

Linneuniversitetet

Dnr: 2014/4172-3.1.2

Kalmar Växjö

Kursplan

Fakulteten för teknik

Institutionen för datavetenskap

1DV022 Klientbaserad webbprogrammering, 7,5 högskolepoäng Client-based Web Programming, 7.5 credits

Huvudområde

Datavetenskap

Ämnesgrupp

Informatik/Data- och systemvetenskap

Nivå

Grundnivå

Fördjupning

G1F

Fastställande

Fastställd av Fakulteten för teknik 2014-12-09 Kursplanen gäller från och med höstterminen 2015

Förkunskaper

Grundläggande programmering (1DV021) eller motsvarande och Webbteknik 1 (1ME321) eller motsvarande

Mål

Kursens syfte är att studenten ska utveckla grundläggande kunskaper för webbprogrammering i en webbläsare. Efter avslutad kurs ska studenten kunna:

- arbeta med "CSS Preprocessors" och "Static site generators", (1)
- redogöra för en webbläsares olika interna beståndsdelar och dess samspel inkluderat webbläsarens säkerhetsmekanismer, (2)
- skapa webbapplikationer där Javascript, html och css har tydliga roller och är tydligt separerade, (3)
- lagra och överföra, med asynkron kommunikation, data med för uppgiften lämpligt dataformat, (4)
- skapa optimerade och tillgänglighetsanpassade SPAs med offline-stöd och som drar nytta av webbläsarens inbyggda API:er. (5)

Innehåll

- Webbläsaren (uppbyggnad, säkerhetsmodeller, utvecklarverktyg)
- Förhållandet mellan Javascript, html och css
- CSS Preprocessors
- Static site generators
- Offline web applications
- Single Page Applications (SPA)

- Optimering av webbapplikationer på klienten
- En orientering om tillgänglighet i webbapplikationer
- DOM (navigering, selektering och förändring)
- Hantering av webbläsarens händelser
- Hantering av webbläsarens historik
- Översikt av webbläsarens API:er och praktisk användning av utvalda API:er
- Asynkron kommunikation (inkl. ajax)
- Dataöverföringsformat (inkl. json)

Undervisningsformer

Undervisningen består av föreläsningar med olika former av läraktiviteter och laborationer. Teori varvas med praktiska tillämpningar i problemlösning inriktat mot konstruktion av klientbaserade webbapplikationer.

Kursen kan läsas på campus eller distans. Såväl campus- som distansundervisningen förutsätter egen tillgång till dator, headset, webbkamera och internetuppkoppling.

Examinationsformer

Kursen bedöms med betygen Underkänd, Godkänd eller Väl godkänd. Provmoment 1: Examinationsuppgift 1 (1 hp). Mål 1 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U) och Godkänd (G) tillämpas.

Provmoment 2: Examinationsuppgift 2 (3 hp). Mål 2-4 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U) eller Godkänd (G) tillämpas.

Provmoment 3: Examinationsuppgift 3 (3,5 hp). Mål 2-5 examineras genom muntlig examination av en programmeringsuppgift. Betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl godkänd (VG) tillämpas.

Betygsgraderna Underkänd (U), Godkänd (G) och Väl godkänd (VG) tillämpas i slutbetyg. För betyget Godkänd på kursen krävs minst Godkänd på samtliga provmoment. För betyget Väl godkänd krävs därutöver Väl godkänd på provmoment 3.

Student vid Linnéuniversitetet ha rätt att få sitt betyg för kurs översatt till den sjugradiga ECTSskalan. För att få sitt betyg översatt ska studenten lämna en begäran om detta till kursledningen vid kursstart.

Omexamination erbjuds inom sex veckor inom ramen för ordinarie terminstider. Antalet examinationstillfällen är begränsat till fem gånger.

Kursvärdering

Efter avslutad kurs genomförs en kursvärdering enligt universitetets riktlinjer. Resultatet av kursvärderingen publiceras på kursens webbplats och arkiveras av institutionen.

Övrigt

Undervisningen bedrivs huvudsakligen på svenska, men inslag av engelska är återkommande i form av till exempel engelskspråkig litteratur.

Kursens lärresurser är öppna genom kursens publika webbplats.

Om en kurs upphört att ges eller genomgått större förändringar ska studenterna, under ett år efter det att förändringen skett, erbjudas två tillfällen för omprov baserade på den kursplan som gällde vid registreringen.

Kurslitteratur och övriga läromedel Rekommenderade lärresurser

- Marijn Haverbeke, Eloquent JavaScript, No Starch Press, senaste versionen.
- Mozilla Developer Network (//developer.mozilla.org)
- Nätbaserat material som anges på kursens webbplats.

Övriga lärresurser

• Nicolas C. Zakas, Professional JavaScript for Web Developers, John Wile & Sons Inc., senaste versionen.