PETUNJUK PELAKSANAAN

LOMBA GIAT TANGKAS PRAMUKA PENEGAK PERKASA SE – JAWA TIMUR 2018



SENANG | TENANG | MENANG

Lomba Giat Tangkas Pramuka Penepak Perkasa

RACANA SUNAN AMPEL DAN NYAI KARIMA GUGUSDEPAN KOTA SURABAYA 31-1261/31-1262 BERPANGKALAN PADA UIN SUNAN AMPEL SURABAYA









A. Profil Racana

Gerakan Pramuka merupakan Lembaga pendidikan nonformal yang berada di luar sekolah dan keluarga sebagai wadah pendidikan dan pengembangan generasi muda.Pelaksanaannya sesuai dengan keadaan, kepentingan dan perkembangan bangsa serta Negara Indonesia.Gerakan Pramuka sendiri menggunakan Prinsip Dasar dan Metode Kepramukaan dengan mengedepankan Sistem Among. Serta Pramuka berperanaktif dalam mendidik sumber daya manusia dan kader bangsa yang bertanggung jawab atas tercapainya tujuan perjuangan nasional. Sejak tahun 1984, para mahasiswa yang memiliki minat yang tinggi di bidang Kepramukaan bersamasama merintis dan memperjuangkan berdirinya Gerakan Pramuka di Perguruan Tinggi Islam Sunan Ampel Surabaya. Sekitar enam tahun setelah dirintisnya Gerakan Pramuka di IAIN Sunan Ampel tersebut, tepatnya pada tanggal 03 Oktober 1990, Gerakan Pramuka IAIN Sunan Ampel baru diresmikan oleh Kwartir Cabang Kota Surabaya dengan diberikannya nomor Gugusdepan 1261-1262. Selang peresmian tersebut, anggota Racana Sunan Ampel dan Nyai Karima memilih Kak Abdul Rofiq selaku Ketua Dewan Racana Sunan Ampel dan Kak Tri Widyastuti selaku Ketua Dewan Racana Nyai Karima. Satu bulan setelah terpilihnya Ketua Dewan Racana Sunan Ampel dan Nyai Karima, tepatnya 03 November 1990 nama racana Sunan Ampel diresmikan oleh Ketua Majelis Pembina Gugusdepan (Ka Mabigus) Dr. H. Bisri Afandi. Kemudian pada tahun 1998, nama racana Nyai Karima ikut diresmikan. Hingga saat ini, meskipun status IAIN Sunan Ampel sudah berubah menjadi UIN Sunan Ampel, nama racana Sunan Ampel dan Nyai Karima tidak mengalami perubahan.

B. Pendahuluan

Jawa Timur merupakan salah satu Kwartir Daerah yang memiliki potensi pengembangan Pramuka terbesar. Salah satunya adalah Anggota Pramuka Racana Ampel dan Nyai Karima gugusdepan Surabaya, 31-1261/31-1262 berpangkalan di UIN Sunan Ampel Surabaya.

UIN Sunan Ampel Surabaya sebagai salah satu gugusdepan yang berbasis pandega di kwartir daerah jawa timur, berusaha membangun karekter bangsa seperti yang telah tertuang dalam AD/ART Gerakan Pramuka, yang digunakan sebagai acuan kegiatan oleh seluruh anggota Pramuka di Indonesia sebagai wadah pramuka pandega yang ada di kampus UIN Sunan Ampel Surabaya.

Anggota Pramuka UIN Sunan Ampel Surabaya telah banyak mengadakan kegiatan Lomba dan Diklat. Salah satu yang akan dilaksanakan adalah Lomba Giat Tangkas Pramuka Penegak Perkasa se – Jawa Timur.

Lomba Giat Tangkas Pramuka Penegak Perkasa – Jawa Timur sendiri merupakan lomba ketangkasan yang melatih fisik, mental, dan kreatifitas para pramuka penegak. Dalam perlombaan ini akan banyak menghasilkan generasigenerasi kreator yang nantinya akan berguna untuk masyarakat.







C. Dasar Kegiatan

- 1. Undang UndangNomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- 2. Undang Undang RI Nomor 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka;
- 3. Keputusan Musyarah Nasional Gerakan Pramuka nomor: 11/Munas/2013 Tentang Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka 2013
- 4. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor: 220 tahun 2007 tentang Petunjuk Penyelenggaraan Pokok-Pokok Organisasi Gerakan Pramuka
- 5. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 176 tahun 2013 tentang Pola Mekanisme Pembinaan Penegak Pandega
- 6. Hasil rapat kerja Dewan Racana Sunan Ampel dan Nyai Karima masa bakti 2018

D. Tujuan

- Mempererat dan menjaga tali silaturrahmi antar pramuka penegak
- 2. Membentuk pramuka penegak yang kreatif
- 3. Meningkatkan rasa persaudaraan, menambah pengalaman dan pengetahuan serta meningkatkan rasa patriotisme pramuka penegak dalam segala kegiatan Pramuka
- 4. Melatih dan mengasah kemampuan daya saing baik fisik maupun mental para pramuka penegak

E. NAMA, TEMA DAN MOTTO KEGIATAN

1. Nama Kegiatan

"Lomba Giat Tangkas Pramuka Penegak Perkasa (LGTP3) Se-Jawa Timur 2018"

2. Tema Kegiatan

Pramuka Pencipta Kreativitas, Wujudkan Karya Berkualitas"

3. Motto kegiatan

"SATYAKU KUDHARMAKAN DHARMAKU KUBHAKTIKAN"

F. Pelaksanaan Kegiatan

1. Waktu dan tempat kegiatan

: Sabtu Hari

: 13 Oktober 2018 Tanggal

Tempat : Kampus UIN Sunan Ampel

G. Penyelenggara

Kegiatan ini dilaksanakan oleh Reka Kerja Hari Ulang Tahun XXVIII yang merupakan anggota Racana Sunan Ampel dan Nyai Karima Gugusdepan Surabaya 31-1261/31-1262 yang berpangkalan pada UIN Sunan Ampel Surabaya.







H. Peserta dan Pembina Pendamping

Peserta dari LGTP3 ini adalah pramuka penegak Se-Jatim, dengan ketentuan :

- a. Satu sekolah mengirimkan maksimal dua (2) sangga putra dan dua (2) sangga putri, yang disertai dengan surat mandat dari gugusdepan.
- b. Satu sangga terdiri dari delapan (8) anggota.

Pembina Pendamping (Bindamping):

- a. Pembina pendamping adalah pembina asli dari gugusdepan masing-masing.
- b. Satu sangga didampingi oleh satu pembina pendamping.
- c. Sangga putra didampingi oleh pembina putra dan sangga putri didampingi oleh pembina putri

I. Bentuk kegiatan

Kegiatan ini berbentuk perlombaan, dengan perlombaan sebagai berikut:

- a. LKBB (resmi dan variasi)
- b. Pameran 3D
- c. PPGD
- d. Reportase
- f. Desain Poster
- g. Teknologi tepat guna (TTG)

J. Fasilitas

- 1. Fasilitas Peserta
 - a. Penginapan
 - b. Piagam Peserta
 - c. Scraf Kegiatan
 - d. Id card
 - e. Tiska
 - f. Vandel (per pangkalan)
- 2. Fasilitas Bindamping
 - a. Penginapan
 - b. Piagam Bindamping
 - c. Id Card

Nb: Untuk pangkalan yang membutuhkan penginapan, harap memboking pada saat Technical Meeting

K. Kejuaraan

Perlombaan ini memperebutkan:

a. Juara Umum (Piagam + Tropi + Uang Pembinaan)

Kriteria: banyaknya tropi juara 1 yang diperoleh pangkalan.

Apabila jumlah tropi juara 1 sama maka pemenang ditentukan dengan jumlah oin juara (Juara 1; 3 poin, juara 2; 2 poin, juara 3; 1 poin).









- b. Juara Favorit (Piagam + Tropi)
 - Kriteria: Kelengkapan administrasi, atribut dan ketepatan waktu.
- c. Juara 1, 2 dan 3 (sangga) Penegak PaPi (Piagam + Tropi + Uang Pembinaan) Kriteria: nilai komulatif dari semua mata lomba.
- d. Tropi + Piagam Juara 1, 2 dan 3 Mata Lomba :

Kriteria: banyaknya nilai yang diperoleh oleh peserta.

- a. LKBB PaPi
- b. Pameran 3D PaPi
- c. Reportase PaPi
- d. PPGD PaPi
- e. TTG PaPi
- f. Desain Poster PaPi

L. Mekanisme Pendaftaran

- 1. Persyaratan
 - a. Peserta
 - Belum mencapai usia 18 tahun terhitung tanggal 14 Oktober 2018 dibuktikan dengan photo copy kartu pelajar atau surat keterangan aktif sekolah atau kartu tanda anggota Gerakan Pramuka.
 - 2) Pramuka golongan penegak aktif SMA/MA/SMK sederajat dibuktikan dengan photo copy kartu pelajar atau kartu tanda anggota Gerakan Pramuka.
 - 3) Sehat jasmani dan rohani dibuktikan dengan surat keterangan sehat dari pihak terkait.
 - 4) Menyerahkan berkas-berkas pendaftaran sebagai berikut:
 - a) Photo copy KTA Gerakan Pramuka / kartu pelajar sebanyak 2 lembar
 - b) Surat tugas dari gugusdepan
 - c) Surat keterangan sehat dari dokter atau pihak terkait lain nya
 - d) Photo copy kartu asuransi (bagi yang memiliki)
 - e) Pas foto berwarna 3x4 masing-masing dua (2) lembar memakai seragam pramuka lengkap dengan background Kuning
 - f) Formulir pendaftaran yang telah diisi
 - g) Form biodata yang telah diisi
 - h) Surat izin orang tua
 - i) Seluruh persyaratan dimasukkan dalam stopmap (Kuning untuk Pa dan Merah untuk Pi)

b. Pembina Pendamping

- 1) Mengisi form biodata
- 2) Sehat jasmani dan rohanidibuktikan dengan surat keterangan sehat dari pihak
- 3) Membawa fotokopi KTP atau kartu identitas lainnya sebanyak 2 lembar
- 4) Membawa surat tugas sebagai pembina damping dari gugusdepan.
- 5) Mengumpulkan Pas foto berwarna 3x4 masing-masing dua (2) lembar memakai seragam pramuka lengkap dengan background biru.









- 6) Sanggup mentaati tata tertib dan ketentuan yang ditetapkan oleh reka kerja selama kegiatan berlangsung.
- 7) Sanggup menghormati dan menerima seluruh keputusan reka kerja dan dewan juri.

2. Pendaftaran

- a. Tahap I
 - 1) Pendaftaran dibuka pada tanggal 06 Agustus 2018 sampai dengan 14 September 2018 (pendaftaran akan ditutup jika kuota telah terpenuhi, jumlah kuota 40 sangga pa dan 40 sangga pi)
 - 2) Biaya pendaftaran peserta sebesar Rp 340.000,00/Sangga
 - 3) Pembayaran dapat dilakukan melalui:
 - a) Rekenenig BTN 00064-01-61-019721-3 a.n Yumna Hanin Rohadatun Nisa
 - b) Langsung ke Sanggar Bakti Pramuka UIN Sunan Ampel Surabaya dengan alamat: Jl. A. Yani no. 117 Kesekretariatan UKM (pukul 08.00 – 16.00 WIB)
 - c) Langsung ke Sanggar Bakti Pramuka UIN Sunan Ampel Surabaya dengan alamat: Jl. Jemur wonosari Gg. 1 no.3 (16.00-20.00 WIB)

Note: Untuk memperlancar transaksi, harap menghubungi Contact Person terlebih dahulu.

b. Tahap II

- 1) Pendaftaran tahap dua akan dibuka apabila kuota pada pendaftaran tahap satu belum terpenuhi.
- 2) Jumlah kuota yang di buka pada tahap dua sejumlah kekurangan kuota yang ada padapendaftaran tahap satu.
- 3) Pendaftaran tahap dua dibuka tanggal 15 September sampai dengan 28 September 2018

3. Mekanisme Pendaftaran

- a. Peserta membayar uang pendaftaran ke rekening yang telah di sediakan.
- b. Peserta mengirim pesan via WhatsApp Messenger ke contact person kesekretariatan lomba disertai dengan foto struk bukti transfer di WhatsApp Messenger dengan format:

LGTP3(spasi)NamaSekolah(spasi)Sangga pa/pi.

Contoh: LGTP3 SMAN 1 Bakti Luhur pi

Note: apabila satu ambalan mengirimkan sangga lebih dari satu format pendaftaran diubah menjadi seperti:

LGTP3 SMAN 1 Bakti Luhur (1) Sangga pi. LGTP3 SMAN 1 Bakti Luhur(2) Sangga pi.

Contact person Kesekretariatan lomba:

Yumna H.R.N. (085850183898)

Suciati Yufiani (081335520598)

Melengkapi berkas pendaftaran yang diberikan reka kerja setelah mengirim pesan









WhatsApp Messenger

- c. Petunjuk teknis akan dikirimkan setelah peserta melengkapi pendaftaran pada poin
- d. Membawa semua form pendaftaran, persyaratan dan bukti pembayaran ketika technical meeting.
- e. Menukar struk pembayaran via rekening dengan kwitansi dari reka kerja ketika technical meeting.

4. Technical Meeting

Kegiatan Technical meeting akan dilaksanakan pada:

: Sabtu, 29 September 2018 Hari/Tanggal

Waktu : 13.00 - selesai

Tempat : Gedung Self Acces Center (SAC) lantai 3 kampus UIN Sunan Ampel

Surabaya.

Drescode: Seragam Pramuka Lengkap

: 2 orang (Bindamping dan pinsa) Peserta

Informasi

- 1. Contact person reka kerja dapat menghubungi:
 - a. Moh. Supaedi (Ketua Reka Kerja /085230714743)
 - b. Suciati Yufiani P. (Kesekretariatan /081335520598)
 - c. Jarot Badarodin (Kegiatan /089603418617)
- 2. facebook : Pramuka Uinsa Surabaya
- 3. Instagram : @pramukauinsa
- 4. Website: www.pramukauinsby.esy.es
- 5. Emai: lgtp3.pramukauinsa@gmail.com

M. Kegiatan Perlombaan

1. LKBB

Deskripsi	Merupakan cabang lomba antar sangga dimana peserta akan
	menunjukkan ketangkasan, kekompakan dan kedisiplinan dalam
	keterampilan baris berbaris dan juga kreatifitasnya dalam membuat
	sebuah kreasi formasi









Syarat dan Ketentuan

- 1. Perlombaan LKBB terdiri dari LKBB resmi dan variasi
- 2. Durasi waktu perlombaan 7 menit.
- 3. Waktu 7 menit LKBB laporan (awal) LKBB resmi, LKBB variasi dan laporan akhir
- 4. Waktu dimulai saat danton pasukan menginjak kotak danton, dan waktu berakhir jika seluruh peserta keluar arena.
- 5. Tiap sangga wajib menampilkan gerakan PBB sesuai dengan urutan yang telah ditentukan.
- 6. Undian aba-aba resmi dilakukan saat TM, undian aba-aba terdiri dari 5 aba-aba resmi yang wajib dilakukan.
- 7. Peserta diperbolehkan melakukan aba-aba resmi diluar aba-aba hasil undian.
- 8. Gerakan PBB wajib yang ditampilkan pada LKBB sesuai pada Perpang TNI No. 46 Tahun 2014
- 9. Ukuran lapangan 5 m x 4 m. Sebanyak 2 kavling
- 10. Danton sebagai pemberi aba aba LKBB Resmi dan Variasi
- 11. Danton atau pemimpin barisan wajib berada dalam arena perlombaan. Danton dilarang keluar garis yang telah ditentukan. Namun tidak termasuk ke dalam anggota barisan.
- 12. Penilaian juri tidak dapat diganggu gugat.
- 13. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh panitia.

Pengurangan nilai dilakukan apabila:

- 1. Apabila keluar atau menginjak garis batas arena lomba yang telah ditentukan, maka nilai akan dikurangi 10 poin per peserta.
- 2. Apabila LKBB melebihi dari waktu yang telah ditetukan, maka nilai akan dikurangi 10 poin per menit.

Apabila aba-aba wajib tidak/kurang lengkap, maka nilai dikurangi 10 poin per aba-aba.









Gerakan	a. PBB
Wajib Lomba	1. Istirahat di tempat gerak
	2. Jalan ditempat gerak
	3. Hitung mulai
	4. Hadap kanan gerak
	5. Hadap serong kanan gerak
	6. Hadap serong kiri gerak
	7. Balik kanan gerak
	8. Lencang kanan gerak
	9. Setengah lencang kanan gerak
	10. Lencang kiri gerak
	11. Periksa kerapian.
	12. Hadap kiri gerak
	13. Lencang depan
	14. Hormat gerak
	b. Sesi kreasi sesuai kreativitas
Waktu	07.30 – 12.00 WIB
	(Perollingan dengan lomba PPGD)
Tempat	Outdoor / Hal <mark>am</mark> an Depan Twin Tower
Pakaian	Seragam Pramuka Lengkap dan accesoris
Peserta	7 orang pe <mark>r sang</mark> ga.











Kriteria Penilaian Penilaian

Nilai Maksimal: 100

Danton

1. Intonasi dan ketepatan aba-aba : 0 - 10

2. Sikap: 0-10

3. Penguasaan materi perlombaan..: 0-15

Anggota Pleton

1) LKBB Resmi:

1. Penguasaan lapangan: 0 - 15

2. Ketepatan gerakan: 0-20

2) LKBB Variasi:

1. Dinamika: 0-10

2. Kekompakan dan yel-yel: 0-10

3. Atribut Tambahan: 0-10

Apabila ada nilai yang sama maka pemenang ditentukan dengan nilai LKBB Resmi

B. PPGD

Deskripsi lomba

Merupakan cabang lomba antar sangga dimana peserta akan melakukan praktik pertolongan pertama pada gawat darurat dalam rangka menyelamatkan korban dari kematian serta pembuatan tandu dengan benar dan tepat









Syarat dan Ketentuan	Lomba PPGD terdiri dari penanganan korban dan pembuatan tandu dengan durasi 15 menit
	2. Waktu mulai berjalan saat peluit dari panitia dibunyikan
	3. Peserta lomba PPGD terdiri dari 5 orang per sangga meliputi 1 korban, 2 pembuat tandu, dan 2 penolong
	4. 2 penolong melakukan praktik pertolongan pertama sesuai kasus yang telah ditempelkan pada tubuh korban, bersamaan dengan 2 peserta membuat tandu
	 Peserta dapat mengakhiri perlombaan setelah memindahkan korban ke atas tandu
	6. Pertolongan pertama mengacu kepada buku Pertolongan Pertama PMI edisi keempat tahun 2009 sebagai pedoman penilaian.
	7. Ukuran tandu, panjang 225 centimeter dan lebar 60 centimeter.
	8. Juri menilai dengan menghampiri peserta. Ketika penilaian juri, peserta diharap tenang
	9. Penilaian juri ti <mark>dak dapat dig</mark> anggu gugat.
13	10. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh panitia
	Pengurangan nilai terjadi apabila:
	1. Peserta lomba keluar area yang telah ditentukan (-10)
	2. Berkomunikasi dengan seseorang diluar area pada saat lomba berlangsung (-5)
	3. Serah terima barang dengan orang diluar area perlombaan (-5)
	4. Ukuran tandu melebihi ketentuan (-10)
Waktu	07.30 – 12.00 WIB
	(Perollingan dengan lomba LKBB)
Tempat	Indoor / Gedung Spot Center
Pakaian	Seragam Pramuka Lengkap
Perlengkapan	Masker, sarung tangan latex, bambu (ukuran 2,25 meter 2 buah, 60 cm 2 buah), tali (ukuran 10 meter 2 buah), mitela, pembalut gulung, bidai.



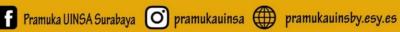


Jumlah peserta	5 orang per sangga
Durasi	Penanganan korban dan pembuatan tandu maksimal 15 menit
Kriteria Penilaian	Nilai Maksimal : 100
	Tandu:
	1. Kekuatan : 0 - 20
	2. Kerapian Ikatan : 0 – 20
	3. Ketepatan Ikatan dan Simpul : 0 - 10
	PPGD 1. Kelengkapan APD :0 - 20 2. Kerapian pertolongan : 0 - 10 3. Ketepatan penanganan : 0 - 20
	Apabila ada nilai yang sama maka pemenang ditentukan dari nilai kelengkapan dan pemakaian APD

C. Desain Poster

Deskripsi lomba	Merupakan cabang lomba antar sangga dimana peserta akan membuat
	desain poster sesuai dengan ilustrasi di kehidupan sehari hari yang dapat
	menarik perhatian orang lain, mengajak atau menghimbau masyarakat
	untuk mencapai apa yang diinginkan









Syarat dan	1. Desain Poster Bertemakan "Mengatasi Permasalahan
Ketentuan	Lingkungan"
	2. Pada poster wajib diberi hastag di sebelah kiri bawah.
	#LGTP3_2018
	#Pramuka_UINSA
	#Setiap_Pramuka_adalah_Kantor_berita
	3. Peserta membuat poster sesuai dengan ilustrasi masalah yang
	akan di ambil dalam bentuk undian. Pengambilan undian
	ilustrasi sebelum dimulai perlombaan
	4. Pembuatan Desain 100% di tempat perlombaan
	5. Perlombaan dimulai dan diakhiri dengan pluit Panjang
	6. Peserta dilarang meninggalkan tempat selama tanpa seizin
5/	panitia.
/	7. Panitia hanya menyediakan Beberapa Pusat listrik
1/1	8. Tidak mengandung unsur SARA
	9. Jika peserta datang terlambat, maka akan mendapat mengurangi
\	nilai kedisiplinan, serta tidak mendapat tambahan waktu.
A	10. Tidak diperbolehkan menggunakan sambungan internet
	11. Penilaian juri tida <mark>k d</mark> apat dig <mark>angg</mark> u gugat
	12. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh panitia
	Pengurangan nilai terjadi apabila:
	1. Duplikat hasil lawan (-5)
	2. Tidak mencantumkan sumber (-5)
100	3. Tidak memakai aplikasi yang telah ditentukan (tidak diterima)
₹ AL	4. Unsur sara (-5)
	5. Tidak mencamtunkan logo wajib (-5)
	Ketentuan Poster :
	1. Desain Poster dibuat dalam bentuk portrait berukuran A3
	2. Wajib menambahkan logo (Tunas kelapa, WOSM, Kwarda)
	3. Aplikasi yang digunakan wajib memakai Coreldraw.
	4. Pengumpulan poster berupa file CDR dan JPEG
	5. Penamaan poster : No. Peserta_Judul poster_Nama
	Pangkalan_Pa/Pi
	6. Poster dikumpulkan via flashdisk kosong yang telah diberi nama
	7. Dicantumkan sumber mengambil gambar.
Waktu	07.30 – 12.00 WIB
Tempat Pakaian	Indoor / Gedung SAC Seragam Pramuka Lengkap
Durasi	Pengerjaan poster 90 menit
שמומטו	1 ongorjaan poster 70 meme









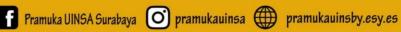
Perlengkapan	1. Tanda peserta	
	2. Laptop	
	3. Charger	
	4. Stop Kontak	
	5. Meja lipat	
	6. Flasdisk	
Jumlah peserta	1 orang per sangga	
Kriteria Penilaian	Nilai Maksimal : 100	
	1. Isi pesan : (0–50)	
	2. Estetika : (0- 20)	
	3. kesesuaian dengan tema dan ilustrasi : (0 – 30)	
/	apabila ada nilai yang sama maka pemenang ditentukan dengan nilai Isi	
	Pesan.	

D. Reportase

Deskripsi lomba	1	Merupakan caba <mark>ng</mark> lomba <mark>antar sangga di</mark> mana peserta akan
		menunjukkan kreatifitasnya dalam membuat sebuah video
		reportase. Konten video berisikan liputan berita, peristiwa
		maupun wawacara narasumber yang bersifat informatif











G . 1 1	1 75 1
Syarat dan ketentuan	Pembuatan reportase dilakukan di gugusdepan masing - masing dan dikumpulkan pada saat TM dalam bentuk DVD yang telah diberi nama pangkalan
	2. Tema liputan reportase yang diambil adalah "Latihan Persiapan LGTP3 2018"
	3. Setiap sangga hanya diperkenankan membuat 1 video reportase.
	4. Menggunakan bahasa Indonesia dengan baik dan
	benar 5. 20 video terbaik akan ditampilkan di hadapan
A	peserta lomba6. Peserta wajib hadir untuk melihat pemutaran video
	dan penjurian. 7. Video akan dinilai oleh juri ahli
	8. Video tidak mengandung unsur SARA.
	9. Penilaian juri tidak dapat diganggu gugat.
	10. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh
	panitia.
	Pengurangan nilai.
	1. Melebihi durasi waktu dikurangi 5 poin per 5 detik.
	2. Kualitas meleb <mark>ihi</mark> ketentuan dikurangi 10 poin.
	W. W. W. L. D.
	Ketentuan Video Reportase : 1. Durasi Video 2 menit
	2. Editing Video dibebaskan
	3. Format Video MP4
The state of the s	4. Dilarang meggunakan template dan atau bumper
	5. Reporter Video, Editor dan Pengambil Video
	reportase haruslah peserta yang bertugas
	6. Ukuran kualitas Video 720 Hd
	7. File video diberi nama : LGTP3_2018_NAMA
	PANGKALAN
Waktu	13.00 – 15.00 WIB
Tempat	Indoor / Gedung SAC Lt. 3
Pakaian	Seragam Pramuka Lengkap
Perlengkapan	-
Jumlah peserta	2 orang per sangga







Kriteria Penilaian	Nilai Maksimal : 100
	1. Originalitas : (0 - 20)
	2. Kesesuaian tema : (0 - 25)
	3. Ketepatan bahasa : (0 - 30)
	4. Penyampaian berita: (0 - 25)
	Apabila ada nilai yang sama maka pemenang ditentukan dari nilai Penyampaian berita.

E. Pameran 3D

Deskripsi Lomba	Merupakan cabang lomba antar sangga dimana peserta akan
	membuat suatu penyajian karya 3 Dimensi yang dapat menarik
	perhatian orang lain, memiliki nilai estetik dan mengandung isi
	konten yang bermanfaat











Syarat dan Ketentuan

- 1. Perlombaan Pameran 3D terdiri dari 3 aspek, yakni Miniatur Pioneering, Mading dan Dekorasi
- 2. Kayling pameran 3D: 2 m x 1,5 m
- 3. Tema dari keseluruhan aspek pameran 3D adalah Dasa Darma Pramuka (Pilih Salah Satu)
- 4. Pembuatan Mading 50%, Miniatur dan Dekorasi 100% di tempat perlombaan
- 5. Peserta datang ke lokasi 10 menit sebelum perlombaan dimulai dengan membawa perlengkapan dan bahan bahan pameran 3D
- 6. Lomba dimulai setelah ada aba-aba dari panitia
- 7. Waktu Pengerjaan 90 menit
- 8. Dilarang memulai pengerjaan sebelum dipersilahkan panitia (sanksi penalty waktu)
- 9. Peserta dilarang meninggalkan lokasi perlombaan tanpa seizin
- 10. Penilaian juri tidak dapat diganggu gugat.
- 11. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh panitia.

Pengurangan nilai dilakukan apabila:

- 1. Lebar pameran 3D melebihi kavling yang telah ditentukan (-10)
- 2. Berkomunikasi dengan seseorang diluar area pada saat lomba berlangsung (-5)
- 3. Serah terima barang dengan orang diluar area perlombaan (-5)
- 4. Stik pionering melebihi batas dikurangi (-15)

Ketentuan miniatur Pioneering:

- Bentuk Pioneering sesuai tema yang dipilih
- 2. Stick pionering ukuran panjang maksimal 20 cm
- 3. Jumlah stick pionering sesuai kebutuhan
- Benang karbol secukupnya

Ketentuan mading dan dekorasi:

- Bahan dibebaskan kecuali sterofom
- 2. Tidak mengandung unsur SARA
- Panitia tidak menyediakan sumber listrik

Waktu

Tempa

13.00 - 15.00 WIB

Indoor / Sport Center









Pakaian	Seragam Pramuka Lengkap
Perlengkapan	 a. Tanda Peserta b. Stick pionering c. Tali karbol d. Bahan mading dan dekorasi lainnya
Jumlah peserta	4 orang per sangga
Durasi	Pengerjaan hingga selesai 90 menit
Kriteria Penilaian	Nilai Maksimal : 100 Miniatur Pioneering : 1. Kekuatan : (0 - 10) 2. Kerapian ikatan : (0 -10) 3. Estetika : (0 -15) Mading 3D 1. Kerapian : (0-10) 2. Estetika : (0-10) 3. Keselarasan dengan tema : (0 - 15)
	Dekorasi 1. Estetika : (0-10) 2. Kreatifitas : (0-10) 3. Kesesuain tema : (0-5) 4. Kebersihan : (0-5)
	Apabila ada nilai yang sama maka pemenang akan ditentukan dari nilai Mading 3D

F. TTG

Deskripsi Lomba	Merupakan cabang lomba antar sangga dimana peserta akan					
	menunjukkan kemampuan serta kreatifitasnya dalam membuat suatu					
	kreasi teknologi tepat guna yang dapat bermanfaat untuk kehidupan					
	sehari – hari					









Syarat dan	1. Tema pembuatan Teknologi Tepat Guna ialah Alat yang					
Ketentuan	berfungsi untuk mengatasi dan atau mencegah pencemaran air					
	atau udara					
	2. Membuat buku panduan TTG yang berisi judul TTG,					
	deskripsi, fungsi, alat dan bahan, cara pembuatan dan cara					
	penggunaan TTG yang akan dibuat					
	3. Buku panduan dikumpulkan saat TM dalam bentuk hardfile,					
	ketentuan buku panduan dibebaskan.					
	4. Pembuatan TTG 50%, finishing dan uji coba saat perlombaar (indikator 50% pembuatan dilihat dari cara pembuatan)					
	5. Kavling pengerjaan 2 m x 1,5 m					
Α.	6. Bahan TTG dibebaskan					
	7. TTG saat perlombaan harus sama seperti buku panduan yang					
	telah dibuat dan dikumpulkan					
	8. Panitia tidak menyediakan sumber listrik					
	9. Juri dan peserta mempraktikan cara penggunaan TTG					
\	10. P <mark>eni</mark> laian juri tidak dapat diganggu gugat.					
	11. Bersedia menaati peraturan yang telah dibuat oleh panitia					
	Pengurangan nilai dilakukan apabila:					
	1. Berkomunikasi dengan seseorang diluar area pada saat lomba					
	berlangsung (-10)					
The second beautiful to the se	2. Serah terima barang dengan orang diluar area perlombaan (-					
1	2. Seraii terinia barang dengan orang diluar area perionibaan (-					
/ MC						
Waktu	13.00 – 15.00 WIB					
T						
Tempat	Indoor / Gedung Auditorium					
Pakaian	Seragam Pramuka Lengkan					
1 akalan	Seragam Pramuka Lengkap					
Jumlah peserta	2 peserta setiap sangga					
1						
Durasi	90 menit pengerjaan					
Kriteria Penilaian	Nilai maksimal: 100					
	1. Keberhasilan : (0–50)					
	2. Originalitas : (0 – 25)					
	3. Kemanfaatan: (0–25)					
	Apabila nilai sama maka pemenang ditentukan dengan nilai					
	keberhasilan					









N. Jadwal Kegiatan

Hari, Tanggal	Waktu	Kegiatan	Peserta	Tempat
Sabtu, 13 Oktober 2018	06.00 - 06.45	Registrasi	Semua Peserta	Selatan Majid Ulul Albab
	06.45 - 07.30	Upacara Pembukaan	Semua Peserta	Halaman Depan Twin Tower
	07.30 – 12.00	LKBB	7 orang	Halaman Depan Twin Tower
		PPGD	5 orang	Gedung Sport Center
		Desain Poster	1 orang	Gedung SAC Lt. 3
	12.00 – 13.00	Ishoma		
	13.00 – 15.00	Reportase	2 orang	Gedung SAC Lt. 3
		Pameran 3D	4 orang	Gedung Sport Center
		TTG	2 orang	Gedung Auditorium
	15.00 – 15.30	Isho		
	15.30 – 16.00	Persiapan Upacara	Semua Peserta	Halaman Depan Twin Tower
	16.00 – 17.30	Upacara Penutupan dan pengumuman juara	Semua Peserta	Halaman Depan Twin Tower

O. Penutup

Demikian petunjuk pelaksanaan (Juklak) Kegiatan Lomba giat Tangkas Pramuka Penegak Perkasa (LGTP3) se-Jawa Timur. Gerakan Pramuka Gugus depan kota Surabaya31-1261/31-1262 berpangkalan pada UIN Sunan Ampel Surabaya ini dibuat. Semoga Kegiatan ini dapat berjalan dengan maksimal dan lancar.







