

Fibonacci

La clase Fibonacci contiene un método que devuelve el valor de Fibonacci asociado a un número.

Cuadrilatero

La clase Cuadrilatero maneja polígonos de 4 lados para determinar si son rectángulos o cuadrados. Los rectángulos están definidos por 4 ángulos rectos y los cuadrados son rectángulos con los 4 lados iguales. Examina los tests para las clases Cuadrilatero, Punto, Linea y Vector2D.

Ejecuta los tests correspondientes a ambas clases. Los tests son correctos pero el código de las clases presenta una serie de errores que provocan que los tests fallen en la ejecución. Examina los tests que han fallado y busca los posibles errores en el código para corregirlos. Ejecuta los tests hasta que no produzcan fallos.

Money y Divisa

En primer lugar deberás implementar los métodos de las clases Divisa y Money siguiendo la especificación indicada en el template.

A continuación diseña los métodos tests que aparecen en las clases de tests (template) correspondientes a dichas clases.

Nota: Las cantidades de Money están implementadas como Integer. Los dos últimos dígitos indican dos decimales.

Por ejemplo, Money (200050) representa 2000.50€

Nota

1. Debéis importar con la opción “*Project from Folder or Archive*” los proyectos que encontrareis en el zip del CV *Laboratorio1.7z*, previamente descomprimido
2. Será necesario que incluyáis la librería de JUnit al proyecto para eliminar algunos errores. (Build Path>Configure Build Path (Tab Libraries- Añadir Librería –Seleccciona JUnit 5 y Apply)
3. Dependiendo de la versión de Eclipse que utilicéis es posible que tengáis que usar JUnit4
4. Las clases del paquete Money presentaran errores, es normal, porque las clases no están completas)