 / totalTime;
      float efficiency = (boost / (float)numProc) * 100;
      printf("S = %lld\n", *s);
printf("Total time: %f sec\n", totalTime);
      printf("Sp = %f\n", boost);
      printf("Ep = %f%\n", efficiency);
}
void FreeArrays(int* array1, int* array2, int* recvBuffer) {
      free(array1);
```

```
free(array2);
      free(recvBuffer);
}
int main(int argc, char** argv) {
    int numProc, rank;
      MPI_Status status;
      MPI_Init(&argc, &argv);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numProc);
      MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
      const int curArraySize = CalcCurrentArraySize(numProc);
      int* array1 = malloc(curArraySize * sizeof(int));
      int* array2 = malloc(curArraySize * sizeof(int));
      const int bufferSize = curArraySize / (numProc);
      int* recvBuffer = malloc(bufferSize * sizeof(int));
      double timeStart, timeEnd;
      if (rank == 0) {
             InitArray(array1, curArraySize);
             InitArray(array2, curArraySize);
             timeStart = MPI_Wtime();
      long long s = 0, stmp = 0;
      MPI_Scatter(array1, bufferSize, MPI_INT, recvBuffer, bufferSize, MPI_INT, 0,
MPI_COMM_WORLD);
      MPI_Bcast(array2, SIZE, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
      stmp = Mult(recvBuffer, bufferSize, array2, SIZE);
      MPI_Reduce(&stmp, &s, 1, MPI_LONG_LONG, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
      if (rank == 0) {
             timeEnd = MPI_Wtime();
             PrintResult(&s, timeEnd - timeStart, numProc);
      FreeArrays(array1, array2, recvBuffer);
      MPI_Finalize();
      return 0;
}
```