ManyColors / PandaColors

# Opis

Gra na VR polegająca na zabawie kolorami z użyciem sześcianów lub innych obiektów na różnych planszach. Gra ma pomagać nad diagnozowaniem ewentualnych schorzeń daltonizmu lub tego podobnych oraz zapewniać dobrą zabawę przy badaniu lub podczas wykorzystania oprogramowania to czystej rywalizacji lub po prostu dobrej zabawy imprezowej. Gra powinna być przystosowana dla użytkownika w dowolnym wieku. Gra pozwala na zapisywanie za pomocą eye-trackera ścieżki wzroku z jaką badany podążał podczas rozgrywki. Podczas rozgrywki mierzymy również czas wykonania zadania. Dzięki wynikom czasu, poprawności oraz ścieżkom eye-trakera jesteśmy w stanie bardzo dobrze przeanalizować zachowanie gracza oraz stwierdzić podejrzenie schorzenia.

# Pomysły techniczne

* Dodanie timera na wykonanie zadania lub liczenie czasu wykonanie zadania (ukryty lub widoczny)
* Badanie posiada kilka poziomów „trudności”
* Poziomy zaprojektowane dla dzieci
* Poziomy zaprojektowane dla dorosłych

# Pomysły plansz

* Pojemnik o rozmiarach np. 3x3 lub 5x5, którego komórki są różnego koloru i gracz ma za zadanie włożyć przygotowane sześciany do odpowiednich komórek
* Ustawienie odcieni konkretnego koloru od najjaśniejszego do najciemniejszego
* Wykorzystanie textur / zdjęć liczb ukrytych w „kolorowych kółkach” jak na badaniach u okulisty jako tło komórek na planszy oraz jako obiektu, które należy odpowiednio uporządkować na planszy
* Pojemnik o rozmiarach np. 3x3 lub 5x5, którego komórki są z texturą lub zdjęciami z ukrytymi figurami oraz z obiektami o tych samych zdjęciach i gra polega na dopasowaniu figur

# Pomysły zbierania danych

* Zbieranie danych z eye-trackera podczas grania
* Czas wykonania zadania
* Zbieranie danych na temat poprawności wykonania poszczególnych etapów w badaniu

# Pomysły nad zabiegami psychologicznymi

* Gdy gracz będzie chciał zakończyć plansze wyświetlić komunikat „Czy na pewno chcesz zakończyć” i zbierać dane jaki % graczy zmienił zdanie po tej wiadomości

# Analiza danych

* Analiza średniego czasu wykonania zadania z wykonanym zadaniem gracza
* Analiza średniej poprawności wykonania poszczególnych etapów w badaniu
* Analiza ruchu oczu podczas zadania u osób zdrowych oraz z podejrzeniami schorzenia w celu analizy podczas rozgrywki

# Przydatne linki

[Colorlite](https://www.pl.colorlitelens.com/test-na-daltonizm.html) – testy na daltonizm