

Inżynieria oprogramowania

PANDAVISION

Autor: Oskar Paśko (117987)

 $\label{eq:Kierunek:} Kierunek:$ Informatyka i ekonometria

Prowadzący: mgr inż. Ewa Żesławska

Spis treści

1	Opis świata rzeczywistego			
	1.1	Opis za	sobów ludzkich	2
	1.2		y i strategia firmy	2
	1.3		echniczne	2
	1.4		gania funkcjonalne i niefunkcjonalne	2
			Wymagania funkcjonalne	2
		1.4.2	Wymagania niefunkcjonalne	3
	1.5	Require	ement Diagram	3
2	Diagramy UML			
	2.1	Diagrai	m przypadków użycia	4
		2.1.1	Definicja aktorów	5
		2.1.2	PU Logowanie	6
		2.1.3	PU Rejestracja	6
		2.1.4	PU Lista badań	6
		2.1.5	PU Opis Badania	7
		2.1.6	PU Opis badań	7
		2.1.7	PU Historia badań	7
		2.1.8	PU Badanie	8
		2.1.9	PU Lista użytkowników	8
		2.1.10	PU Historia badań użytkownika	8
	2.2		m aktywności	9
		2.2.1	Diagram aktywności - Logowanie	9
	2.3	Diagrai	m czynności	9
	2.4	Diagram sekwencii		

1 Opis świata rzeczywistego

1.1 Opis zasobów ludzkich

Gra na urządzenia wirtualnej rzeczywistości takich jak Oculus Quest 2 polegająca na zabawie kolorami z użyciem sześcianów lub innych obiektów na różnych planszach. Gra ma pomagać nad diagnozowaniem ewentualnych schorzeń daltonizmu lub jemu podobnych. Aplikacja może być również używana do zabawy rywalizacyjnej. Gra powinna być przystosowana dla użytkownika w dowolnym wieku. Gra pozwala na zapisywanie za pomocą eye-trackera ścieżki wzroku z jaką badany podążał podczas rozgrywki. Podczas rozgrywki mierzymy również czas wykonania zadania. Dzięki wynikom czasu, poprawności oraz ścieżkom eye-trackera jesteśmy w stanie bardzo dobrze przeanalizować zachowanie gracza oraz stwierdzić podejrzenie schorzenia. Wszystkie wyniki oraz przebieg badań jest zapisywany w postaci danych w bazie danych, do której dostęp ma administrator.

1.2 Przepisy i strategia firmy

Strategią firmy jest pomoc dzieciom oraz osobom dorosłym w diagnozowaniu schorzeń takich jak daltonizm itp. Dążymy do jak najlepszego kontaktu z naszymi użytkownikami. Chcemy żeby nasi użytkownicy mieli jak największy wpływ na rozwój oprogramowania, które jest tworzone bezpośrednio dla nich. Przewidywane są częste aktualizacje oprogramowania w celu poprawy działania aplikacji oraz dodawanie nowych funkcjonalności i badań w przyszłości. Aplikacja dodatkowo będzie wysyłać w przeciągu tygodnia wyniki z najnowszych badań razem z ich interpretacją i ewentualnymi zaleceniami. Dodatkowo priorytetem firmy będzie zadbanie o bezpieczeństwo wrażliwych danych osobowych oraz danych konta naszych użytkowników.

1.3 Dane techniczne

Użytkownicy mogą korzystać z aplikacji tylko na urządzeniach wirtualnej rzeczywistości. Użytkownicy mogą się zalogować do aplikacji tylko wtedy gdy mają połączenie z internetem. Jeśli użytkownik nie posiada konta może je darmowo utworzyć. Zarejestrowany użytkownik może się zalogować za pomocą unikatowego numeru telefonu oraz hasła. Aplikacja umożliwia kontakt z administratorem w celu weryfikacji oraz konsultacji przeprowadzonych badań.

1.4 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

1.4.1 Wymagania funkcjonalne

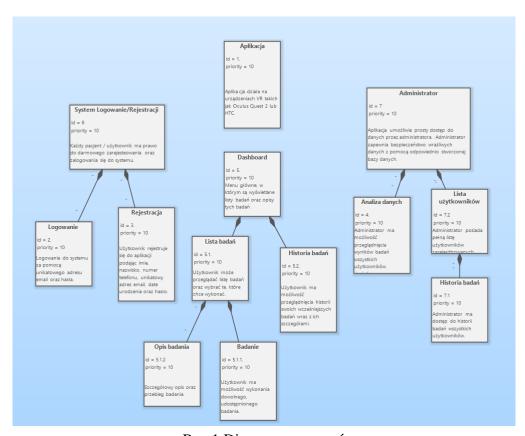
- Logowanie do systemu za pomocą adresu email i hasła
- Możliwość zarejestrowania się do systemu
- Możliwość przeglądania historii badań
- · Możliwość przeczytania opisów poszczególnych badań,
- Możliwość wyboru badań z listy,
- Wykonanie badania wybranego z listy,

1.4.2 Wymagania niefunkcjonalne

- Aplikacja zapewnia bezpieczeństwo wrażliwych danych,
- Aplikacja jest prosta w obsłudze,
- Aplikacja zapewnia schludny i przejrzysty interface,
- Aplikacja działa na urządzeniach wirtualnych Oculus Quest 2,
- Aplikacja jest tworzona w środowisku Unity,
- Aplikacja wykorzystuje bazę danych

1.5 Requirement Diagram

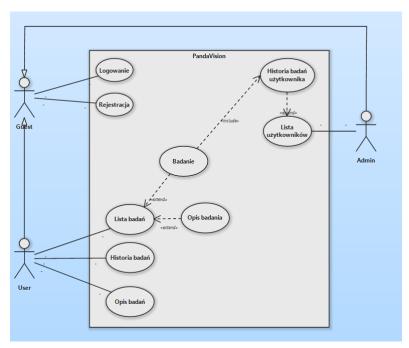
W oparciu o opis świata rzeczywistego oraz zdefiniowane wymagania funkcjonalne i funkcjonalne na Rys.1 przedstawiono diagram wymagań dla opisywanego oprogramowania.



Rys.1 Diagram wymagań

2 Diagramy UML

2.1 Diagram przypadków użycia



Rys.2 Diagram przypadków użycia

Definicje scenariuszy przypadków użycia (PU - przypadek użycia, WS - warunki wstępne, WK - warunki końcowe)

2.1.1 Definicja aktorów

Aktor: Gość

Opis: Gość może się zalogować lub zarejestrować do systemu.

Przypadki użycia:

- PU Logowanie
- PU Rejestracja

Aktor: Użytkownik

Opis: Użytkownik oprócz funkcjonalności gości może przeglądać listę badań, opisy badań oraz historie swoich badań. Użytkownik może również zacząć dowolne badanie dostępne z listy.

Przypadki użycia:

- PU Opis badań
- PU Historia badań
- PU Lista badań powiązane przez « extend » z PU Opis badania oraz powiązane przez « extend » z PU Badanie

Aktor: Administrator

Opis: Administrator zarządza systemem, bazą danych oraz analizuje wyniki badań użytkowników.

Przypadki użycia:

• PU Lista użytkowników powiązane przez « extend » z PU Historia badań użytkownika

2.1.2 PU Logowanie

Cel: Zalogowanie do systemu

WS: może być wywołany z PU Logowanie

WK: podanie niezbędnych danych do zalogowania tj. adres e-mail i hasło

Przebieg:

Logowanie dostępne jest poprzez zakładkę "Logowanie". Podczas logowania należy podać adres e-mail oraz hasło. W przypadku podania błędnych danych pojawi się informacja o niepowodzeniu logowania w postaci komunikatu "Podano błędne dane". Użytkownik może ponownie podać dane lub wyjść z aplikacji. W przypadku 5 błędnych logowań system zablokuje konto i wyświetli komunikat "Prosimy o kontakt w celu odblokowania konta". Jeśli użytkownik wprowadzi poprawne dane to użytkownik zostanie zalogowany do systemu i przeniesie się automatycznie do panelu głównego aplikacji.

2.1.3 PU Rejestracja

Cel: Rejestracja do systemu

WS: może być wywołany z PU Rejestracja

WK: podanie niezbędnych danych do zalogowania tj. imię, nazwisko, adres e-mail, hasło, numer telefonu, data urodzenia

Przebieg:

Rejestracja jest dostępna przez zakładkę "Rejestracja". Podczas rejestracji należy podać imię, nazwisko, datę urodzenia, numer telefonu, unikalny adres e-mail oraz hasło. W przypadku podania niewłaściwych danych np. numeru telefonu o długości 10 cyfr lub adresu e-mail bez znaku "@"wyskoczy komunikat "Wprowadzono nieprawidłowe dane". W przypadku podania adresu e-mail, który już jest przypisany do innego konta wyskoczy komunikat "Konto z podanym adresem e-mail już istnieje". Użytkownik może ponownie podać dane lub wyjść z aplikacji. Jeśli użytkownik wprowadzi poprawne dane to zostanie przekierowany do panelu logowania, gdzie bedzie mógł się zalogować odpowiednimi danymi.

2.1.4 PU Lista badań

Cel: Wybór badania z listy

WS: może być wywołany z PU Lista badań

WK: wybór oraz wykonanie badania z listy

Przebieg:

Lista badań jest dostępna przez zakładkę "Lista badań". Użytkownik może przeglądać dostępne badania, które są zaprezentowane w postaci listy za pomocą nazw badań oraz miniaturki zrzutu

ekranu z przebiegu badania. Po kliknięciu w wybrane badanie użytkownik zostanie przekierowany do panelu badania. W panelu będzie mógł przeczytać szczegółowy opis badania przez wybranie zakładki "Opis badania", kryteria jakie będą brane pod uwagę, czas trwania badania oraz zacząć badanie.

2.1.5 PU Opis Badania

Cel: Zapoznanie się z badaniem

WS: może być wywołany z PU Opis badania

WK: szczegółowe zapoznanie się z przebiegiem badania

Przebieg:

Po wyborze zakładki "Opis badania"w panelu badania użytkownikowi wyświetli się szczegółowy opis badania, który będzie zawierał wszystkie potrzebne informację do prawidłowego przebiegu badania oraz informację na temat optymalnych wyników badania.

2.1.6 PU Opis badań

Cel: Zapoznanie się z badaniami

WS: może być wywołany z PU Opis badań

WK: zapoznanie się z dostępnymi badaniami

Przebieg:

Opis badań jest dostępny przez zakładkę "Opis badań". Użytkownik może przeglądać opisy badań, które będą zaprezentowane w postaci listy za pomocą nazw badań oraz ogólnych informacji na temat badania tj. średni czas trwania badania, krótki opis przebiegu oraz receptorów jakie będą badanie.

2.1.7 PU Historia badań

Cel: Zapoznanie się wynikami poprzednik badań

WS: może być wywołany z PU Historia badań

WK: zapoznanie się z dostępnymi wynikami z poprzednich wykonanych badań

Przebieg:

Historia badań jest dostępny przez zakładkę "Historia badań". Użytkownik może przeglądać historię badań, które będą zaprezentowane w postaci listy za pomocą nazw badań oraz daty ich wykonania, dodatkowo każde badanie będzie można rozwinąć aby zobaczyć ewentualne ogólne

informacje na temat przebiegu badania. Użytkownik zobaczy również komunikat "Po szczegółowe informacje na temat badania prosimy o kontakt".

2.1.8 PU Badanie

Cel: Badanie receptorów wzroku

WS: może być wywołany z PU Badanie

WK: wykonanie badanie

Przebieg:

Po wyborze badania z listy badań użytkownik przez zakładkę "zacznij"z panelu badania może zacząć badanie. Każde badanie będzie przebiegać inaczej od pozostałych. Celem jest aby użytkownik komfortowo oraz bez wstępnej presji czasu wykonał zadanie na miarę jego możliwości. Po wykonaniu badania wyświetlą się komunikaty związane z odpowiednim badaniem. Mogą to być informację na temat czasy w jakim użytkownik wykonał badanie, liczba punktów jaką uzyskał oraz średnie wyniki innych użytkowników poddanym badaniom. Badanie zapisze się w historii badań użytkownika.

2.1.9 PU Lista użytkowników

Cel: Przeglądanie listy użytkowników

WS: może być wywołany z PU Lista użytkowników

WK: Przeglądanie danych użytkowników

Przebieg:

Jeśli administrator prawidłowo zaloguje się do systemu to zostaje wyświetlona w panelu głównym lista użytkowników zarejestrowanych do systemu w postaci listy. Lista jest reprezentowana za pomocą imienia, nazwiska oraz adresu e-mail użytkownika. Klikając w użytkownika z listy możemy przejść do szczegółów jego konta.

2.1.10 PU Historia badań użytkownika

Cel: Przeglądanie historii badań użytkownika

WS: może być wywołany z PU Historia badań użytkownika

WK: Przeglądanie historii badań użytkownika

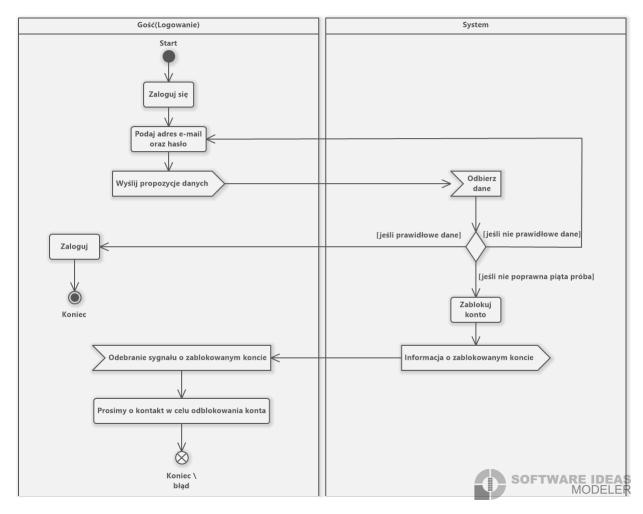
Przebieg:

Po wybraniu użytkownika z list administrator zobaczy listę badań konkretnego użytkownika. Wyświetlane będą takie informacje jak: data badania, rodzaj badania oraz wyniki badań, dodatkowo powinny być pokazane pliki do pobrania, które stworzyły się podczas badania jak np.

ścieżka śledzenia wzroku lub wykresy danych dostarczonych podczas badania. W przypadku stwierdzenia podejrzenia choroby poprzez nieprawidłowości związane z badaniem administrator przez zakładkę "Kontakt"powinien mieć bezpośrednią możliwość wysłania na adres e-mail użytkownika informacji na temat wyników badania wraz z udostępnieniem wszelkich danych oraz plików.

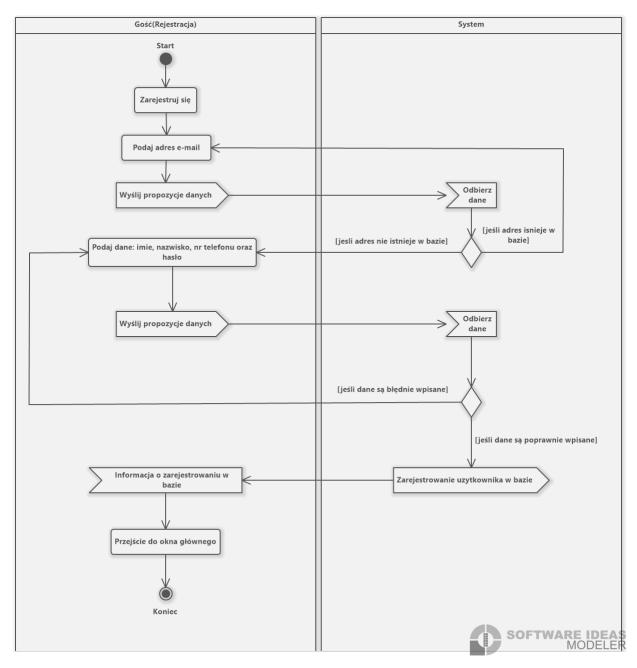
2.2 Diagram aktywności

2.2.1 Diagram aktywności - Logowanie



Rys.3 Diagram aktywności - Logowanie

2.2.2 Diagram aktywności - Rejestracja



Rys.3 Diagram aktywności - Rejestracja

2.3 Diagram czynności

2.4 Diagram sekwencji