

## ĆWICZENIE

Korzystając z biblioteki Apache Thrift oraz szkieletu aplikacji (sri-06-thrift.zip) stwórz program, który realizuje własną funkcjonalność. Tematyka projektu jest dowolna, podobnie jak w przypadku zadania 4 i 5 należy zaproponować własny zestaw metod biznesowych, korzystających z własnego, złożonego modelu danych. Co najmniej jedna z tych metod powinna zawierać własną logikę, inną niż proste operacje typu CRUD.

Należy uzupełnić plik IDL sri06.thrift (znajdujący się w katalogu src/main/resources/thrift w katalogu projektu) o definicję typów danych i usług. Następnie wygenerować pieńki i szkielety za pomocą dołączonego pluginu maven (thrift:compile), lub poleceniem: `thriftCompiler/thrift-0.14.1.exe -r --gen java -o ../../src/main/resources/thrift/sri06.thrift`

Kolejny krok to implementacja handlerów dla usług, uruchomienie usług na serwerze oraz implementacja programu klienckiego korzystającego z ww. usług.

Należy stworzyć program z różnymi implementacjami serwera – np. stworzyć instancję serwera wielowątkowego.

Korzystając z najprostszej wersji serwera (TSimpleServer), należy uruchomić każdą usługę w oddzielnej instancji serwera. Zamiast tego, można wykorzystać implementację wielowątkową (TThreadPoolServer, patrz przykład poniżej w linkach).

### Przydatne linki:

<http://thrift.apache.org/tutorial/>

<http://thrift.apache.org/tutorial/java>

<https://github.com/bestree/share/wiki/Using-Thrift-to-expose-multiple-service>