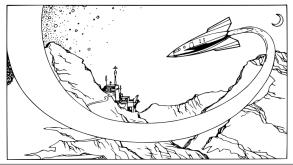
Úloha č. 1 Trasa



Odpověz Sfinze!

Tato úloha je vyhodnocována automaticky. Je potřeba, aby výstup programu **přesně** korespondoval se specifikací výstupu níže. Jak odevzdávat tento typ úloh se můžeš dočíst na webových stránkách FIKSu pod záložkou "Jak řešit FIKS".

A zatímco se pravidelně štípeš do ucha, jestli tohle celé náhodou skutečně není jenom sen, už na tebe mluví kapitán týmu: "Budeme teď od tebe potřebovat pomoct. Zítra máme testovací let s naší raketou a potřebujem provést nějaké výpočty okolo. Kouknul by ses na to, prosím?"

Vytahuješ své desky a snažíš se mezi všemi těmi papíry najít alespoň jeden volný list, na který si můžeš poznamenat to nejdůležitější. V tom spěchu jsi totiž nechal počítač doma.

Tvým úkolem je spočítat, jak dlouho raketě potrvá proletět zadanou trasu.

Vstup

Na prvním řádku vstupu je celé číslo t ($1 \le t \le 100$), které udává celkový počet zadání. Na prvním řádku každého zadání je celé číslo n ($2 \le n \le 1000$) udávající celkový počet bodů, kterými musí raketa proletět, a dále celá čísla v_+, v_0, v_- ($0 \le v_+, v_0, v_- \le 100$) oddělená mezerami udávající postupně rychlosti, kterými se pohybuješ, pokud stoupáš, neměníš výšku a klesáš. Následuje n řádků s celými čísly x_i, y_i, z_i ($-10^5 \le x_i, y_i, z_i \le 10^5$), souřadnicemi i-tého bodu. Stoupáš pokud $z_{i+1} > z_i$, neměníš výšku pokud $z_{i+1} = z_i$ a klesáš pokud $z_{i+1} < z_i$. Vzdálenost mezi po sobě jdoucími body je zpravidla malá, maximálně 200.

Výstup

Pro každé z t zadání vypiš na jeden řádek číslo udávající, jak dlouho raketě potrvá proletět celou trasu z prvního do posledního bodu v pořadí, v jakém jsou uvedené na vstupu. Tvoje řešení bude považováno za správné, pokud se od správné hodnoty liší nanejvýš o $\pm 0.1\%$.

Vstup	Výstup
3	1.41421
2 1 1 1	2.24722
0 0 42	1.79505
1 1 42	
3 1 2 3	
0 0 0	
0 0 1	
3 2 0	
2 1 1 3	
2 3 4	
0 0 0	

Vstup	Výstup
1	18.53359
5 1 10 13	
7 20 5	
17 18 5	
2 17 8	
1 2 2	
0 14 0	

Bodování

V této úloze můžeš získat:

- $\bullet\,\,$ 2 body za vyřešení těch zadání, kde je souřadnice zstejná pro všechny body trasy
- 2 body za vyřešení těch zadání, kde jsou všechny tři rychlosti 1
- 6 bodů za vyřešení všech ostatních zadání