

# Kanban board

Kanban is a workflow management method for defining, managing, and improving your teams collaboration and work flow. It visualizes the work being done as cards on a board, grouping them by that state the work is in. This can help quickly identify blockers and dependencies that need resolving, thereby maximizing efficiency and transparency, giving participants a view of progress and process, from start to finish.

---

## *GOOD FOR*

- Visualizing a project
- Identifying dependencies and blockers

## *PEOPLE*

2 to as many as you want!

## *MORE TEMPLATES*

Project kickoff

Team weekly

Sprint planning

# Présentation de notre projet



**MARVEL**

© 2019 MARVEL

- *Mini jeu Marvel*
- *Nom des présentateurs:*  
*Ouchene*  
*Aaron*  
*Dorian*

# INTRODUCTION

Le projet consiste à créer un mini-jeu interactif dans le but de promouvoir la 6e édition du Marvel Cinematic Universe (MCU). Avec la sortie imminente de nouveaux films et événements majeurs dans cette édition, il est essentiel de capturer l'attention des fans et de renforcer l'engagement à travers une expérience ludique et immersive.

Le mini-jeu permettra aux joueurs d'interagir avec leurs personnages préférés du MCU, de participer à des défis et d'explorer l'univers riche des films. Ce jeu sera accessible sur plusieurs plateformes, offrant à la fois des moments de divertissement et une façon originale de célébrer l'arrivée de cette nouvelle phase du MCU.

L'objectif est de maximiser la visibilité de la 6e édition du MCU tout en proposant un contenu captivant qui fidélise les fans existants et attire de nouveaux adeptes.

# CONCEPT DU JEU

Type de jeu :

- Expliquer quel type de mini-jeu vous proposez : jeu de tir

Scénario/Thème :

- Le jeu pourrait inclure des personnages emblématiques du MCU, comme Iron Man, Captain America, Spider-Man, etc.
- L'intrigue pourrait être liée à un événement marquant de la 6e édition, comme une mission pour sauver le monde ou une quête pour récupérer un artefact.

Gameplay :

- Décrivez brièvement comment le joueur interagira avec le jeu (par exemple, esquiver des obstacles, combattre des ennemis, résoudre des énigmes, etc.).
- Mentionner les mécanismes spécifiques (sauter, courir, glisser, collecter des objets).

# GRAPHISMES

- Design inspiré des films du MCU.
- Illustrations et animations des personnages principaux.
- Thèmes de couleurs en rapport avec les films de la 6e édition.
- Effets sonores et musique inspirée de la bande originale du MCU.



# PLATEFORME ET ACCESSIBILITE

- **Plateforme :**
  - le jeu sera disponible sur un site web qui presente le MCU
  - ce jeu joue en ligne
- **Accessibilité :**
  - Le jeu sera accessible à tous les âges

# MARKETING ET PROMOTION

- **Stratégie de lancement :**

Offrir des récompenses exclusives (par exemple, des codes pour des billets de cinéma ou des articles de merchandising du MCU).

- **DATA:**

Age : l'âge nous sert à savoir quel public nous touchons

Nom et prénom : pour identifier chaque utilisateur

Quelle est ton film préféré dans le MCU? : pour savoir quel film pour la récompense

Email : pour envoyer la récompense

# PERSONNA



Nom : Maxime "SpiderMax" Dupuis

Âge : 14 ans

Profession : Collégien (classe de 4e)

Ville : Marseille, France

Statut : Adolescente (en couple avec sa passion pour les jeux vidéo)

Loisirs : Jeux vidéo, basket-ball, lecture de comics Marvel, YouTube, streaming de jeux vidéo

Plateforme préférée : PlayStation 5 et PC

Jeux Marvel préférés :

- Marvel's Spider-Man: Miles Morales
- Marvel's Avengers (mode multijoueur avec ses amis)
- Marvel's Guardians of the Galaxy
- LEGO Marvel Super Heroes 2
- Marvel's Spider-Man





Nom : Claire "Stormy" Dupont

Âge : 28 ans

Profession : Développeuse web

Ville : Paris, France

Statut : Célibataire

Loisirs : Jeux vidéo, cinéma, lecture de comics, cosplay

Plateforme préférée : PC (avec une préférence pour les jeux de type RPG et action)

Jeux Marvel préférés :

- Marvel's Spider-Man (PS4/PS5)
- Marvel's Avengers
- Marvel's Guardians of the Galaxy
- LEGO Marvel Super Heroes
- Marvel's Midnight Suns



- **Nom : Lucas Dupont**
- **Âge : 18 ans**
- **Profession : Étudiant en informatique**
- **Localisation : Paris, France**
- **État civil : Célibataire**
- **Centres d'intérêt :**
- **Jeux vidéo (notamment les jeux d'action et les jeux de super-héros)**
- **Films Marvel (fan inconditionnel du MCU depuis ses 10 ans)**
- **Technologie (passionné par les dernières innovations, les consoles et les PC gaming)**
- **Comics Marvel (il a une collection de bandes dessinées et suit les dernières sorties)**



- Nom : Zoé
- Âge : 8 ans
- Personnage joué : Ms. Marvel (Kamala Khan)
- Description du personnage : Kamala Khan est une adolescente qui devient une super-héroïne après avoir obtenu des pouvoirs grâce à une brume mystérieuse. Elle peut changer la taille de ses membres et possède une grande force.

# conclusion

En conclusion, le mini-jeu promotionnel pour la 6e édition du MCU représente une opportunité unique de renforcer l'engagement des fans et de célébrer l'univers Marvel de manière interactive. Nous offrons non seulement un moyen divertissant de découvrir cette nouvelle phase du MCU, mais aussi de favoriser une interaction constante entre la marque et les fans.

Grâce à des mécaniques de jeu dynamiques, des graphismes inspirés des films, et une approche innovante en matière de marketing et de récompenses, ce mini-jeu sera un atout précieux pour augmenter la visibilité et l'enthousiasme autour de la 6e édition du MCU. Il s'agit de créer une expérience ludique et mémorable, tout en renforçant la communauté autour de l'univers Marvel.

Nous sommes convaincus que ce projet captivera les joueurs et les fans de Marvel, tout en jouant un rôle clé dans la promotion de cette nouvelle phase excitante du MCU.