

PROYECTO 2. GESTIÓN DE ÁRBOLES
Fecha de entrega: Miércoles 16 de Marzo del 2016

Cada vez que se toman decisiones se marca en el mapa de alguna forma y se crea un nodo en la solución del árbol. Los puntos que se convierten en nodos son:

- A. Punto inicial
- B. Puntos donde una decisión es tomada
- C. Final de un camino cerrado

Para futuros proyectos necesitarán la creación de árboles por lo que deberá desarrollar una forma de:

- A. Agregar un nuevo nodo
- B. Modificar un nodo
- C. Borrar un nodo

La información que debería guardar para cada nodo es:

- A. Padre
- B. Hijos
- C. Coordenadas (Fila y Columna)

Por último, deberá agregar a la interfaz gráfica una manera de mostrar un árbol generado.

