

## 1.4 Wejściówka:

W ramach wejściówki student ma za zadanie przesłać prowadzącemu zawartość zmiennej `bufor` na koniec 10, 15 i 20 wywołania poniższej funkcji (numer wywołania jest równy wartości `i`):

---

```
void foo(){
    static char text[175] = "<text>";
    static unsigned int i = 1;
    static char* buforp[4] = {0};
    char bufor[4] = "";
    if(i == 1){
        buforp[0] = &text[13];
        buforp[1] = &text[01];
        buforp[2] = &text[19];
        buforp[3] = &text[90];
    } else {
        buforp[0] += 1;
        buforp[1] += 2;
        buforp[2] += 3;
        buforp[3] += 4;
    }
    bufor[0] = *buforp[0];
    bufor[1] = *buforp[1];
    bufor[2] = *buforp[2];
    bufor[3] = *buforp[3];
    ++i; // tutaj warto postawic pulapke
}
```

---

Rozwiązaniem zadania jest spakowany projekt, który doprowadził do uzyskania żądanej treści oraz sama treść (zapisana jako jawny tekst w mailu). Poza zawartością zmiennej `text`, definicji funkcji `foo` nie wolno modyfikować. Każdy student otrzymuje własny zestaw znaków zawartych w zmiennej `text`, pozostałe wartości pozostają takie same dla wszystkich. Przykładowo dla zmiennej `text` wypełnionej następującymi znakami:

---

```
static char text[175] = "XFZDYKTLUHUQGBJDVCVBEJOEUUYUSLOFRUCUVETHLBTEOUYSKRYQEXCELRCGMBJDH
MOTRSTQRDUQEWUVFEHLLWDDTBPFDFEFSXCSMVHMEWQMZSJZYKYOVEVQMQJEOIYLDKKHMFVLVZTEUOJBFS CGVUYWWI
EBDWAXGMKEKRNORGGACWDO";
```

---

oczekiwaną zawartością zmiennej `bufor` są następujące ciągi znaków: OBSL, ULJG, RLWO kolejno dla 10, 15 i 20 wywołania funkcji `foo`.